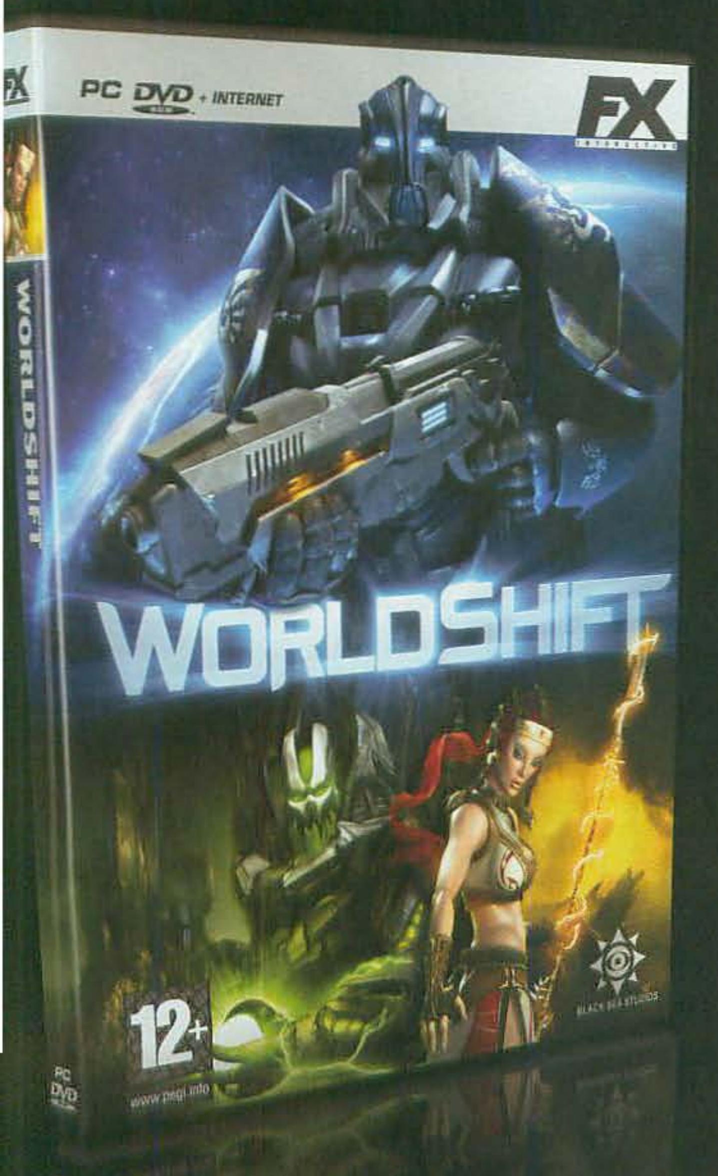

SÓLO
9€
Revista+DVD con demos
y un JUEGO COMPLETO
100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD
LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 169 • FEBRERO 200
Micromanía
¡EXCLUSIVA!! ¡DESCÚBRELO ANTES QUE NADIE!
DRAGON AGE ORIGINS
¡El Rol renace en PC!
REPORTAJE
30 juegos en MUNDOS ABIERTOS
¡Elige el tuyo!
¡VUELVE LA GRAN ESTRATEGIA!
EMPIRE TOTAL WAR
¡Conquista el mundo!
SOLUCIÓN COMPLETA
GRAND THEFT AUTO IV
América a tus pies
A EXAMEN
Todas las novedades
GRAND THEFT AUTO IV • MIRROR'S EDGE • F.E.A.R. 2. PROJECT ORIGIN • CALL OF DUTY. WORLD AT WAR • LEFT 4 DEAD • Y MUCHO MÁS...
AÑO XXV
Número 169
8 424094 820313
00169

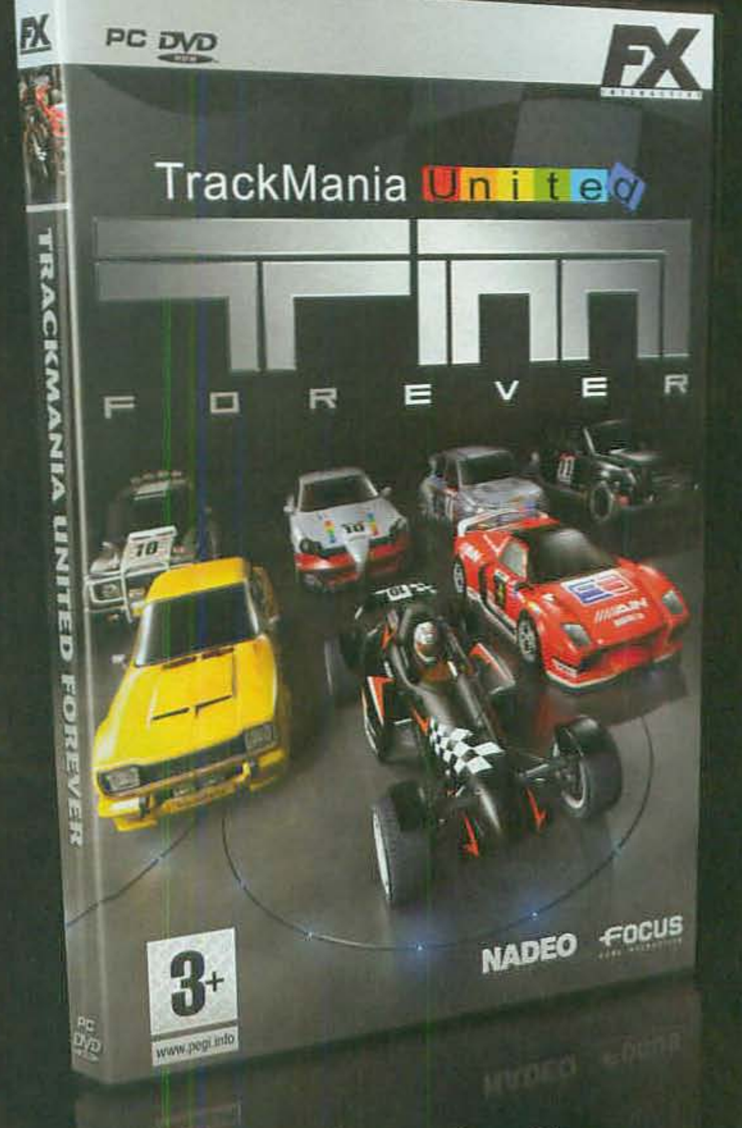
ORIGINAL FX





Estrategia en tiempo real de nueva generación





El juego de conducción de más éxito del mundo



NOVEDADES FEBRERO 09
JACK KEANE
SHERLOCK HOLMES
WORLDSHIFT
TRACKMANIA FOREVER

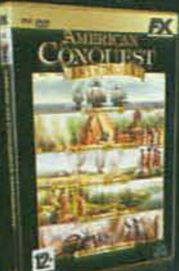
Sacred Edición Oro



Cossacks Anthology



American Conquest Anthology



Imperivm Anthology

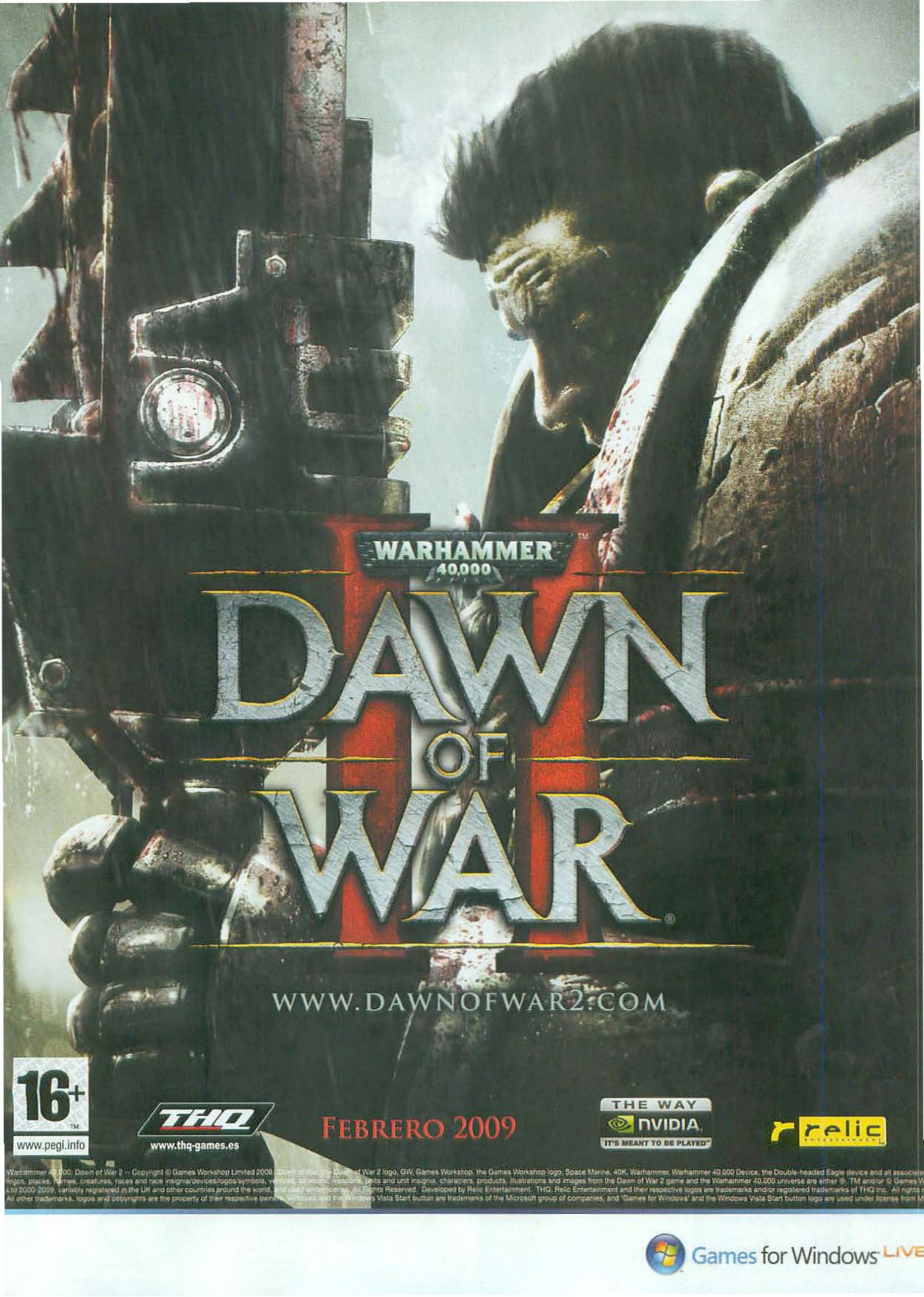


Trials 2



COMPLETA TU COLECCIÓN PREMIUM POR SÓLO 9'95€





WARHAMMER 40,000
DAWN OF WAR II
WWW.DAWNOFWAR2.COM
16+
www.pegi.info
THQ
www.thq-games.es
FEBRERO 2009
THE WAY
NVIDIA
IT'S MEANT TO BE PLAYED
relic
Games for Windows LIVE

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
ura García Huertos (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso,
I. Rodríguez, J. Peinado, A. Serrano

Secretarías de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
xel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

ubdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Recursos Humanos
Gerardo González

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza, Noemí Rodriguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
ntiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
AÑA, S.L. S. en C. Avda. Llano Castellano, 43,
ª planta 28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
ugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito
Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

sta Revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin cloro.
4 /2009
Printed in Spain



Y PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





editorial



Tu PC empieza un año con sabor a clásico

Bienvenido, un mes más, a Micromanía. Pasó la vorágine del fin del viejo año y del comienzo del nuevo –¿qué tal se han portado los Reyes Magos?–, y mientras esperamos que la tan manida y cacareada crisis nos de un respiro a todos, el único sitio donde parece no notarse la susodicha es en la cantidad de juegos, o mejor dicho, de juegazos, que han aparecido y siguen apareciendo para tu PC. No llevamos ni un mes del nuevo año y ya hemos podido saborear en directo uno de los más grandes títulos que se anunció para 2009 y que tu disco duro ya está esperando. Sí, te hablo del juego que ilustra la portada de este número de Micromanía que tienes entre manos: «Dragon Age. Origins». BioWare vuelve por sus fueros y mira de nuevo hacia el Rol de fantasía que tan grande ha hecho su nombre en el universo del PC, con un buscado –y todo apunta a que bien hallado– aroma a clásico en el género. Y es que sus responsables, como podrás descubrir en el enorme reportaje que te hemos preparado en el interior, no se cortan en afirmar que «Dragon Age. Origins» será el sucesor del espíritu de la mítica serie «Baldur's Gate». Pero si no la conoces, tú tranquilo, que no lo necesitarás: el juego habla por sí mismo, como vas a ver en cuanto te lo leas.

Pero en los días transcurridos desde el último número han pasado muchas más cosas que el hecho de haber visto ya en directo –¡por muy impresionante que sea!– «Dragon Age». Por ejemplo, ¿qué me dirías si te cuento que hemos tenido en nuestras manos la primera versión jugable de «Empire. Total War? Bueno, vale, no era una versión final, pero sí una lo bastante acabada para poder prepararte una estupenda preview, que ya te anticipa un nuevo clásico de la mano de The Creative Assembly. Los que sí hemos visto acabados han sido juegos como «GTA IV», «F.E.A.R. 2», «Left 4 Dead», «Mirror's Edge», «The Abbey» y muchos más que, ¡buf!, nos han dejado alucinados –ya te digo que, en cuanto a juegos, parece que la crisis es más bien poca–. Y, claro, en este número también tienes las secciones habituales: noticias, trucos, hardware, etc. que no podían faltar.

Por supuesto, antes de que me despida hasta el próximo número, te voy a recomendar especialmente el DVD de este mes. En él vas a encontrar las mejores demos de las últimas semanas, como era de esperar, y uno de los juegos clásicos que han dejado huella en la Aventura en los últimos años: el espectacular «Dreamfall». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene.



Acaba de comenzar 2009 y los grandes juegos con olor a clásico ya están llegando a tu PC...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



Pág. 82

Reportaje

JUEGOS EN MUNDOS ABIERTOS

Cualquier experiencia de juego es más emocionante si transcurre en un mundo lleno de libertad de acción.

Pág. 42

Review

MIRROR'S EDGE

¿Merece la pena saltar con Faith? Aquí está la respuesta.

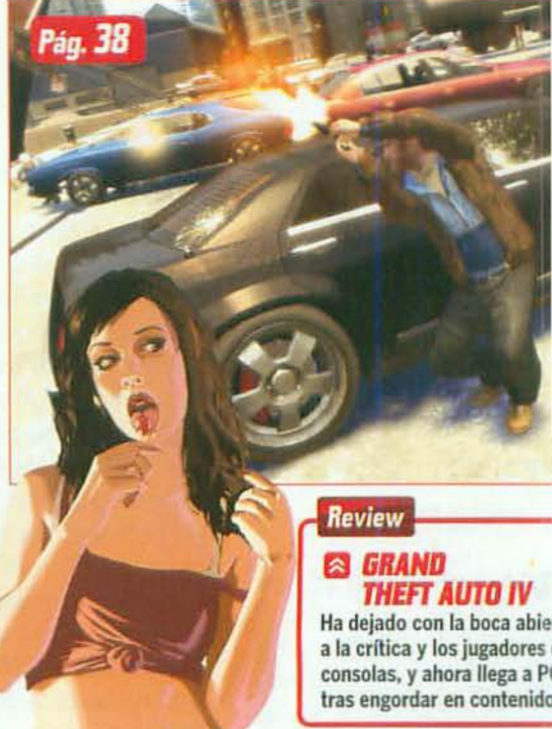


Pág. 30

Preview

EMPIRE TOTAL WAR

La entrega más espectacular y brutal de la saga ya está cerca.



Pág. 38

Review

GRAND THEFT AUTO IV

Ha dejado con la boca abie
a la crítica y los jugadores
consolas, y ahora llega a P
tras engordar en contenid

En este número

Revista Micromanía Nº 169 - Febrero 2009

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

¡De regalo!! DVD para PC con 5 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO



Una obra maestra de la aventura en versión completa, «Dreamfall», además de las mejores demos: «Legendary», «Drakensang», «Men of War»...



Pág. 24

Reportaje

DRAGON AGE. ORIGINS

El nuevo rol de los maestros de BioWare lo tendrá todo: oscuridad, jugabilidad y espectáculo. ¡Descúbrelo!



Pág. 46

Review

F.E.A.R. 2. PROJECT ORIGIN

Por fin ha terminado la espera: ya puedes jugar y asustarte con Alma.



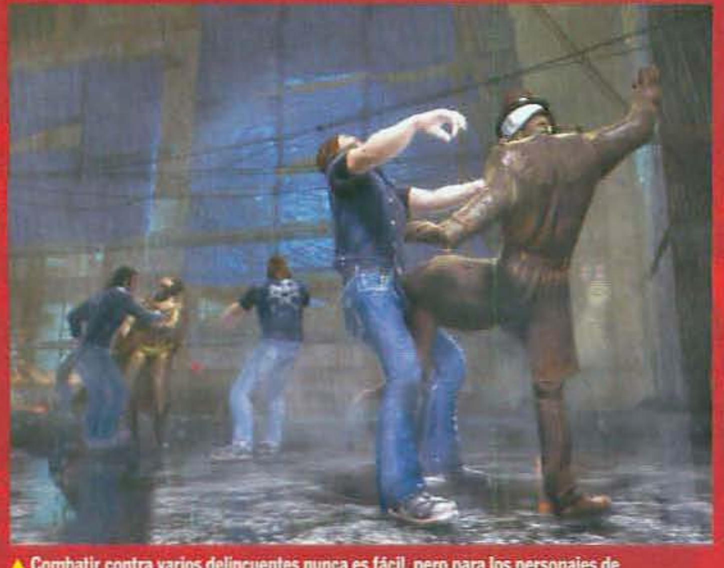
Pág. 106

Reportaje

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

Riddick revive su aventura con mil novedades.

índice por juegos



▲ Combatir contra varios delincuentes nunca es fácil, pero para los personajes de «Watchmen», sin superpoderes y bajo un Gobierno que les prohíbe actuar, aún lo será menos.



Conoce otra Norteamérica con la alucinante acción de «Watchmen

Superhéroes sí, superpoderes n

Por mucho que lo intentes, pocos mundos encontrarás ta fascinantes como el de «Watchmen»: una América altern que en 1985 es un lugar oscuro, paranoico y... muy peligr

Acción · Warner Bros. Interactive Entertainment (Descarga Digital) · Marzo 2009

Muchas cosas increíbles han ocurrido en el mundo que inspira «Watchmen»: los superhéroes, aventureros enmascarados que antaño eran admirados y que no poseen ningún tipo de capacidad sobrehumana -con la excepción del todopoderoso dr. Manhattan, cuyos poderes son el resultado de un accidente nuclear- han sido ilegalizados mediante una dura ley gubernamental.

En 1985 y con **una tensa situación de preguerra nuclear entre Estados Unidos y Rusia sólo uno de estos aventureros permanece activo**: Rorschach, quien totalmente al margen de la ley inicia la investigación del misterioso asesinato de uno de sus antigu pañeros, involucrando poco a poco personajes como Búho Nocturno y de Seda, y además **destapando un que afectará a todo el orden mundia**

Esta es la apasionante historia chmen», un juego que aparecerá e de episodios exclusivamente acces forma de descarga digital -de pa se inspira en la película del mismo dirigida por Zack Snyder que, a su v como base la novela gráfica conside la crítica la mejor de la historia del c

Pese a que Warner libera con cuenta información, las expectativas son m das y con toda seguridad el juego de men» se centrará en **una acción real asuntos se resuelven con combate a cuerpo mediante puñetazos- en superhéroes tan humanos como t** Acción oscura, adulta, argumento ¡Qué lentos se te harán estos dos me



▲ Se está poniendo un especial cuidado en mantener el estilo visual de la película, sobre todo al recrear a los personajes.

Disfruta de una acción oscura situada en una América alternativa en la que los superhéroes han sido proscritos

Nuevos paisajes de «Two Worlds. The Temptation»

Antaloor se deja ver más

Rol · Reality Pump/Zuxxez · Por determinar

Reality Pump está trabajando muy duro en la secuela del juego de rol «Two Worlds» para ofrecer una experiencia que satisfaga a los muchos fans de la saga. Todo comenzará con Gandohar como emperador de Oswaroth tras vencer a los ejércitos orcos que hacían presagiar un oscuro final para el mundo de Antaloor. Gandohar ha salvado la situación, pero su forma tiránica y cruel de gobernar está empezando a despertar a los primeros héroes insatisfechos. Así parte la historia de «The Temptation», pero no todo se apoyará en un atractivo argumento: sus creadores están realmente orgullosos de lo que están consiguiendo en cuanto a personajes, IA... y sobre todo los detalladísimos escenarios, de los que Reality Pump ha dejado ver últimamente unos cuantos ejemplos. ▪





▲ Así de espectaculares serán los entornos exteriores de «The Temptation», y parece que el resto estará al mismo nivel.

Antes de «Call of Juarez»

Aquí empieza a oler a pólvora

Acción · Techland · Ubisoft · 2009

La cinematográfica visión -e impagable diversión- que «Call of Juarez» ofreció del Oeste americano vuelve una vez más dispuesta a que bajes el guardapolvos del altillo y te mantengas al loro porque en camino está toda un legión de pistoleros dispuestos a acribillarte. «Bound in Blood» será una "precuela" en la que visitarás escenarios como unas ruinas aztecas de Méjico o el estado de Georgia a golpe de Colt. ¿Qué ocurrió antes de que Ray McCall buscara a su hermano Billy para matarle? La respuesta tiene un intenso olorcillo a pólvora. ▪



▶ Billy Candle y el Reverendo Ray McCall volverán a desenfundar sus revólveres.

ción de «Watchmen» será completamente fiel a lo que se verá en la peli, compartiendo muchas cosas y lo más argumento a la historia de la película, basada en la legendaria novela gráfica de Alan Moore.

ate de otros juegos de superhéroes: aquí no hay villanos poderosos emigos son mucho más reales, pero no por ello menos peligrosos.

▲ Búho Nocturno es uno de los superhéroes protagonistas de «Watchmen». No tiene poderes sobrehumanos, pero sí utiliza la tecnología a su favor.

La cifra

35.000.000

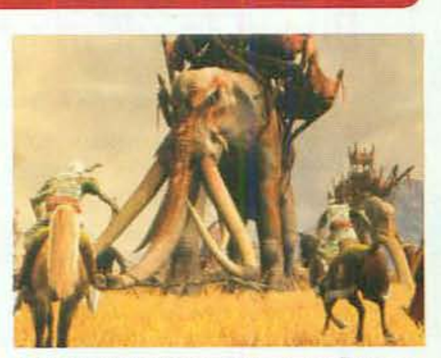
nillones de unidades ha coneguido vender la célebre serie le acción bélica «Call of Duty» lesde que el primero de sus ítulos se lanzara en el año 2003. La serie comenzó siendo desarrollada por Infinity Ward para PC, pero posteriormente ha extendido sus juegos por muchas de las plataformas del mercado incluyendo las consolas portátiles, teléfonos móviles, PDAs y smartphones. ■

¡Ya puedes conquistar la Tierra Media en tu PC!

¡Escoge tu bando y lucha!

● Acción ● Pandemic ● EA ● 22 Enero 2009

Cuando uno se compra un juego llamado «El Señor de los Anillos. La Conquista» alberga en su corazoncito de fan la esperanza de encontrarse con una legión de balrogs, ents, olifantes, trolls, nazgules, orcos... ¡Pues están todos aquí! Pandemic -responsables de la serie «Star Wars Battlefront», de la que mantienen aquí el espíritu- se ha empeñado en hacer babear tanto a los fans del universo de Tolkien como a los aficionados a la acción de la buena: campañas individuales para combatir en el bando del bien o en el del mal, batallas online para 16 jugadores o modo multijugador cooperativo... y algo muy atractivo: escenarios que parten de la posibilidad de que Frodo no hubiera conseguido destruir el Anillo. ¿En qué bando lucharás tú? ■



▲ Los momentos más emocionantes -y peligrosos- de las películas están recreados en «La Conquista».



▲ Uno de los alicientes del juego es la posibilidad de jugar como arquero, guerrero, mago o explorador.

últimahora



Equipos a la caza del tesoro. «Dungeon Party» será una mirada original a las clásicas mazmorras roleras: en este juego multijugador online gratuito competirán equipos para obtener más tesoros evitando trampas y monstruos. Se espera en estos primeros meses del año.

Rol online de sabor japonés. «Ys Online Call of Solum» es un juego de rol online basado en una serie muy popular que ya ha inspirado varios videojuegos. Pronto podrás comprobar el por qué de tanto prestigio gracias a que Key to Play lo distribuirá gratuitamente en nuestro país.



«Sacred 2» se pone al día. Mediante una actualización de contenido que rebosa novedades: 620 MB compuestos por armaduras y armas nuevos, más enemigos, una región más y numerosas misiones. Por si fuera poco, incluye la versión beta de la esperada "Sacred Network".

En Arkham resuenan las voces de siempre. Y eso es porque Warner ha conseguido la participación de Mark Hamill y Kevin Conroy para su «Batman: Arkham Asylum». Ambos repiten así sus papeles de El Joker y Batman, respectivamente, que ya han representado antes en la serie televisiva de animación.



Rol por episodios. El estudio búlgaro Dagger Games repiten experiencia tras su «Dimensity» y ultiman «Hazen», un título de rol y acción que se publicará en forma de episodios autojugables. El primero de ellos se llamará «The Dark Whispers».

El Termómetro

Caliente

Ellos también juegan. La Universidad Complutense de Madrid ha presentado un reciente estudio sobre los hábitos entre los jugadores adultos y su iniciación a los videojuegos que ha arrojado conclusiones muy interesantes. Lo encontrarás en la página web www.asociacion-devideojugadores.com.

«Fallout 3» mejora para crecer. El título de Bethesda ha lanzado un parche destinado a corregir diversos errores pero sobre todo para preparar el juego de cara al primer contenido extra, «Operation Anchorage», que saldrá el 27 de enero. Más contenido está previsto en febrero y marzo.

Templado

Ya hay fecha para los fantasmas. Si estabas esperando conocer la fecha de lanzamiento definitiva de «Ghostbusters The Videogame» para llamar de una vez a los Cazafantasmas, ya puedes ir descolgando el teléfono. Este juego de Atari se ha reservado en el calendario la fecha del 19 de junio. ¿Ya te la has marcado?

«Wow» sigue sumando... y alcanza la espectacular cifra de once millones y medio de suscriptores. Es una noticia que ya no extraña a nadie, menos aún con el reciente éxito de la segunda expansión del juego de Blizzard, «Wrath of the Lich King».

Frío

Take 2 abandona «Champions Online». Tras la adquisición del estudio de sus autores, Cryptic, por parte de Atari, Take 2 Games ha anunciado que no publicará este juego. Lo más lógico es pensar que sí lo hará Atari, pero es una noticia aún por confirmar.

EA recurre a los despidos. La crisis económica mundial afecta a todos los ámbitos y compañías, y hasta un gigante de los videojuegos como Electronic Arts ha empezado a sentirlo: recientemente han despedido a mil empleados y cerrado nueve de sus localizaciones en todo el mundo.



▲ «Prototype» te invitará a sumergirte en una acción brutal compuesta por una buena dosis del mejor caos, destrozos urbanos, mutantes y soldados de élite.



▲ Nadie puede negarle a Alex Mercer su eficacia a la hora de entrar en acción. Eso sí, el modo de utilizar sus poderes mutantes tampoco es que sea muy elegante.

El esperado «Prototype» se pone al día en el CES 2009

Alex Mercer contra el mundo

Acción · Activision-Blizzard · Verano 2009

Ya te hemos hablado anteriormente de Alex Mercer y sus problemas de memoria en «Prototype». Un repaso rápido: Alex está en medio de Manhattan sin recordar quién es, qué es lo que le ha convertido en **un ser capaz de absorber y utilizar cualquier habilidad** ajena y con el ejército y una organización llamada Black Watch propinándole tortazos no solicitados.

Radical acaba de mostrar la última versión de «Prototype» en el CES de Las Vegas y lo que se ha visto es espectacular: **Alex desafía la gravedad, arroja vehículos por los aires, roba helicópteros y esparce vísceras como quien buzonea propaganda.** Libertad total de acción y destrucción y un argumento muy atractivo. ¿A que lo esperas con ganas? ■

«The Last Remnant», de Square, llega a PC

Busca la última reliquia

Rol · Square Enix/Koch Media · Primavera 2009

Ya puedes comenzar a imaginarte un mundo de fantasía en el que la lucha por poderosos objetos conocidos como reliquias ha provocado devastadoras guerras. Mil años después del comienzo de estas luchas, Rush emprenderá la búsqueda de su hermana raptada y así iniciará una increíble aventura que utilizará un innovador sistema de combate capaz de poner en juego espectaculares batallas a gran escala gracias al Unreal Engine 3. «The Last Remnant» llegará pronto a tu ordenador, mejorando y aumentando el contenido de la versión de Xbox 360. ■



¿Sabías que...

...«Hunted Forever», un sencillo juego en flash creado por un canadiense de 21 años ha sido elegido como uno de los diez mejores de 2008?



La revista «Time» ha publicado una relación de los diez mejores juegos del pasado año y en ella, además de títulos como «GTA IV» o «Gears of War 2», se ha colado «Hunted Forever», un sencillo juego realizado en seis semanas por el estudiante canadiense de 21 años Evan Miller. «Hunted Forever» ha sido descargado hasta el momento por más de dos millones de jugadores.

Breves

Conquista Britannia. «King Arthur» será un juego de Rol y Estrategia del estudio húngaro Eastway Media en el que encarnarás al legendario rey y disfrutarás de la combinación de la magia y la espada.



Juega con la historia. Koch Media ha alcanzado un acuerdo con Slithering para distribuir en Europa -incluyendo España- seis juegos de su catálogo, especializado en el género de la estrategia histórica.

Ahora toca pilotar helicópteros. En Febrero llegará «DCS: Black Shark», simulador del helicóptero ruso Ka-50 dispuesto a destacar por su realismo y por la IA del resto de vehículos terrestres y aéreos.



Vive increíbles aventuras en el nuevo mundo de «Risen»

Perdido en la isla prohibida

Rol · Piranha Bytes/Deep Silver · Koch Media · 2009

Piranha Bytes se ha ganado con sus juegos anteriores -la famosa serie de juegos de rol «Gothic»- el derecho a ser escuchada con atención cuando dice que tiene un juegazo entre manos. Y además de rol fantástico medieval, donde les sobra experiencia. Pero a la hora de iniciar una nueva serie han optado por partir de cero y descartar cualquier material anterior: «Risen» será un juego de rol situado en **un universo lleno de detalles pero totalmente original**, con personajes, lugares, historia y bestiario creado por ellos.

El mundo de «Risen» se abrirá a ti desde el momento en el que naufragues en la extraña isla volcánica a la que un grupo llamado "Los Inquisidores" ha mandado una expedición, de la que tú serás el superviviente. **En este lugar encontrarás una compleja combinación de caos, templos misteriosos y rituales, criaturas desconocidas y, sobre todo, mucho miedo entre sus habitantes.** Con todo ello interactuarás disfrutando de un elevado nivel de detalle, centenares de personajes y lugares en los que primará el realismo y una variedad de magia, técnicas de combate y posibilidades como pocas veces habrás visto en el género, todo encaminado a vivir una experiencia que promete ser larga, apasionante y sobre todo peligrosa.



▲ La isla volcánica de «Risen» estará totalmente infestada por dos cosas: misterios que urge resolver y temibles enemigos que... bueno, que urge aniquilar.



▲ Uno de los últimos acontecimientos que ha ocurrido en la isla de «Risen» es la aparición repentina de un templo milenario. Los habitantes tienen miedo... ¿y tú?

Más contenido para «Left 4 Dead»

Esto no acaba así

Acción · Valve/EA · Ya disponible

Con los zombies siempre ocurren dos cosas: primera, dejan un olor espantoso -y algún que otro reguero purulento- allá por donde van y segunda, uno nunca se cansa de matarlos. Considerando estas dos leyes universales a nadie le extrañará que por mucho que juegues a «Left 4 Dead» nunca tengas bastante. Valve ya lo sabía y por eso se ha puesto manos a la obra desde hace tiempo. ¿El resultado? Una buena cantidad de contenido descargable -además del que la comunidad de fans tenga a bien crear- que ya está en camino y del que pronto sabremos más, pero sobre el que ya se ha asegurado que tendrá nuevos escenarios, nuevos elementos y... ¡claro, legiones de zombies para exterminar!

► ¿Aún cruzado de brazos? ¡Espabila! Valve te está preparando más peligros.

La décima expansión de «EVE Online» se llama «Apocrypha»

Viaja por un nuevo Universo

Rol Online · CCP/Atari · Marzo 2009

«Apocrypha» será la décima expansión gratuita que reciba el prestigioso juego de rol online espacial «EVE Online», y su lanzamiento coincidirá con el de la versión en caja que Atari pondrá en la calle conteniendo el juego y todo el contenido desarrollado hasta la fecha. «Apocrypha» aprovechará la aparición de una serie de agujeros de gusano en el Universo para que los jugadores viajen a través de ellos y alcancen nuevas zonas totalmente inexploradas en las que les aguardan tecnologías desconocidas y mil aventuras.



▲ Los agujeros de gusano llegan a «Eve Online: Apocrypha», expandiendo aún más su universo.



En voz baja...

...cuchichean los aficionados sobre el nuevo proyecto de Will Wright, del cual el propio creador ha dicho que será muy diferente a lo anterior y cuyo desarrollo podría tenerle ocupado unos... ¡tres años!



Will, colega, ¿podrías darte prisa con tu nuev

Los + esperados

*Algún que otro leve retraso como los de «**Empire: Total War**» o «**Warhammer 40K. Dawn of War II**» y el estreno de lo nuevo de NCSoft para el género del rol online: «**Aion. The Tower of Eternity**». Aún faltan unos cuantos meses, pero nosotros ya nos frotamos las manos...*

Parrilla de salida

Empire: Total War

MARZO 2009 · ESTRATEGIA · CREATIVE ASSEMBLY/SEGA · PC



Las batallas masivas propias de la serie se trasladan en esta ocasión al siglo XVIII e introducen dos novedades de mucho peso en la jugabilidad: combates navales y armas de fuego.

Warhammer 40.000. Dawn of War II

MARZO 2009 · ESTRATEGIA · RELIC ENTERTAINMENT/THQ · PC

Marines, orkos, eldars, tiránidos... el 41 milenio pinta más oscuro y siniestro que nunca y las batallas brutales están más que garantizadas. ¡Por el Emperador!



Los Sims 3

PRIMAVERA 2009 · SIMULACIÓN · EA REDWOOD/EA · PC

Un paso más allá en la serie de videojuegos más vendida de la historia y con la novedad que todos esperaban: los Sims saldrán de casa y ¡por fin! pasearán por toda la ciudad.



Dragon Age: Origins

PRIMAVERA 2009 · ROL · BIOWARE · ELECTRONIC ARTS · PC, 360

Sólo por ser el nuevo juego de rol de Bioware merece un puesto en nuestra lista pero es que además lo que hemos podido ver... ¡nos ha dejado con la boca abierta!



Calentando Motores

Prototype

VERANO 2009 · ACCIÓN · RADICAL/VIVENDI · PC, 360, PS3



Acción protagonizada por un hombre mutante sin memoria que tiene la capacidad de absorber habilidades de otros y también el poder de devorar a sus enemigos.

Borderlands

VERANO 2009 · ROL/ACCIÓN · GEARBOX/2K · PC, 360, PS3

Es uno de los aspirantes más sólidos a revolucionar el mundo del rol, presentando una acción cooperativa en escenarios generados aleatoriamente. ¡Casi nada!

Aion. The Tower of Eternity

VERANO 2009 · ROL ONLINE · NCSOFT · PC

Su diseño visual y un atractivo trasfondo con tintes religiosos se unen a algunos elementos originales en su género para convertirle en toda una promesa.



Starcraft II

2009 · ESTRATEGIA · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

Nueve años después de una obra maestra de la estrategia se anuncia su continuación, dejando a los fans al borde del infarto. ¡Qué larga se nos está haciendo la espera!



En boxes

This is Vegas

2009 · ACCIÓN/AVENT. · MIDWAY/VIRGIN · PC, 360, PS3



Las Vegas a tus pies en un título que te permitirá jugar en los casinos, participar en fiestas, conducir, buscar pelea, ligar... ¡la ciudad a tu disposición!

Deus Ex 3

2009 · ROL/ACCIÓN · EIDOS · PC, 360

La mítica serie de rol de ciencia ficción de Warren Spector vuelve a la palestra con una "precuela" que promete estar a la altura de sus recordados antecesores.

Diablo III

POR CONFIRMAR · ROL · BLIZZARD/VIVENDI · PC/MAC

No hay mucho que decir: el anuncio del regreso del rey, inventor de todo un género, ha despertado el interés de medio mundo: las expectativas no podrían ser mejores.



«X-Plane 9» te hará despegar de tu asiento

Si vuela, podrás pilotarlo

Simulación · Graphsim Entertainment/Friendware · Por determinar

El cercano aterrizaje -principios de año- del conocido simulador de vuelo «X-Plane 9» vendrá con la bodega cargada de contenido y novedades. Sus autores anuncian que podrás pilotar cualquier cosa que pueda volar, desde aviones y helicópteros hasta dirigibles y transbordadores espaciales, pero además podrás hacerlo con un realismo sin precedentes. Por si fue poco, las cifras que van a bordo de es título pueden dejarte con la boca abier y las manos gastadas de tanto frotárte 18.000 aeropuertos de todo el mundo, DVDs cargados con 60 GB de escenari y la opción de descargarte y volar c centenares de aeronaves nuevas. ■

«Uprising» hace crecer a «C&C Red Alert 3»

Se avecina otra guerra

Estrategia · EA · Marzo (Descarga Digital)

Todavía puedes ver por Internet a una legión de estrategas que luchan habitualmente contra -o con- la amenaza del Sol Naciente en «Command & Conquer. Red Alert 3» y disfrutan de una jugabilidad frenética y memorable. Y seguro que celebrarán por todo lo alto el lanzamiento de **«Uprising», una expansión autojugable para su juego.**

Habrá muchas razones por las que adquirir y divertirse con esta expansión, pero es necesario destacar el **nuevo modo "Commander's Challenge"** mediante el que medirás tu capacidad frente a otros nueve líderes a través de cincuenta desafíos diferentes. Súmale **cuatro minicampañas (una por facción más una extra)**, nuevas unidades, continuación del argumento y... ¿verdad que lo necesitas ya tan desesperadamente como nosotros? ■





▲ Ya nos olíamos que la amenaza del Imperio del Sol Naciente seguía viva. «C&C Red Alert 3: Uprising» vendrá para demostrarlo.

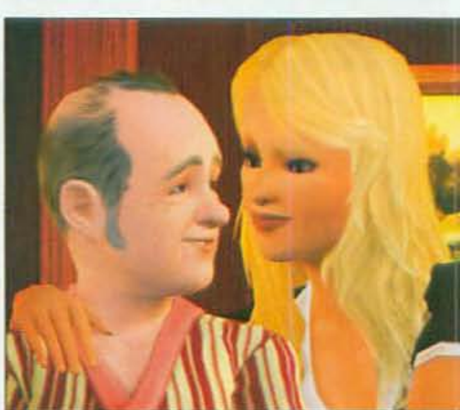
¡Están vivos y quieren salir!

Los Sims 3

ESTRATEGIA/SIMULACIÓN · MAXIS/E.A. · PRIMAVERA 2009

► **¡Créalos, dales un hogar y que vivan su vida como nunca!** Con «Los Sims 3» tus personajes, por fin, podrán tener una "vida" completa en la que además de tener unas aspiraciones básicas podrán perseguir sus sueños... ¡y realizarlos! Dales esa posibilidad, explotando a fondo la nueva característica del juego de "Sueño de la Vida" y consigue que se conviertan en una estrella mundial del rock o en el ladrón más temido de todo el universo Sim. ¡Tú decidirás y cualquier cosa será posible en «Los Sims 3»! ■





▲ **¡Más posibilidades que nunca para crear un Sim tan único como tú mismo!** Cinco rasgos básicos definirán, entre más de sesenta, el aspecto de tu Sim. ¡Pero esto es sólo el principio! El nuevo Creador de Sims te dará más opciones que nunca: pelo, ojos, labios y mucho más. Además podrás definir una personalidad *mucho* más compleja que antes. ■



◂ **¡DISFRUTA DE TUS SIMS COMO NUNCA IMAGINASTE! Más personalización, nuevas opciones de evolución, libertad para elegir su "vida", crea objetos, casas... ¡Estos Sims son más increíbles que nunca!** ▪

▴ **¡Crea lo que quieras, que los demás lo vean y lo disfruten!** Además de los personajes, su aspecto, sus casas, su vida, su... ¡todo!, podrás hacer que otros jugadores también lo disfruten contigo. La comunidad online de «Los Sims 3» podrá ver tus diseños en Internet y descargarlos para que la experiencia vital de sus Sims sea también global. ▪

▴ **¡«Los Sims 3» también te va a sonar pero que muy bien!** No, si cuando los creadores de los Sims se ponen, se ponen... ¿A que nunca te habías fijado en lo bien que suena la banda sonora de «Los Sims»? ¡Pues ahora lo vas a hacer! Steve Jablonsky se ha encargado de crear la música para el juego. ¿No te suena? ¿A que la película "Transformers" sí te suena? ▪

◂ **Ahora en «Los Sims 3» no sólo vas a jugar... ¡también vas a rodar películas!** Nunca antes el universo Sim te ha permitido lo que podrás hacer con «Los Sims 3». Sé el director de tu propia "simpelícula" y elige a tus actores, tus escenarios, escoge la banda sonora, escribe un guión de Oscar y monta tu película. Y si eres un auténtico talento y quieres que el resto del mundo Sim comparta ese regalo de los dioses, entra en la comunidad online Sim y muestra a un asombrado mundo tus creaciones en el séptimo arte. ▪

¡Superacción de locura!

Batman Arkham Asylum

ACCIÓN ROCKSTEADY/EIDOS 2009

► **En solitario o a pares... ¡Batman reparte a todos por igual!** Aunque el hombre murciélago no posea superpoderes como otros héroes del universo DC, en «Batman. Arkham Asylum» no habrá enemigo que se le resista gracias a tu ayuda, tu habilidad y, claro, los innumerables "juguetitos" y armas que se pondrán a tu disposición y que te permitirán disfrutar de combates contra varios enemigos simultáneos, aunque vayan armados hasta los dientes. ■





▲ **Pero, ¡maldita sea! ¿Tú no estabas entre rejas?** Exactamente como lo has leído... estaba. Pero es qu además de ser el instigador del motín que ha puest el manicomio patas arriba, el Joker va a tener un protagonismo especial en «Batman. Arkham Asylur tras saberse que –en su versión original– la voz ser la de Mark Hamill... ¡el mismísimo Luke Skywalker!



◂ **¡AL CABALLERO OSCURO NO HAY QUIEN LO PARE!** Mientras ardemos en deseos de echarle mano por fin al más que prometedor «Batman. Arkham Asylum» en PC, sus creadores nos siguen poniendo los dientes largos con sus nuevas y alucinantes imágenes. ■

▴ **Despacio, despacio... ¡ya lo has pillado!** Este Batman es mucho Batman, aunque seguro que no te esperabas que el juego reprodujera fielmente su característica habilidad del cómic, las películas y las series de animación, de moverse entre las sombras con un sigilo total hasta echarse encima del enemigo. ¡A ver si Bruce Wayne es familia de Sam Fisher! ■

▴ **¿Por qué tan serio? ¿Por qué tan serio?** Quizá porque hasta el maquillaje de los secuaces del Joker te va a poner los pelos como escarpias, y es que el apartado gráfico de «Batman. Arkham Asylum» va a ser uno de sus apartados más cuidados. El más pequeño detalle te va a dejar con la boca abierta y su impresionante ambientación te helará la sangre. ■

◂ **Si has visto la peli de "El Caballero Oscuro"... ¡ya sabes cómo lucha este Batman!** Y no, no es que «Batman. Arkham Asylum» vaya a estar basado en la espectacular película de Christopher Nolan, sino que el estilo de combate cuerpo a cuerpo del juego te va a recordar a los primeros minutos de la película, en los que Batman se pone a repartir estopa con una contundencia y una habilidad pocas veces vista. ¡Ese será el estilo de los combates en el juego! Así que ve ejercitando tus dedos... ¡que van a tener trabajo! ■

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

La solución perdida

Os escribo porque estoy interesado en conseguir la Micromanía número 158, la que incluía la solución del juego «Kane & Lynch. Dead Men». El caso es que en su momento no la pude comprar en el quiosco porque me pilló de viaje y cuando volví ya se había agotado, pero ahora un amigo me ha regalado el juego y me he quedado atascado en el segundo capítulo. ¿Me echáis una "manita" para rellenar el hueco en mi colección? ■ Víctor García



R. Claro, eso te pasa por saltarte nuestra cita mensual... ¡No hay excusas para perderse una Micromanía, soldado! Porque si ahora nos pusiéramos de morros, ¿qué pasaría, eh? :-D Bueno, como en el fondo somos unos "blandorros" te lo vamos a poner muy fácil. La revista la puedes conseguir fácilmente a través de nuestra página web de atrasados (www.axelspringer.es/atrasados), pero si lo prefieres acabamos de poner en el quiosco una estupenda guía recopilatoria de nuestras soluciones y trucos para los mejores juegos del año. Tú eliges.

Jaleo de nombres



Os escribo porque me ha encantado el reportaje de «ArmA 2» del mes pasado, en particular la secuencia de imágenes que muestra la evolución de la serie desde la primera entrega a la última. Lo que no acabo de entender es por qué cambiaron el nombre de la serie de «Operation Flashpoint» a «ArmA», cuando con eso lo único que consiguen es confundir a los aficionados. ■ Jaime Margall

R. Pues oye, algo de razón tienes porque un poco confundido sí que estás ;-D En realidad lo que sucedió es un caso muy parecido al que explicábamos en la respuesta a una carta del mes pasado acerca de «F.E.A.R. 2» y «Project Origin», y es que después de desarrollar el «Operation Flashpoint» original los chicos de Bohemia perdieron los derechos sobre la serie, así que sus siguientes juegos, aunque claramente continuaban a aquél, tuvieron que llamarse de otra manera. De hecho, la compañía propietaria de la licencia, Codemasters, esta desarrollando un «Operation Flashpoint 2» que, lógicamente, no tiene nada que ver con «ArmA 2».

LA QUEJA
Y la simulación, ¿qué?

Después de leer el reportaje de Un Año de Juegos, del mes pasado, tengo que decir que me da mucha pena el estado en que se encuentra la simulación. Vale que hace tiempo que dejó de ser uno de los géneros populares, pero que sus títulos más representativos de todo 2008 sean «Guitar Hero» y «X3»... ¡Madre mía, cómo estamos de mal! ■ Alex Montejo

Por tu mensaje nos da la "ligera impresión" ;-D de que lo tuyo es la simulación clásica, y aunque es verdad que el género ha visto tiempos mejores tienes que tener en cuenta, como siempre decimos, que esto va por ciclos y que las modas vuelven... Sin ir más lejos, están a punto de ver la luz juegos como «X-Plane 9», con sus ¡60 GB! de escenarios, o «Black Shark», con su tutorial de quince minutos sólo para aprender a arrancar el helicóptero. ¿Te parecen suficientemente "duritos"? :-D



Cine en tu PC

La carta de La Polémica del mes pasado, acerca de los juegos basados en películas, me ha llevado a preocuparme por el anunciado juego de «Terminator Salvation». Soy un fan de la serie de películas, así que a priori me parece genial que se vaya a hacer este juego, pero me preocupa que sea uno de tantos subproductos que se limitan a explotar una licencia de fama. ¿Sabéis vosotros algo más de él? ¿Tenéis algún dato que me pueda tranquilizar? ■ Germán T.

R. Pues datos contrastados, no, porque del juego apenas se sabe nada y sólo se ha visto un brevísimo vídeo, pero, vamos, debería tranquilizarte saber que detrás de su desarrollo están los chicos de Grin, porque su trabajo en la serie «Ghost Recon Advanced Warfighter» o en el inminente «Wanted» es toda una garantía de calidad.

Más editores

Cada vez es más raro que l[...] compañías incluyan en sus jueg[...] un editor de escenarios. Yo, la verdad, [...] disfrutado bastante creando mis propi[...] módulos para juegos como «Neverwin[...] Nights» o «Far Cry», y me gustaría muc[...] poder seguir haciéndolo. ■ H. L. G.



R. El quid de la cuestión está en que much[...] juegos que *no incluyen* un editor en un prin[...] pio, lo tienen luego disponible en Internet [...] manera gratuita. Ahí puedes encontrar, e[...] tre otros, los editores de «World in Conflic[...] «Fallout 3» o «Call of Duty: World at Wa[...] Vamos, que tienes oportunidades para d[...] mostrar tus dotes como diseñador :-D

Acción a espadazos

Soy un gran aficionado a los juegos de acción históricos, pero cada vez encuentro los juegos de este tipo más y más repetitivos, salvo excepciones, como «Assassin's Creed». Yo me pregunto, ¿por qué a nadie se le ha ocurrido, por ejemplo, hacer un «Medal of Honor» ambientado en el Imperio Romano? ■ Pablo Carmona

R. Hombre, en la línea que sugieres podría estar «Rise of the Argonauts», aunque es más mitológico que histórico, pero el caso es que es verdad que existe un hueco dentro del género. Mira, lo mismo alguna compañía se decide a llenarlo después de leer tu carta. ¡Tú estate atento por si tienes que pedir "royalties"! :-D

LA POLÉMICA DEL MES
Otro punto de vista

El mes pasado calificabais de de "Lamentable" los ¡dos millones! de descargas ilegales de «Spore». Pues bien, en mi opinión la solución no pasa por proteger más los programas, porque eso sólo perjudica al comprador legal, mientras que no afecta a quienes consiguen el juego por otros medios ya que lo obtienen libre de protecciones. Yo apostaría por publicar los juegos sin ningún tipo de protección, además de venderlos a un precio asequible. ■ Z. Giménez

Por supuesto todos estamos en contra de la piratería, pero es cierto que las protecciones no pueden perjudicar más al comprador legal que al pirata. Curiosamente, hace no mucho dieron bastante que hablar unas declaraciones en esta misma línea de uno de los responsables de la serie «Galactic Civilizations» en las que afirmaba que, pese a no estar protegidos, sus juegos estaban entre los títulos de estrategia más vendidos de EE.UU. y eso, al menos, demuestra que la tuya es una idea que merecería la pena estudiar.

CARTA DEL MES

...as muy claras

...revisar el reportaje del mes pasado con los mejo... juegos del año me doy cuenta de que entre unas ...s y otras, debo haber probado más del 85% de la ... ¡Mola! Me faltan sólo los juegos de velocidad, ... no me van, y algunas aventuras. Eso sí, yo ten... claro que el mejor sin discusión ha sido «Dead ...ace». ¡Y no aceptaré cualquier otro resultado ...e no sea ése! :-D ■ Mariano

...Así nos gustan los lectores: ¡democráticos! ...si no "ganas" qué vas a hacer? ¿Aguantarás ...respiración hasta ponerte morado? :-D ...escuida, que tienes tiempo para pensár...elo, porque el "chorro" de votos que nos ...stá llegando es tan enorme que no da...mos abasto a contarlos, así que todavía ...no podemos decirte si has acertado ...o no con tu pronóstico.



Bien por Taylor

● He leído la noticia del mes pasado acerca de «Demigod» y, ...arte de parecerme un juego muy prome...dor, me ha hecho pensar que lo de Chris ...ylor tiene mucho mérito. Muchos otros ...señadores con un background semejan... (y no voy a dar nombres, que luego la ...nte se mosquea) se estarían dedican... a "vivir de las rentas", pero este señor ...ta de un género a otro, cambiando por ...mpleto de estilo y haciendo gala de una ...n originalidad. Sólo por eso, me parece, ...rece un aplauso. ■ ElderOne



...La verdad es que si repasamos su cu...rrículum («Total Annihilation», «Dungeon ...ge», «Supremme Commander», ahora ...emigod») se ve que al amigo Chris le gus...ocar todos los palos, algo que cuando se ...ta de gente con tanto talento es, como ...dices, muy de agradecer.

Poder mental

● Me ha dejado de piedra el artículo que aparecía el mes pasado "Lo Más Nuevo" de las Tecnomanías: Neural Impulse Actuator, que supues...nente, o eso afirmáis, te permite con...lar los juegos ¡¡con la mente!! Pero digo que eso será una broma que nos estáis ...tando, una inocentada con retraso o ...o así... Porque si es verdad no es para ...dicarle un cuadro, ¡sino toda la portada! ...alucinante! ■ Pedro Hinojosa



R. Pues no, no es una broma, pero entendemos perfectamente que pienses que sí, básicamente porque a nosotros nos pasó lo mismo la primera vez que oímos hablar de ello. Dicho esto, puedes estar tranquilo, que todavía falta un poco para que podamos jugar a lo «Tron» o a lo «Matrix»... Se trata, sencillamente, de un aparato muy rudimentario que permite, después de muchos ajustes y calibraciones, realizar acciones muy, muy básicas, como mover cosas a izquierda o derecha. Eso sí, la idea está sembrada, así que lo mismo en unos pocos años los teclados y los ratones se convierten en cosas del pasado. Molaría, ¿que no?

Cierre incomprensible

● Soy jugador de «Tabula Rasa» (bueno, o lo era) desde hace unos cuantos meses y os escribo porque no acabo de entender los motivos que han llevado a su cierre. Se trata de un título divertido, muy original, diferente a todo lo que hay en el mercado y que técnicamente no está nada mal. Puedo asumir que no haya tenido un éxito abrumador, pero que no sea rentable ni como para mantenerlo en marcha... ■ Quique Iniesta

R. El cierre de «Tabula Rasa» ha sido una malísima noticia que es bastante difícil de explicar, la verdad, aunque imaginamos que la durísima competencia que existe en el género del rol online por un lado, y una cierta escasez de contenidos inicial, por otro, pueden haber influido bastante.

FORMIDABLE



Ya era hora, de verdad, que ya era hora de que alguien se animara no sólo a adaptar al cine una obra maestra del Siglo XX como es el cómic "Watchmen", de Alan Moore y no sólo a hacerlo con una calidad que promete ser bestial, sino también a preparar al mismo tiempo un videojuego del que lo poco que se ha visto ha creado unas enormes expectativas. Ya era hora.

LAMENTABLE

En tribunales. Lo malo es que lo mismo nos quedamos sin ninguna de las dos cosas, sin la película y, lo que es peor, sin el videojuego, a causa de la demanda que ha interpuesto la Fox contra la Warner alegando que ellos poseen los derechos de adaptación del cómic al cine. La verdad, nos da igual quién tenga razón, pero como nos fastidien la película va a ser para enfadarse... y mucho.

Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

preguntas sin respuesta

¿Quién...

va a ser el guapo que se recorra los más de 60 GB de escenarios que la edición española del nuevo «X-Plane 9» traerá de serie, repartidos en 6 DVDs?

¿Cuándo...

sabremos algo del misterioso juego en el que Will Wright afirma que acaba de empezar a trabajar?

¿Por qué...

no copian algunas compañías las buenas prácticas de Valve, que ha confirmado que las descargas para su juego «Left 4 Dead» se lanzarán simultáneamente para PC y Xbox 360?

¿Qué...

hay de cierto en los rumores que apuntan a que Richard "Ultima Online" Garriot podría ponerse a trabajar en un nuevo juego de rol online de ambientación fantástica?

¿Cómo...

afectarán los insistentes rumores de compra de la compañía Eidos a una posible próxima entrega de la serie «Tomb Raider»?

¿Cuántos...

jugadores de «Age of Conan» han abandonado el juego para que Funcom haya reducido el número de servidores de 49 a 18?

¿Por qué...

tantas compañías distribuyen los editores de sus juegos por Internet en vez de incluirlos con el DVD?

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Puntuación Micromanía

Fórmula explotada

Puedo entender que Eidos se empeñe en estirar al máximo posible la serie «Tomb Raider», pero me parece mal que vosotros defendáis lo que no es sino la enésima continuación de una fórmula explotada. Mismo juego, mismos enemigos, mismos escenarios... lo mismo de siempre, vamos. ■ A. Herranz





Es verdad que algunas entregas antiguas de la serie estaban un poco "cogidas por los pelos", pero no creo que «Underworld» sea una de ellas. Técnicamente es impecable, el argumento es original y la ambientación excelente. Además, la jugabilidad se ha mejorado y ofrece más opciones que nunca.

J.T.A. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

El juego perfecto

Soy un fanático del rol, pero aun así creo que soy objetivo cuando digo que «Fallout 3» es sencillamente perfecto. Y es que con una tecnología genial, una aventura digna de Hollywood, una ambientación soberbia, una jugabilidad enorme... la verdad, no se me ocurre en qué podría ser mejorado. ■ Héctor Luján





Sin duda es uno de los mejores juegos de rol que hemos visto, sino el mejor, en los últimos años, pero de ahí a decir que es perfecto... Yo creo, por ejemplo, que las animaciones de los personajes son mejorables, y que tiene algunos pequeños bugs técnicos. Son detalles, sí, pero que también cuentan.

J.T.A. (Autor de la review)

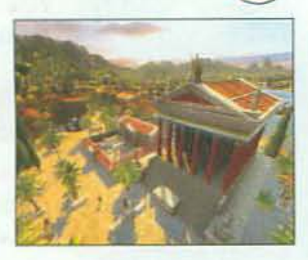


Puntuación Micromanía

¡Imperial!

La idea de combinar la gestión de ciudades con la estrategia en tiempo real es genial y si acaso hubiera que ponerle alguna pega sería que este último aspecto no está demasiado aprovechado. Aun así y con la excelente producción de los juegos de FX, creo que se trata de un juego imprescindible. ■ Nacho Zambrano





Yo también creo que FX ha vuelto a dar en la diana con este excelente juego, aunque para merecer una nota tan elevada deberían haberse solucionado algunos problemas de cámara que hacen que el control resulte, por momentos, un poco frustrante.

I.R.L. (Autor de la review)

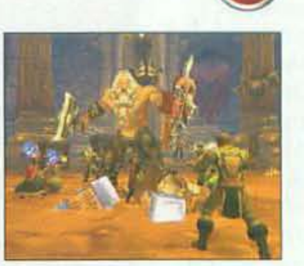
World of Warcraft
Wrath of the Lich King
98

Puntuación Micromanía

No es para todos

Se os ha ido la mano a lo bestia con la nota. Y, vale, yo también pienso que «WoW» es un juego genial, pero no me parece que un producto elitista que sólo pueden disfrutar a fondo aquellos con un personaje en nivel 70 merezca una nota tan elevada. ■ Jordi Fernández

La otra nota 90



En realidad esta expansión no es un producto tan "exclusivo" como piensas. Es verdad que gran parte de su contenido está pensado para niveles 70 y superiores, que es al fin y al cabo lo que estaban esperando la mayoría de jugadores, pero los caballeros de la muerte, por ejemplo, se pueden crear a partir de nivel 55 y hay también novedades que afectan a todos los niveles.

I.R.L. (Autor de la review)



Puntuación Micromanía

Juego solitario

Me parece fatal que a estas alturas todavía se lance un juego deportivo (y más tratándose del baloncesto) sin un modo multijugador, ni siquiera en un único PC. Creo que se trata de un fallo garrafal y que su nota debería ser mucho menor. ■ Mikel H. L.

La otra nota 

Efectivamente yo también creo que se trata de un problema, pero lo que pasa es que lo que estamos puntuando en la review es el modo individual, y si es bueno no parece justo penalizarlo por la ausencia del multijugador, ¿no crees?

J.T.A. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA
Prince of Persia

96 Puntuación Micromanía



¡Es el rey!

Creo que tiene uno de los acabados gráficos más originales de todos los tiempos y que, además, combina perfectamente con su ambientación de las "Mil y Una Noches". Añadidle a eso una jugabilidad muy original y lo que queda es un juego sencillamente redondo. ■ Gerrard

Que es redondo no lo discute nadie y la prueba es que entre tu nota y la nuestra apenas si van tres puntitos de nada. Es en realidad una cuestión de gusto personal, porque la diferencia es mínima, aunque yo creo que le falta algo para merecer esos puntos extra. Un poquito más de variedad y algo más de longitud, por ejemplo, serían la guinda perfecta para un juego estupendo. F.D.L. (Autor de la review)



Demasiado fácil

Visualmente es un juego espectacular, pero su jugabilidad no está a la misma altura. Eso de que no mueras nunca y siempre, en el último momento, llegue Elika y te salve, me parece que convierte el juego en un correcalles demasiado sencillo. ¿Dónde está el desafío? ■ José B.

Hombre, el juego no es el colmo de la dificultad, pero tampoco se puede decir que sea "excesivamente" sencillo. Hay fases puntuales que pueden resultar bastante complicadas y cuando tienes que enfrentarte diez veces al mismo desafío porque no consigues pasarlo, el juego te parece cualquier cosa menos "sencillo". F.D.L. (Autor de la review)

Ankh. La Batalla de los Dioses
85

Puntuación Micromanía

Gran aventura

Es cierto que no se trata del juego más innovador del mundo y que el sistema de "apuntar y pulsar" está bastante visto, pero eso a los fans de las aventuras nos importa poco. Es un juego divertido, variado y entretenido y eso también debería contar. ■ Arturo

La otra nota 89



Te aseguro que cuenta, y muc
Si este juego no lleva una nota m
yor no es porque sea o no origi
que a nosotros también nos g
tan mucho las aventuras de t
la vida. Lo que sucede es que ha
aguas en apartados important
como la interacción con los ob
tos o la dificultad de los puzzles
eso le resta parte de su atractiv

J.P.S. (Autor de la revi

Micromanía se reserva el derecho d
publicar las cartas que se reciban e
esta sección, así como de resumirl
o extractarlas cuando lo conside
oportuno para dar entrada a un may
número de participaciones.

ROL FANTÁSTICO CON MAYÚSCULAS

¡ASÍ ES EL ROL DE VERDAD! El nuevo juego de BioWare recupera la magia de clásicos como «Baldur's Gate» o «Neverwinter Nights» y combina una historia alucinante con un sistema de juego adictivo y una ambientación impecable.

SE BUSCA UN HÉROE. ¿Tu misión? Pues nada menos que acabar con un ejército de criaturas tenebrosas que amenaza con arrasar el mundo. ¿Estarás a la altura del desafío?





Asalto al trono del Rol

DRAGON AGE ORIGINS

A todos nos gustan las historias en que los malos se distinguen claramente de los buenos, pero, a veces, la cosa es algo más complicada. A veces, simplemente, sólo puedes elegir el mal menor. ¿Estás preparado para enfrentarte a las consecuencias de todos tus actos? Pronto lo averiguarás...

BioWare es, con mucha diferencia, el estudio contemporáneo con más experiencia en el desarrollo de juegos de Rol para PC, y es que con títulos a sus espaldas como los de las series «Baldur's Gate» «Neverwinter Nights», «Caballeros de la Antigua República» «Mass Effect», su currículum no es tan sólo impecable, es que se antoja insuperable.

Para poner las cosas aún más difíciles a cualquiera que se atreviera a desafiar su hegemonía en el género, BioWare está ultimando el desarrollo de «Dragon Age: Origins», que ellos mismos proclaman como el sucesor espiritual de la serie «Baldur's Gate», afirmación, que puede parecer muy arriesgada, está respaldada con un apasionante mundo de creación propia –más oscuro y adulto que el que jamás pudieron permitirse en sus anteriores juegos ambientados en el universo "Dungeons & Dragons"–, con una tecnología gráfica avanzadísima y con la misma combinación de factores que están detrás de todos sus éxitos, a saber: una historia absorbente, exploración sin límite aparente, combates tácticos apasionantes y un adictivo sistema de evolución de los personajes. ¿El resultado de esto? Pues un juego que muy bien puede ser, usando de nuevo las propias palabras de BioWare, "la próxima revolución en los juegos de Rol fantásticos".

ENFRÉNTATE A LA PLAGA

La historia de «Dragon Age» tendrá lugar, como ya hemos comentado, en un mundo creado para la ocasión por Bioware y para el que llevan varios años desarrollando un trasfondo muy profundo y rico en todo tipo de detalles, que abarca más de 5.000 años de historia. Al comenzar la aventura, los reinos libres de este mundo, Ferelden, están sacudidos por la guerra contra una alianza de monstruos y criaturas demoníacas conocida como The Blight (la Plaga). A ellos se oponen los Grey Warden, una organización militar que lucha por el bien, pero que cuenta con recursos insuficientes y pocos aliados. Tu personaje es un joven recluta que quiere ingresar en las filas de los Grey Warden y que tras conseguirlo se verá inmerso en una historia apasionante que decidirá el destino de la guerra y de la propia especie humana. Por el camino te enfrentarás a montones de enemigos, pero también encontrarás muchos personajes de todo tipo, algunos de los cuales incluso se aliarán contigo y te acompañarán en tu misión.

Pero, ojo, que tu personaje no será un mero espectador en la trama sino que, como es habitual en los juegos de BioWare, ►►

Viaja a un mundo fantástico y protagoniza una historia alucinante con toda la fuerza del mejor rol clásico

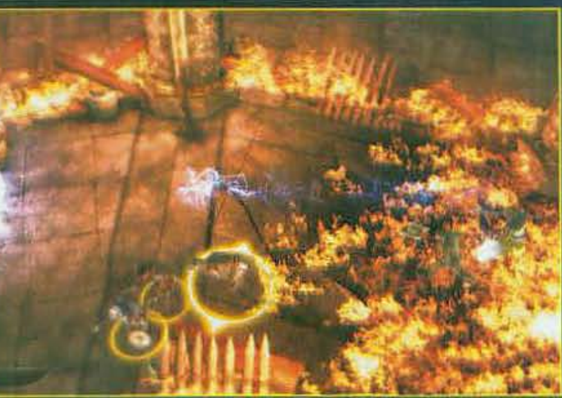
- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **BioWare/Electronic Arts**
- Distribuidor: **E. Arts**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Primavera 2009**
- *dragonage.bioware.com*

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol de fantasía, de estilo clásico, en el que controlarás un grupo de cuatro personajes.
- Podrás diseñar personajes a tu gusto y sumergirte en una guerra que amenaza con destruir el mundo de Ferelen.
- Tendrá un sistema de juego heredero directo de «Baldur's Gate».
- Tendrás libertad total para elegir tu camino y tus decisiones tendrán consecuencias.
- Los combates serán muy tácticos y podrás pausar la acción para dar órdenes al grupo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Revolución en el Rol. **Toda la fuerza del mejor Rol clásico con un espectacular acabado técnico.**



¡ROL NUEVO AL VIEJO ESTILO! Como en el clásico «Baldur's Gate» podrás participar en intensos combates tácticos desde una perspectiva cenital.



▲ ESPADA Y BRUJERÍA. Sumérgete en un mundo fantástico en el que tu supervivencia dependerá del tamaño de tu espada y la fuerza de tus hechizos.





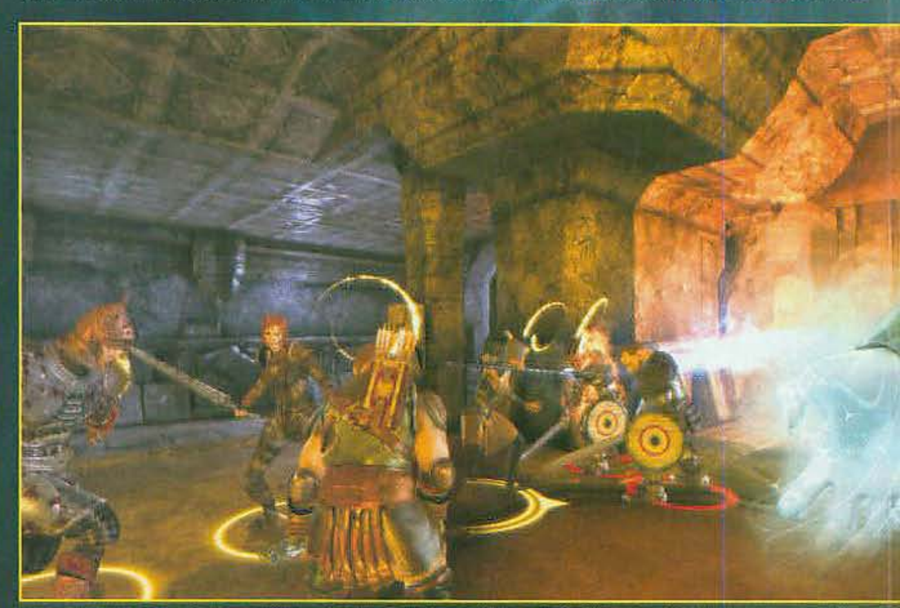
▲ ¡NO ME MIRES CON ESA CARA! El impresionante motor gráfico del juego permite una expresividad increíble en los rostros de todos los personajes.



▲ LAS COSAS CLARAS. El interfaz promete ser tan sencillo como accesible, algo muy importante, porque los combates pueden llegar a ser bastante caóticos.



▲ ¡MÁS DURA SERÁ SU CAÍDA! Entre la multitud de enemigos a los que tendrás que enfrentarte figuran algunos temibles "jefes" de dimensiones colosales y con abundantes poderes especiales. Para vencerles tendrás que esforzarte a fondo.



▲ LO MIRES COMO LO MIRES. En todo momento –incluso en medio de un combate– podrás mover la cámara con total libertad, pasando de una espectacular perspectiva en primer plano a otra alejada más sobria pero también más práctica.



PIÉNSATELO MUY BIEN

TUS DECISIONES SERÁN CRUCIALES, porque en función de ellas la historia de «Dragon Age» avanzará en una dirección u otra, hasta desembocar en finales totalmente diferentes.

ESCUCHA LO QUE TE DIGO. Los puntos de inflexión se te presentarán generalmente en diálogos con otros personajes. La elección entre un camino u otro, te lo aseguramos, no será fácil.

►► tendrá que enfrentarse a montones de decisiones de todo tipo que llevarán la aventura en una dirección u otra, siempre bajo el principio de que toda acción tiene su consecuencia. Unas consecuencias, además, que no siempre serán agradables, y es que el abandonar las estrictas limitaciones impuestas por la licencia "Dungeons & Dragons" les está permitiendo desarrollar un mundo mucho más oscuro y violento que el de cualquiera de sus juegos anteriores. No estamos hablando sólo de una violencia física en forma de combates más sangrientos, aunque algo de eso habrá también, sino sobre todo del tono adulto de la historia, con intrigas políticas, giros inesperados y, en general, decisiones muy complejas en las que nada será blanco o negro, sino de un gris indefinido que te hará muy difícil distinguir entre aquello que está bien y lo que está mal.

El juego tendrá un tono oscuro y adulto, con combates sangrientos y montones de difíciles decisiones

¿LO TIENES CLARO?

Esta necesidad de tomar decisiones y elegir tu propio camino se extenderá a todo el juego, y es que ya desde el mismo principio podrás elegir entre una lista de posibles orígenes para tu personaje, cada uno de los cuales te llevará a comenzar el juego en un lugar y de una manera completamente diferentes. No mucho después todos los caminos convergerán cuando finalmente ingreses en los Grey Warden, pero las decisiones que hay[...] tomado hasta ese momen[...] marcarán tu avance a lo largo [...] toda la aventura.

Igualmente, tendrás que ten[...] mucho cuidado con la forma [...] que tus acciones y, de nuev[...] tus decisiones influyen en t[...] compañeros de grupo, porq[...] cada uno de los personajes q[...] te acompañen en tus aventur[...] estarán dotados de una pers[...]nalidad muy compleja, con s[...] propios principios y motivaci[...]nes, de manera que si tus act[...] no les parecen "apropiado[...]" demostrarán su enojo y podrá[...] incluso llegar a abandonar [...]



▲ ELIGE TU ORIGEN. A la hora de comenzar a jugar podrás elegir entre varios orígenes diferentes para tu personaje. Según cuál escojas comenzarás el juego en un lugar o en otro, y toda la introducción será completamente diferente.



▲ CREA TU PROPIA HISTORIA. ¿Recuerdas el editor «Aurora», de «Neverwinter Nights»? Pues «Dragon Age» incluirá un conjunto de herramientas todavía más potente con el que podrás crear tus propias aventuras y compartirlas con tus amigos.

upo o a traicionarte. Eso sí, contrario será también cier- así que si consigues hacer e tus compañeros realmente aprecien podrás obtener de os recompensas especiales.

TU GUSTO

r lo que respecta a su siste- a de juego, la abundancia de ciones también será enorme es que en «Dragon Age» ten- ás total libertad para elegir mo quieres jugar, ya sea en un nto de vista en tercera perso- muy cercano, a lo «Caballe- s de la Antigua República» o un punto de vista cenital más ejado, a lo «Baldur's Gate», más, gracias a un eficiente stema de control que te per- tirá desplazar la cámara a luntad sin ningún problema, cualquier momento podrás ernar entre uno y otro, reser- vando, por ejemplo, la vista más cercana para la exploración y los abundantísimos encuentros con PNJs, y la vista cenital para los combates.

Unos combates que, como era de esperar, serán uno de los pilares fundamentales del juego y una de sus características más destacadas. Si lo deseas, podrás enfrentarte a ellos en tiempo real, en batallas frenéticas repletas de acción y, todo sea dicho, algo caóticas, porque la verdad es que con cuatro personajes en tu grupo a los que controlar y un montón potencial de enemigos enfrente lo más sensato será optar por una aproximación más táctica y pausar la acción, algo que el juego te permitirá hacer siempre que lo desees, para estudiar detalladamente la situación y poder aprovechar al máximo todos los poderes ▶▶





¿ERES UN LÍDER? ¡DEMUÉSTRALO!

■ COMPAÑEROS DE ARMAS. En «Dragon Age» podrás controlar un grupo de hasta cuatro personajes, el tuyo propio y otros tres más que podrás elegir y cambiar a lo largo de la aventura.

■ DE SU PADRE Y DE SU MADRE. Cada uno de ellos tendrá su propia personalidad e inclinaciones. Los habrá honrados, egoístas, belicosos... y todos actuarán de forma coherente con sus principios.

■ TRÁTALOS BIEN. Lo mejor del caso es que cada uno de ellos tendrá una opinión sobre ti (que podrás consultar en un contador) y que determinará la forma y la lealtad con las que te obedecerán.

▶ Si quieres que tus compañeros sean leales actúa según sus mismos principios y no dejes de "darles coba".

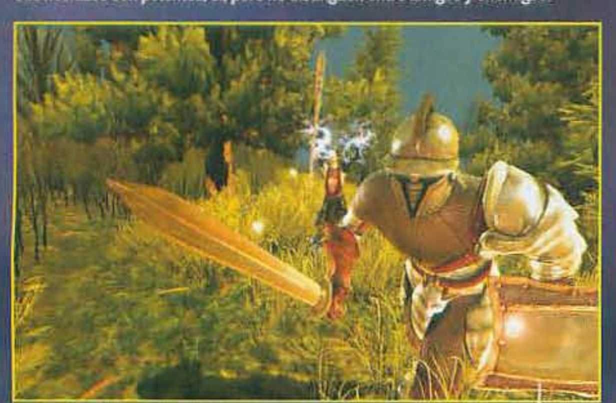




▲ ¡SENCILLAMENTE ESPECTACULAR! Las imágenes que acompañan este reportaje hablan por sí solas del espectacular acabado gráfico que tendrá «Dragon Age». ¡Te quedarás con la boca abierta!



▲ ¡CUIDADO QUE TE QUEMAS! Mucho cuidado si tienes un mago en tu grupo. Sus hechizos son potentes, sí, pero no distinguen entre amigos y enemigos.



▲ COMPAÑEROS DE VIAJE. A lo largo de la aventura encontrarás montones de personajes dispuestos a seguir tus pasos.



▲ SOLO NO PUEDES, CON AMIGOS, SÍ. Si quieres tener alguna posibilidad de éxito en los peligrosos combates de «Dragon Age» tendrás que trabajar en equipo y aprender a combinar las habilidades especiales de todos tus personaj

UN MUNDO DE SOMBRAS

FANTASÍA OSCURA. Una de las ventajas de diseñar tu propio universo, en vez de utilizar una licencia como la de D&D, es que puedes darle un tono tan oscuro y adulto como te dé la gana.

NI BUENOS NI MALOS. En «Dragon Age» no habrá actos "buenos" o "malos", sino decisiones que tendrán consecuencias y que siempre implicarán hacer algún tipo de sacrificio. No será, ya te lo decimos, un juego de niños.

►► especiales de tus personajes asignándoles las órdenes que sean necesarias. Para ello contarás con un completo interfaz que, mediante un sistema de barras de iconos de acceso rápido, promete combinar una gran sencillez de uso con potencia y versatilidad.

DE PELÍCULA

Pero si hay un apartado en el que será necesario usar abundantemente la palabra "potencia" será sin duda en el visual, y es que Bioware ha desarrollado para el juego un motor gráfico que lo dotará de un acabado espectacular, muy superior a cualquier título anterior de la compañía y, casi nos atreveríamos a decir que del género. El modelado de los objetos, el diseño de los escenarios, los efectos luminosos... todo se combinará pa dotar a «Dragon Age: Origin de una ambientación tan imp sionante que te atrapará des el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no levantes del ordenador.

Además, como ya hemos c mentado, la aventura estará pleta de encuentros y diálog con todo tipo de personaj tanto amigos como enemigos eso se traducirá en una enor cantidad de secuencias cinem ticas realizadas con el prop motor del juego y en las que corrección del montaje, la ut zación de las cámaras de los cenarios y, sobre todo, la incr ble expresividad de los rostr de los diferentes personaj alcanzarán niveles de calid que te harán pensar más en u producción de Hollywood q en un "simple" videojuego.



¡LOS REYES DEL ROL!

MAESTROS ENTRE MAESTROS. No creemos que haya muchas compañías en el mundo con *un historial* tan intachable de éxitos como el de BioWare. Por eso, si a la oportunidad de probar «Dragon Age» se le une la de charlar con el mismísimo Ray Muzika, cofundador del estudio, ¿quién podría resistirse? Nosotros no, desde luego.







TODO UN MUNDO A TUS PIES

VARIEDAD TOTAL. Una de las características más destacadas de «Dragon Age» será la enorme dimensión del mundo de juego, así como la abrumadora variedad de los escenarios disponibles: cuevas, ciudades, aldeas, bosques, desiertos...

REALISMO ASOMBROSO. A la variedad se unirá, además, la calidad, y es que cada uno de los escenarios estará modelado con todo lujo de detalles y con un realismo que te dejará con la boca abierta.

Con el juego se incluirán las mismas herramientas de edición que están siendo usadas para crear el juego

Añádele a esto unas animaones enormemente realistas, os combates frenéticos y ntinuados, con enemigos dimensiones gigantescas hechizos alucinantes, y una anda sonora sobrecogedora. resultado tiene que ser, sin ucho margen de error, uno de s juegos más impresionantes los últimos o, mejor dicho, los próximos meses.

ÁZTELO TÚ MISMO!

ro aspecto, por último, que tamos seguros que dará muo que hablar en «Dragon Age» rán las completísimas herramientas de creación de contenidos que vendrán incluidas con el juego. Unos editores tan completos, vamos, que son los mismos que están utilizando en Bioware para desarrollarlo. Y es que aunque, desgraciadamente, el juego no contará con un modo multijugador, la presencia de estas herramientas garantiza –como sucedió, por ejemplo, con «Neverwinter Nights» y sus célebres «Aurora Tools»– que la Red va a rebosar de módulos y escenarios descargables creados tanto por aficionados de todo el mundo como por los propios responsables de BioWare, que ya han anunciado que se volcarán con la comunidad online de «Dragon Age» y lanzarán periódicamente montones de nuevos contenidos descargables, tanto gratuitos como de pago.

Es pronto, en cualquier caso, para echar las campanas al vuelo, sobre todo porque la obsesión de BioWare de que el juego esté perfecto en el momento de su lanzamiento ha hecho que éste no tenga todavía una fecha exacta de aparición, pero desde luego no parece muy arriesgado afirmar que si lo tuyo es el Rol, la fantasía heroica o no estás dispuesto a pasar por alto una aventura que promete alcanzar dimensiones épicas, tienes motivos para esperar con impaciencia la aparición de «Dragon Age». Nosotros, te lo aseguramos, estamos muertos de ganas de que llegue. ¿Y tú? ■ J.P.V.



- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **The Creative Assembly**
- Distribuidor: **SEGA**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2009**
- *www.totalwar.com*

LAS CLAVES

- Unirá estrategia por turnos con batallas espectaculares en tiempo real.
- Manejarás una de las doce potencias más fuertes del siglo XVIII para cambiar la Historia a tu antojo.
- Presentará con total fidelidad personajes, situaciones, hechos y tácticas reales.
- Su profundidad táctica y estratégica estará al alcance de todos con un control sencillo y eficaz.
- Las batallas del juego, terrestres y navales, serán espectaculares.

PRIMERA IMPRESIÓN

Vive la Historia en primer plano. **Una recreación histórica completísima y de lo más emocionante.**

Empire: Total War

¡Gánate un Imperio!

Hasta ahora disfrutabas de las espectaculares batallas masivas de la serie «Total War» en las que volaban los espadazos y los flechazos, pero... ¿y si le añades un montón de cañones, armas de fuego y flotas de decenas de barcos en combate?

Allá van unos cuantos hechos indiscutibles: la mejor paella está en Valencia. Si quieres una buena fabada, pásate por Asturias. El buen cocido tiene que ser madrileño y el cava catalán, no hay más cáscaras. ¿Y las batallas históricas más brutales, masivas y emocionantes? Amigo, esas las encuentras en la serie «Total War» desde hace años. Con una fórmula infalible -paséate por un mapa estratégico conquistando territorios y cambia con cada combate a un campo de batalla en el que enfrentarás tus tácticas y tropas a la furia de miles de enemigos- la serie ha visitado las épocas históricas más apasionantes: Edad Media, Antigua Roma, Japón feudal... ¿Falta alguna? ¡Sí! Bienvenido al siglo XVIII.

LA ERA DE LOS IMPERIOS

¿Nuevo en la serie? Ahhhhhhh... has venido al lugar indicado porque en «Empire: Total War» vivirás la estrategia más completa: económica, política y bélica. Pasarás de la diplomacia, el espionaje y la alta política a llenarte de barro y sangre en el campo de batalla moviendo a tus tropas en tiempo real. Vibrarás recreando uno de los siglos más emocionantes de la historia, el siglo XVIII, repleto de exploración, descubrimiento de rutas comerciales entre continentes, guerras de independencia hasta revoluciones sociales, s...

Forjarás tu Imperio mediante combates por tierra y por mar contra las mayores potencias mundiales del siglo XVIII

¿A qué se parece?



Imperial Glory

■ Batallas entre las potencias europeas del siglo XIX y también con combates navales.



Medieval 2

■ Idéntica fórmula: estrategia, gestión y las batallas masivas más emocionantes y espectaculares.



Uniformes, armas, tácticas... la historia cobrará vida con la máxima fidelidad en «Empire: Total War».

En «Empire:Total War» podrás escoger entre doce potencias.

¿Sabías que...

...los barcos con los que se combate en el juego están basados en planos auténticos cedidos por el Museo Marítimo Nacional de Londres?



La incorporación a los ejércitos de las armas de fuego te obligará a pensar en nuevas tácticas militares.



«Empire: Total War» se sitúa en una época de lo más emocionante: la Era de los Imperios, siglo XVIII.

...vidarnos de unas batallas en las ...e la pólvora de los rifles, caño...es y barcos elevaba brutalmente ...eficacia mortal de los ejércitos. «Empire: Total War» te hará ...spirar intensamente esos años ...n una recreación de la llamada ...a de los Imperios que incluirá ...do lo necesario para que te ...arezca que has vivido, luchado ...tal vez muerto en esa época. ...arás tus primeros pasos desde ...año 1700 –o 1775, si te acoges ...la campaña introductoria "Road to Independence", que recrea la lucha norteamericana por la independencia– y a partir de ahí la historia estará en tus manos. Verás pasar ante tus ojos personajes, batallas, lugares y situaciones históricas pero serán tus decisiones las que escriban la historia, para bien o para mal.

AQUÍ HABRÁ PARA TODOS

¿Nuevo en la serie? ¡Menuda te espera! Te vamos a contar al detalle lo que te vas a encontrar en el juego. Ah, ¿Que tú ya eres un general experimentado y te mueres de ganas de saber qué tiene de nuevo respecto a las entregas anteriores? Tranquilo, pasa por aquí, siéntate un momento y espera, que ahora mismo estamos contigo. O mejor aún, atended unos y otros porque «Empire: Total War» estará destinado para todo el mundo, novatos y veteranos, amantes de la estrategia en tiempo real o por turnos... así de completa resulta la fórmula, especialidad de la casa.

La oferta se iniciará con un menú de lo más apetecible: tutoriales para los dos tipos de batallas en tiempo real –terrestres y marítimas–, la campaña introductoria antes mencionada compuesta por tres episodios en los que controlarás las trece colonias americanas e irás conociendo los entresijos del juego, escena- ▶▶



Las condiciones climatológicas y otros efectos, como el humo, afectarán a tus tropas en la batalla.



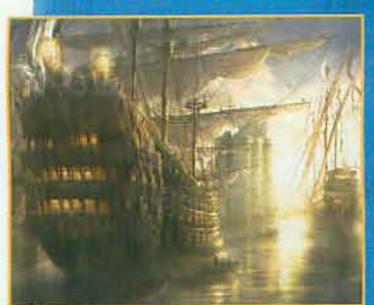


El increíble zoom del juego te permitirá disfrutar de una vista detalladísima de la acción de la batalla.

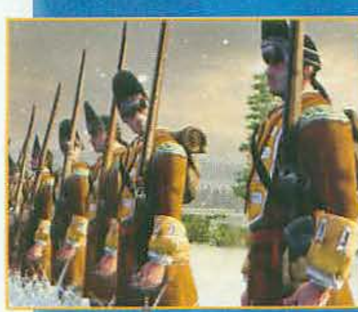


Las batallas navales serán todo un espectáculo: Participarán dos o más flotas hasta con veinte barcos por cada bando.

Y LA HISTORIA COBRA VIDA...



RECREACIÓN FIEL. Todo en «Empire: Total War» estará representado con un grado de detalle y verosimilitud elevadísimo. Para los barcos del juego, por ejemplo, The Creative Assembly ha utilizado planos históricos reales, aunque tú podrás modificar y desarrollar otros barcos mejores en tus partidas.



PRECISIÓN MILITAR. El realismo y cuidado histórico extremo se trasladará también a las tropas, cubriendo sus uniformes y equipamiento pero también las formaciones, tácticas y técnicas de combate que cada ejército ha utilizado en las batallas del siglo XVIII, la Era de los Imperios.



TURISMO HISTÓRICO. Catedrales, palacios, parlamentos... todas las edificaciones y lugares emblemáticos de la época cuidarán las características y estilos arquitectónicos. «Empire: Total War» te proporcionará, además de la diversión, un completo paseo por la historia de hace tres siglos.

▶▶ rios individuales de distintos tipos y la Gran Campaña, además de un modo multijugador que se está ultimando y que incluirá una opción de juego cooperativo. Todo un abanico de posibilidades para manejar cualquiera de las doce potencias jugables e interactuar con decenas de países de Europa, América y Asia para crear, gestionar y expandir tu Imperio.

EL MAPA DE CAMPAÑA

Aquí es donde empezarás a crear y hacer crecer los cimientos de tu potencia. En un mapa destinado a gestionar tus decisiones políticas, económicas, diplomáticas... repleto de posibilidades pero con una claridad en su interfaz y una simplificación de los procesos más engorrosos que te resultará fácil y rápido casi desde el primer minuto de juego. Tareas como la obtención y control de recursos, el desarrollo de distintas tecnologías, la gestión de impuestos o el reclutamiento de tropas serán cuestión de segundos y pocos clics de ratón. Completo, sí, pero no confuso, difícil o cansino. ¡Se trata de que te diviertas!

Pero que nadie se asuste, pese a la facilidad de uso, «Empire: Total War» vendrá más completo que nunca en todas sus facetas no es que vayan a faltar opcion en esta fase de estrategia por t nos. De hecho, cualquier vete no estará encantado de descub mil detalles que desconocía, ur pequeños pero enriquecedore otros tan jugosos como el nue sistema de prestigio, con el q se valorará cada potencia base a su economía, territori recursos, tecnologías, ejércit servirá como una condición victoria más y para situar tu I

El juego tendrá más posibilidades que nunca pero con el sistema de control más sencillo, claro y eficaz de toda la serie



Los campos de batalla de «Empire: Total War» estarán llenos de ejércitos formados por miles de soldados.

EL VIEJO IMPERIO ESPAÑOL



DEFENDIENDO EL CATOLICISMO. Con un pasado repleto de gloria, descubrimientos y conquistas, la España de «Empire: Total War» se encuentra en una verdadera encrucijada, un momento crucial que puede definir el futuro de una de las potencias más poderosas del momento. La Iglesia Católica y sus enfrentamientos con los protestantes jugarán un papel importante dada su estrechísima e influyente relación con la Corona española.

CARLOS II "EL HECHIZADO" es el último de los Habsburgo y quien ocupa ahora el trono, pero su precario estado de salud y su incapacidad para dejar descendencia puede ser otro problema para España. Una situación delicada pero apasionante que a buen seguro será un reto atractivo para muchos estrategas.

¿Sabías que...

...personajes históricos, tanto militares como políticos, estarán representados con sus propios perfiles basados en hechos reales?

El mapa del juego te pondrá a manejar otros importantes aspectos de tu Imperio: política, comercio...

La colocación y formación en la que combaten tus tropas será clave a la hora de decidir la victoria.

rio en cualquier ránking y así mpararlo con otros rivales.

HORA DE LA BATALLA

ero hemos venido a luchar y sólo a hacer politiqueo! Y, chi-, has venido al lugar indicado. mpire: Total War» anuncia que, ando te traslades al campo de talla para mover tus tropas en y en tiempo real, tendrás las tallas más brutales y especta-ares que pueda vivir general uno. Arrojemos algunos datos ra apoyar su promesa: desple-rás en campos enormes con getación, orografía variable edificios en los que entrar, cu-rte o destruir. Moverás a tus idades fácil rápidamente in-iso para cambiar formaciones y pondrás en juego las tácticas de guerra propias de la época manejando unidades llenas de parámetros de importancia vital -experiencia, puntería, velocidad de recarga, habilidades especiales, alcance, carga, defensa o moral- pero, insistimos, todo con un control eficaz y asequible, utilizando una interfaz que salvo pequeños cambios, será común a todas las fases del juego.

The Creative Assembly está realizando un gran esfuerzo para que entren en combate factores tan complejos como la física de los proyectiles -¡cada bala o cañonazo con su propia trayectoria!- el humo, el fuego o la climatología, que afectará a la visibilidad, puntería o eficacia de las tropas.

Las armas de fuego y los combates navales le darán un giro táctico radical incluso para quienes conozcan la serie

¡POR FIN ZARPAMOS!

¿Y qué hay de las batallas navales, la comidilla de los fans que desean confirmar las elevadas expectativas sobre esta inovedad? Las hemos visto, las hemos jugado y... ¡alucinarás! Imagínate recorrer desde lo alto flotas de veinte barcos y fijar tu vista en el puente de uno cualquiera para escuchar los gritos de los mandos a la marinería, ver las descargas de decenas de cañones en perfecta sucesión, asistir a violentos abordajes y poner a prueba las tácticas navales de la época. ¡Así, sí que mola vivir la Historia! Arroja lejos tu vieja enciclopedia y prepárate para aprender jugando en la Era de los Imperios porque... ¡ya casi se ha declarado la guerra de «Empire: Total War»! ■ **T.G.G.**





Tom Clancy's H.A.W.X.
Fuego en el aire

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Ubisoft Bucarest**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Febrero 2009**
- *hawxgame.es.ubi.com*

En un futuro muy, muy cercano la guerra ya no es cosa de países sino de empresas militares privadas. Y si lo dice Tom Clancy, que como futurólogo es bastante mejor que Rappel, habrá que creerlo. «H.A.W.X.» es un vistazo a ese –inquietante– futuro.

LAS CLAVES

- Será un juego de acción donde los protagonistas serán los aviones de guerra.
- La acción se desarrollará en el universo de Tom Clancy, con referencias a juegos como «Ghost Recon».
- Podrás manejar más de 50 cazas reales.
- Contará con ayudas para hacerlo apto para todo tipo de jugadores.
- En su campaña cooperativa los jugadores podrán entrar en acción en cualquier momento.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aviones para todos. **La simulación aérea más espectacular se une a la acción más sencilla y accesible.**

Cuando se habla de juegos de aviones, por lo general, lo más normal es que se asocie la denominación a los simuladores, pero el nuevo juego del universo Tom Clancy anticipa su llegada con una idea muy diferente donde la acción será la protagonista absoluta y los tiros, "misilazos" y acrobacias aéreas harán de «H.A.W.X.», como sus mismos responsables reconocen, más un juego de acción en el aire que otra cosa. Así que súbete a la carlinga porque aquí no vas a tener ni que despegar... ¡la acción dará comienzo en el aire!

¡A TIRO LIMPIO!

Si hubiera que comparar lo que va a ser «H.A.W.X.» con algún otro juego de aviones habría que mirar bastante atrás, hacia juegos como «Combat Flight Simulator» o... ¡hacia las consolas! Sí, porque ya te decimos que si por lo general en PC lo de aviones y simulación es como uña y carne, va todo junto, en consolas existe este subgénero de "aviones + acción" del que series como «Ace Combat» son ejemplos perfectos. Juegos en los que todo se basa en localizar objetivos y fijarlos con ayuda de la aviónica y, ¡hala! a soltar el misilazo o a darle gusto al gatillo. Eso, mientras esquivas los ataques del enemigo o, también, realizas otro tipo de misiones de apoyo o escolta.

«H.A.W.X.» te pondrá a los mandos de más de 50 aviones de guerra, en un juego enfocado a la acción aérea

¿Sabías que...

...parte del equipo de desarrollo de «H.A.W.X.» también fue responsable de la última entrega de «Silent Hunter»?

LA GUERRA DEL FUTURO

La diferencia entre «H.A.W.X.» y otros juegos de corte similar, en PC o consolas, pasará por varios apartados en los que la mano del señor Clancy se deja sentir. U[no] de ellos, y de los más importa[n]tes, será el realismo, que afecta desde el guión –¡que lo habrá!– la recreación de los escenarios.

«H.A.W.X.» situará su acci[ón] en un momento bastante cerc[a]no –de aquí a unos diez años [en] el futuro– en que los ejércitos [de] casi todo el mundo dependen [de] contratistas militares privados, PMC. Estos PMC se encargan, p[or] sustanciosas sumas de dinero, [de] diseñar y llevar a cabo trabajos [de] guerra, con todas las de la ley,


«H.A.W.X.» te subirá a la cabina de los cazas más impresionantes del mundo, en un juego donde la acción será la protagonista.


La impresionante recreación de algunas ciudades reales de todo el mundo te dejará con la boca abierta.

¿A qué se parece?



Combat Flight Simulator 3
Aviones de combate de todas las épocas en un juego orientado hacia la acción, como «H.A.W.X.».

Lock On
Combates en el aire aunque con opciones de juego más encaminadas a la simulación.


Si necesitas ayuda podrás dar órdenes sencillas a tu escuadrón.


Además de las ciudades la acción también irá al desierto.

alquier parte del mundo. Inclu- como verás en «H.A.W.X.», so- ciudades reales perfectamen- recreadas en todos sus detalles dificios emblemáticos.

ELA ALTO

emás de en los escenarios y en entorno geopolítico más que calofriante, por lo plausible, .A.W.X.» pondrá toda la carne el asador en el realismo de los delos de los aviones y en la ju- bilidad. Todo el mundo, hasta que odias los simuladores, podrá encontrarle el puntito a eso de pilotar un caza para eliminar objetivos terrestres que están haciendo la puñeta a ese grupo de Ghost Recon que te pide apoyo aéreo -otra marca de Tom Clancy, creando sinergias entre sus universos-, a lo de batirte en el aire en plan "dogfight" o a escoltar a un transporte aéreo.

CON O SIN AYUDA

Y tal es la preocupación de los creadores de «H.A.W.X.» por hacer asequible el juego a todo el mundo que contará con un sistema de ayuda inteligente que podrás activar o desactivar en cualquier instante para centrarte únicamente en esquivar, apuntar y disparar, o darle un empujoncito -pero suave, ¿eh?- a la simulación. O sea, que si estabas buscando un juego de acción realmente diferente y querías huir de la primera persona y las pistolas, «H.A.W.X.» parece que se está convirtiendo en una alternativa de lo más interesante. ¿Te pones el casco? ■ F.D.L.



LA GUERRA SE VA A LA CIUDAD



SÍ, ES CHICAGO. Y MÉXICO, Y RÍO DE JANEIRO, Y... La recreación casi milimétrica de algunas ciudades reales de todo el mundo será uno de sus apartados -en lo que a gráficos se refiere- más impactantes. Más de 15 ciudades, como las mencionadas, se verán reflejadas en «H.A.W.X.» de un modo tan espectacular como los combates que verás sobre ellas.

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold" -una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible -¡hombre, no somos máquinas!- se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.





La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



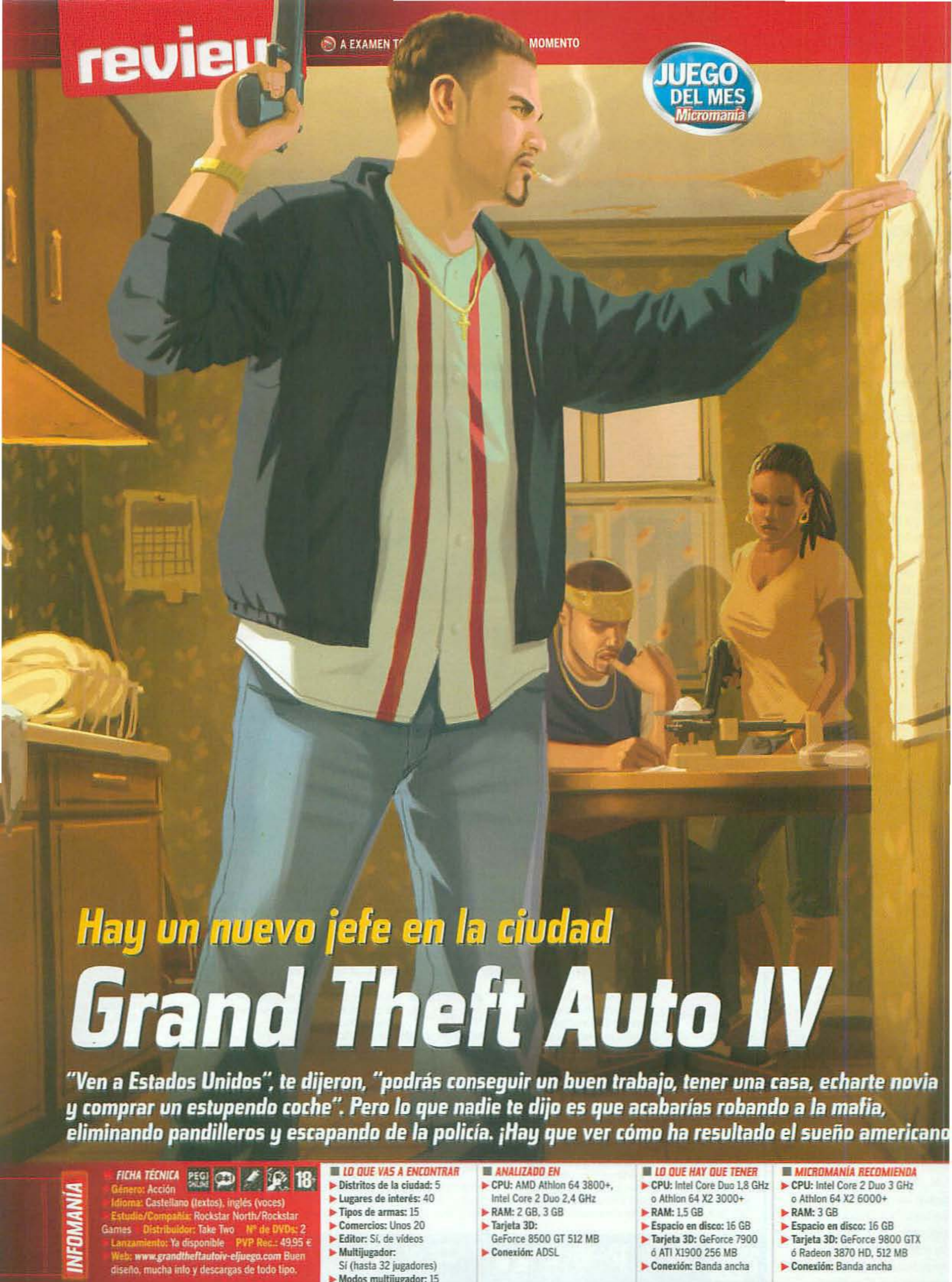
JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI






A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Hay un nuevo jefe en la ciudad

Grand Theft Auto IV

"Ven a Estados Unidos", te dijeron, "podrás conseguir un buen trabajo, tener una casa, echarte novia y comprar un estupendo coche". Pero lo que nadie te dijo es que acabarías robando a la mafia, eliminando pandilleros y escapando de la policía. ¡Hay que ver cómo ha resultado el sueño americano

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Rockstar North/Rockstar Games
- **Distribuidor:** Take Two
- **Nº de DVDs:** 2
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.grandtheftautoiv-eljuego.com Buen diseño, mucha info y descargas de todo tipo.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Distritos de la ciudad:** 5
- **Lugares de interés:** 40
- **Tipos de armas:** 15
- **Comercios:** Unos 20
- **Editor:** Sí, de vídeos
- **Multijugador:** Sí (hasta 32 jugadores)
- **Modos multijugador:** 15

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+, Intel Core 2 Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core Duo 1,8 GHz o Athlon 64 X2 3000+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 ó ATI X1900 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 3 GHz o Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 9800 GTX ó Radeon 3870 HD, 512 MB
- **Conexión:** Banda ancha



El juego está plagado de actividades secundarias para divertirte en tus
os libres y desintoxicarte entre misión y misión, como jugar al billar.



Las misiones que te asignan para avanzar en la historia son muy variadas
ncluyen desde acompañar a alguien hasta competir en salvajes carreras.



Aunque es menos salvaje que los anteriores, aún hay bastante violencia y
guaje duro como para clasificarlo para mayores de dieciocho años.



▲ Bienvenido a América. La tierra de la libertad y las oportunidades te espera para que des rienda suelta a todo tu potencial mafioso: roba, pelea, extorsiona, hazte un nombre y, lo más importante, juega como te dé la real gana.



▲ La libertad de acción en el juego es total. ¿Necesitas un coche patrulla para una misión? Llama al 911, pide que envíen uno y, cuando llegue, róbalo.

L a espera se ha hecho interminable, pero por fin, tras meses de triunfar en el mundo de las consolas, ya está aquí la ver-
n para PC de «GTA IV» y, como
ría esperar, viene cargada con
las las características que han
cho famosa a la saga: tiroteos,
secuciones, un buen argumen-
, por supuesto, una gran libertad de acción que te permite hacer casi todo lo que te dé la gana disfrutando de un escenario más grande y vivo que nunca. ¿Estás ya preparado para convertirte en el rey absoluto de las calles?

Visita Liberty City y gánate poco a poco el respeto de sus maleantes realizando todo tipo de misiones

DESDE RUSIA CON AMOR

El juego te pone en la piel de Niko Belic, un inmigrante serbio que decide viajar a Estados Unidos para escapar de la miseria que asola su país y empezar una nueva vida. Allí le espera su primo Roman, que lleva varios años viviendo en suelo estadounidense y dirige una compañía de taxis. Al principio Niko empezará echando una mano a su primo en la empresa, pero poco a poco se ganará la amistad de varios peces gordos de la ciudad que le involucrarán en negocios de mayor envergadura, algunos de ellos bastante fraudulentos. Los encargos de estos personajes se presentan en forma de un gran número de misiones, muy variadas entre sí y que abarcan desde las tareas más sencillas, como llevar a alguien de un lugar a otro o entregar un paquete, hasta misiones tan complicadas como pilotar helicópteros, robar mercancías, eliminar a grupos mafiosos o involucrarse en persecuciones con la policía. ¡No te aburres, no! ▶▶

La referencia

GTA San Andreas



La historia básica es parecida: acabamos de
legar a una ciudad y hay que alcanzar la glo-
ia ayudando a los peces gordos de la mafia.

La libertad de acción es alta en ambos, aunque en «GTA IV» es aún mayor.

El multijugador no existe en «San Andreas», mientras que en «GTA IV» sí es
un apartado al que se ha querido dar relevancia.





▲ Según avanzas en la historia dispones de más medios de transporte alternativos, como helicópteros y aviones.



▲ Ayuda a los peces gordos de Liberty City y poco a poco te convertirás en uno de ellos. Pero, para conseguirlo tendrás que realizar todo tipo de encargos y muchos de ellos te enfrentarán a peligrosos grupos mafiosos o a la propia policía.



▲ Durante las peleas aparece un círculo delante de tu enemigo que te indica los niveles de salud que le quedan. ¡Pero vigila también tu propio indicador!

▲ El control de los vehículos es un tanto impreciso si se utiliza el teclado como método de control. Pero con un pad o un volante la cosa mejora muchísimo.

NAVEGA POR LA RED

ENTRE LAS ACTIVIDADES que puedes realizar entre misión y misión hay una que te mantendrá pegado a la pantalla: un Internet virtual. A través de un Cibercafé puedes recibir correos electrónicos, leer sobre sucesos que hayan ocurrido, comprar tonos para el móvil, leer blogs y contactar con hombres y mujeres que buscan pareja. Lástima que muchos de estos sitios Web no hayan sido traducidos.

▶▶ Entre misión y misión tienes la oportunidad de disfrutar de todo lo que Liberty City tiene para ofrecerte, y ya te podemos adelantar que es mucho, muchísimo. De hecho, es en estos momentos cuando se despliega la libertad de acción casi absoluta del juego y te quedas con la boca abierta. Puedes hacer lo que quieras: participar en carreras, jugar a los dardos o al billar, echar una partidita de bolos, comer en un restaurante, tomar unas copas, asistir a un espectáculo de cabaret o striptease, comprar ropa para mejorar tu aspecto físico, salir con chicos o chicas y hasta navegar por un Internet virtual. La lista de acciones tan larga que en ningún mome tienes la oportunidad de aburr o sentir monotonía.

EN COMPAÑÍA

Y si, pese a ello, acabas cans do de realizar tantas actividad en solitario, también puedes d frutar de muchas de estas act dades acompañado de hasta jugadores en el completo ap tado multijugador que incorp el juego, toda una novedad er saga. A través del teléfono m de Niko resulta posible particip en combates deathmatch, re zar encargos para la mafia, rob coches, celebrar carreras, juga policías y ladrones o incluso ju en modo libre y hacer lo que m te guste. Son un total de iquin





Puedes modificar el aspecto de tu personaje comprando todo tipo de ropa en las tiendas de la ciudad. Y, como
edes imaginar, no faltan estilos, colores y modas para que Niko se luzca por las calles de Liberty City.



Durante tus actividades ilegales te topas más de una vez con la policía. Y cuando el delito es grave, no se andan
n chiquitas. ¡Hasta pueden llegar a llamar a los helicópteros del ejército para que te acosen desde el aire!



▲ El minimapa de la esquina inferior izquierda de la pantalla muestra en todo momento las zonas clave de la misión actual e indica la ruta a seguir.

UN MUNDO DE POSIBILIDADES





LA CIUDAD EN LA QUE SE DESARROLLA EL JUEGO, Liberty City, está dividida en cinco zonas: Algonquin, Broker, Dukes, Bohan y Alderney, repartidas por diferentes islas. Todas exhiben una ambientación distinta, no sólo por el tipo de edificaciones sino también por los habitantes que viven en ellas. Así, encuentras algunos barrios con edificios de lujo y coches de gama alta y otros repletos de pandilleros y vehículos de segunda mano.

CADA UNA DE ESTAS ZONAS imita un distrito de Nueva York y muchos edificios y monumentos son fácilmente reconocibles. Por ejemplo, Algonquin es una representación de Manhattan y cuenta con una Estatua de la Libertad, que en este caso se llama Estatua de la Felicidad, o Brooker es la viva imagen del barrio de Brooklyn.

> *El juego te da una libertad de acción tan enorme entre las misiones que puedes hacer todo lo que te apetezca*

ıdos multijugador que te pueden ıer enganchado durante meses. ıro meses de verdad!

ıPECTACULAR!

ło esta amplia variedad de acınes viene acompañada por una ıulosa tecnología que permite ıerar vehículos y edificios con a calidad gráfica excepcional, nque, eso sí, necesitas un PC de ıma generación si deseas exhibir potencial al máximo sin sufrir entizaciones cuando haya muıs vehículos en pantalla.

Pero, en resumen, aunque «Grand Theft Auto IV» es un juego de acción muy exigente con tu equipo, a cambio ofrece mucho más que nunca en escenarios, en vehículos, en el apartado gráfico y de sonido, y en el número de desafíos, mayor que en cualquier otra entrega de la saga. Sigue sin ser adecuado para menores de 18 años, ya que la violencia y el lenguaje de muchas de sus escenas y misiones exigen una clasificación PEGI muy alta, pero si no es tu caso, ¿a qué estás esperando? Disfruta de un extraordinario juego en el que el realismo, la jugabilidad y la calidad gráfica alcanzan las cotas más altas vistas en el género. ■ **J.T.A.**

Alternativas

• Mercenaries 2
Otro juego con libertad de acción que permite recorrer una ciudad, pero con una IA menos cuidada.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 90

• S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky
La libertad de acción también está en este juego, con un gran argumento y ambientación.
▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

DOMINA LAS CALLES. ***Dispara, roba, conduce, elimina objetivos... cumple todas las misiones que te asignen tus conciudadanos y hazte con el control de Liberty City. Y, si aún te queda tiempo libre, disfruta del ocio de la ciudad.***

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La libertad de acción es casi absoluta y puedes hacer de todo.
- La calidad gráfica de los escenarios y modelos es realmente espectacular.
- El multijugador es muy completo.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Para ver su calidad gráfica al máximo necesitas un ordenador bestial.
- El control de los vehículos con teclado.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***JUEGA SIN PARAR.*** ***Un juego completo y absorbente con una enorme libertad de acción en el que nunca te aburres y siempre hay algo que hacer.***



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***UNA CIUDAD CONCURRIDA.*** ***Quince modos de juego con diferentes tipos de misiones, incluyendo un modo libre para vagar por la ciudad. ¡Una gozada!***



La diversión sube a lo más alto

Mirror's Edge

Hay juegos capaces de vislumbrar el futuro, y no sólo por su guión y su ambientación. «Mirror's Edge» es de esos. Juegos que van un paso más allá, se arriesgan, cogen carrerilla y dan un salto al vacío. Un salto que te lleva a aterrizar en uno de los juegos más originales y espectaculares que hayas visto.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Acción/aventura
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** DICE/Electronic Arts
- **Distribuidor:** E.A. **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.mirrorsedge.com* Información, videos... Interesante pero enfocada a consolas

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 4 (Historia, carrera, contrarreloj, marcadores)
- **Número de episodios:** 9 (más tutorial)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Extreme, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB con Shader Model 3.0
- **Conexión:** ADSL (para descargar fantasmas y marcadores de jugadores)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2,6 GHz o equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, GeForce 8800 o superior (GeForce GTX 260 o superior para soporte PhysX)
- **Conexión:** ADSL



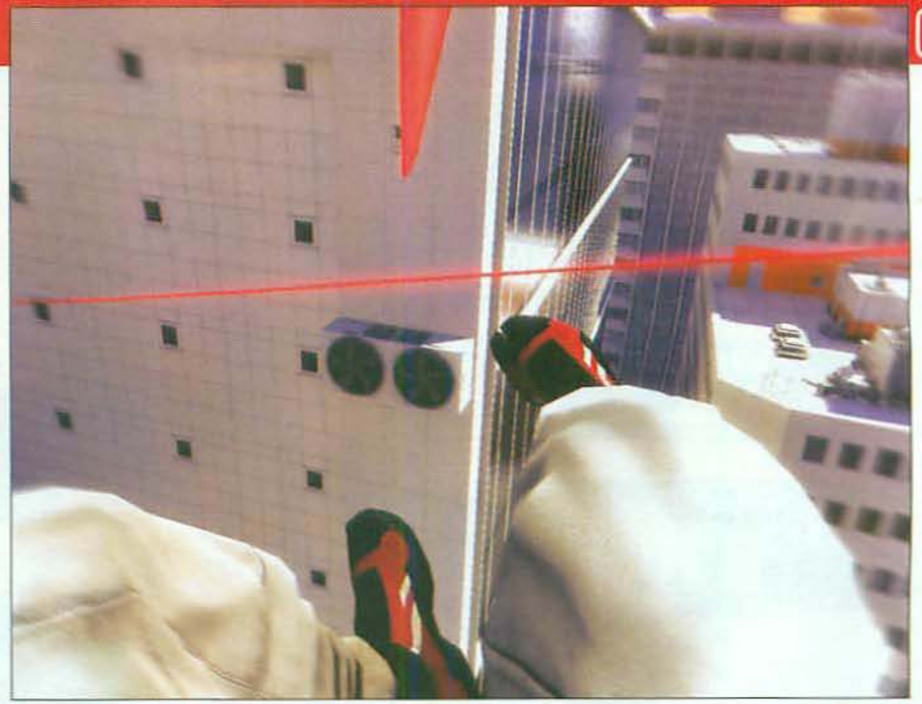
¿Puedes confiar en Miller? ¿Será capaz un poli de echarte una mano? El ón de «Mirror's Edge» ofrece un plantel de secundarios muy interesante.



Las llaves de desarme son de lo mejorcito de las habilidades de Faith. Con la limpieza te los quitas de en medio sin necesidad de causar bajas.



Pero si es necesario... ¡liquídalos a tiro limpio! Puedes acabarte el juego disparar una sola bala, pero como se te pongan muy tontos no te cortes.



▲ Acción, vertigo, carreras, saltos, velocidad y una ciudad que recorrer, desde el metro y las alcantarillas a lo más alto de sus rascacielos. Nunca has visto un juego de acción en primera persona como éste. ¡Te va a dejar sin aliento!



▲ ¡Ya está montado el lío! Se han cargado a Pope, un político local, y le van a cargar el muerto a tu hermana Kate... ¿Y ahora qué vas a hacer? ¡Pues salvarla, claro!

La impresión que recibes tras jugar los primeros niveles de «Mirror's Edge» es contradictoria. Por un lado te parece una de las as más originales del mundo puedes ver en PC. Por otro, un juego plagado de altibaen la dificultad, que en nin caso te parece, precisamente, a, sino más bien todo lo contrario. Pero es a medida que avanzas en sus nueve episodios -sin incluir el tutorial del comienzo- cuando todo se va volviendo diáfano, luminoso y brillante como el mismo diseño gráfico del juego, alcanzando cotas de calidad y diversión incluso más elevadas que las azoteas de los rascacielos donde tiene lugar la acción de «Mirror's Edge». Así, llegas a una conclusión inevitable: «Mirror's Edge» es uno de los títulos más alucinantes que te puedes encontrar para tu PC en este comienzo de 2009.

La referencia



Assassin's Creed

La acción es protagonista en ambos aunque «Assassin's Creed» tiene un componente más abierto de aventura y exploración.

La perspectiva de juego de «Assassin's Creed» es en tercera persona, mientras que «Mirror's Edge» se inclina por la perspectiva subjetiva.

Las carreras de plataformas son también protagonistas en ambos juegos.

Vive la acción por todo lo alto en una ciudad donde correrás y saltarás por las azoteas de rascacielos. ¡De vértigo!

ASESINOS Y RUNNERS

En un futuro muy cercano las libertades sociales han desaparecido en una ciudad sin nombre y la información libre no existe. Sólo los "runners", unos mensajeros ilegales, pueden llevar información confidencial de un punto de otro a través de las azoteas de la ciudad. Una de ellos, Faith, se ve envuelta -¿por azar?- en un oscura trama conspirativa en la que su hermana Kate, oficial de policía, es acusada de un asesinato que no ha cometido.

Éste es el punto de partida de «Mirror's Edge», un juego que como no hay nada que se le parezca es difícil darte una ▸▸







▲ Las persecuciones acabarán en buena parte cuando des con este misterioso personaje. ¿Quién se esconde tras la máscara?



▲ Pero, ¿qué hace Ropeburn? ¡Déjame, bestia! Ahora que si se cree que por ser un exluchador profesional va a poder con Faith, lleva claro. En lo más alto de la ciudad Faith es quien manda. ¡Que se entere y te dé toda la información que necesitas!



▲ La espectacular versión para PC ofrece soporte de tecnología PhysX, que hace aún más impresionante todo en el juego.

▲ Ésta es de las poquísimas ocasiones en que tienes que usar un arma. Pero, claro, es que tus habilidades atléticas no dan para parar un furgón

¡ME HAN DIBUJADO ASÍ!

UNA PELI DE DIBUJOS ANIMADOS. O, mejor dicho, una colección de cortos. Son las secuencias de introducción a cada uno de los capítulos de «Mirror's Edge», donde la protagonista, Faith, se ve de una forma diferente -bueno, se ve, simplemente, lo que no ocurre en el juego hasta el final- y donde se va desgranando todo el meollo de la historia, con sus distintos personajes y situaciones.

►► referencia que te ayude a situarlo, pero podríamos decirte que es como un «Assassin's Creed» contemporáneo... ¡en primera persona!

Al principio te cuesta cogerle el tranquillo, pero cuando lo haces se despliega ante ti toda la exuberancia, esplendor, desafío y tremenda jugabilidad de un título al que es tan fácil amar como odiar.

¡CORRE FAITH, CORRE!

«Mirror's Edge» no te da un segundo de respiro desde el comienzo. Tu objetivo en cada misión es siempre -con ligeras variaciones- el mismo: ir de un punto a otro de la ciudad corriendo por las paredes, saltando por las azoteas y enganchándote a cualquier saliente. Y, casi siempre tambi perseguida. Poco a poco te dando cuenta de que tan imp tante es el instinto como el p sar rápidamente. «Mirror's Ed te da, en cada pequeño mapa, cada misión, a cada segundo, minos alternativos para llega tu meta, pero lo hace sin deja tiempo para mirar alrededor tranquilidad. La adrenalina co que se las pela por tus venas cada instante, algo a lo que con buye la maravillosa banda son del juego, los jadeos de Faith sensación de creer que no lle a agarrarte a ese saliente por pelo o, lo que es muy normal, llegar de verdad. O no llegar salto a la azotea que quieres caerte cuando creías que ya lo nías todo hecho o, también n

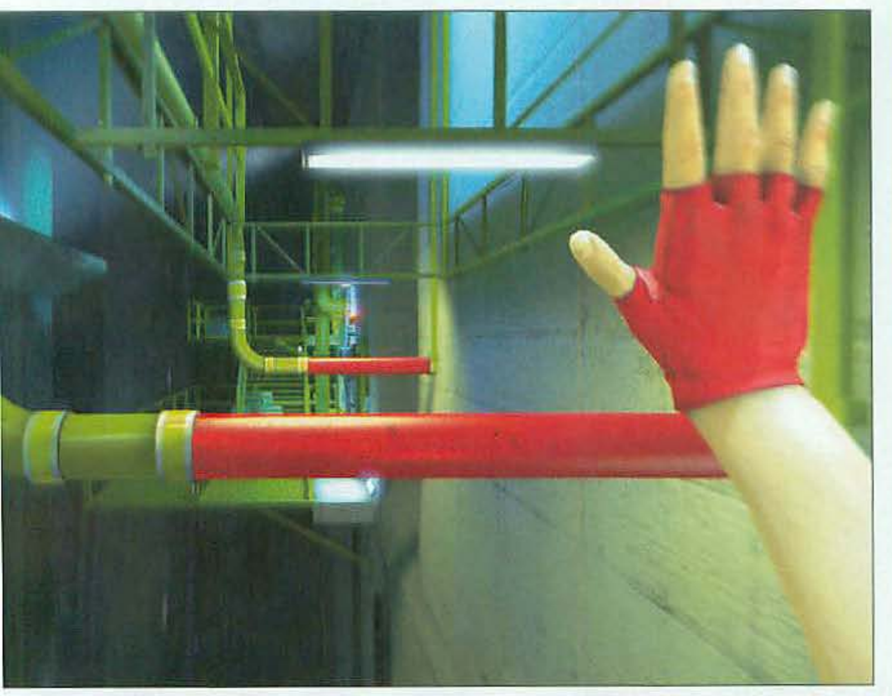




¡Chúpate esa, polizonte! Aunque hay veces que es más fácil liarte a mamporros, realmente escapar es lo más nsejable, siempre. Busca a tu alrededor, que seguro que existirá siempre una vía de escape segura.

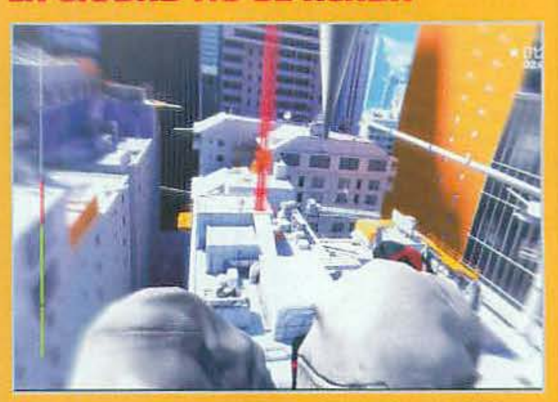


▲ ¡Qué vertigo, madre! Si te dan miedo las alturas, a lo mejor «Mirror's Edge» es lo que estabas buscando para superar esa fobia. ¡Pruébalo y verás!



Ay, que no llegas! Bueno, vale, es necesario practicar bastante para poder manejar con soltura tus habilidades de nner", así que si te caes una vez, dos o trescientas, no te apures, que es de lo más normal...

LA CIUDAD NO SE ACABA



¿YA TE HAS ACABADO EL JUEGO? ¡PUES HAY MÁS! «Mirror's Edge» es un juego que, una vez acabado, aún tiene mucha diversión que ofrecerte. Sus otras modalidades de juego, Carrera, Contrarreloj y Marcadores, aparte de la principal -Historia-, te proporcionan desafíos de habilidad donde el principal objetivo es superarte a ti mismo. Carrera te permite recorrer, uno a uno, los capítulos del juego pero poniéndote límites de tiempo. Contrarreloj y Marcadores te ofrecen desafíos personales o contra los "fantasmas" de otros jugadores, descargados de Internet. Son un auténtico vicio y sólo piensas: "venga, una carrera más, que ahora lo consigo seguro".

La agilidad y los reflejos priman en la acción, tanto en las acrobacias como en el combate con tus enemigos

nún, ver que te has equivoca- de camino y el enemigo se te la encima sin remedio.

LTA, PELEA, HUYE

parse con el enemigo no es, mayoría de las veces, un pro- ma real. Es más peligrosa la nsación de agobio que te da a presencia hostil que el daño e te puede hacer en realidad. se agobio puede bastar para metas la pata y te la pegues, o confundas de camino y te veas ligado a luchar. ¿Cómo, si no tienes armas? Pues desarmando al enemigo con llaves estilo judo y, si quieres, disparándole con su propia arma, aunque está pensado incluso para acabarlo sin pegar un tiro -no es fácil, eso sí-.

Entonces, ¿no tiene nada malo? En sí mismo, no, pero sí en la propia experiencia de juego que puedas tener personalmente. Y es que su particular diseño y el desafío que plantea lo lleva a bordear en no pocas ocasiones la peligrosa frontera de lo frustrante. Por ello, se disfruta realmente a tope en una segunda aproximación, volviendo a él una vez te lo hayas acabado. Algo tan poco habitual como todo lo demás en «Mirror's Edge». ■ F.D.L.

Alternativas

- **F.E.A.R. 2 Project Origin**
  Juega en primera persona, pero con los tiros -y el terror- como protagonistas... Y Alma, claro.
  ▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 95
- **Prince of Persia**
  Acrobacias, acción y un príncipe que parece un atleta profesional, como Faith, pero más fantástico.
  ▶ Más inf. MM 168 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡UN AUTÉNTICO SUBIDÓN! *Corre, salta, pelea y derrocha adrenalina en un juego de acción como no has visto otro igual. Acción vertiginosa por las azoteas de una ciudad futurista donde no tienes ni un segundo de respiro.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Dirección artística brillante: iluminación, diseño conceptual y gráfico...
- La acción, que no te da un respiro.
- Su doblaje es excelente. Sus modos de juego extra aportan un aliciente.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Es duro al principio por el ajuste que exige en la precisión de los agarres.
- Los altibajos puntuales de dificultad.

MODO INDIVIDUAL

▶ UN MUNDO DIFERENTE. *Su dirección artística y su acción única sólo se ven superados por su calidad y diversión, pese a ser muy "durito" al comienzo.*





¿Te dan miedo las niñas?

F.E.A.R. 2 Project Origin

Si echabas de menos a Alma, a la acción más terrorífica y rezabas por una nueva dosis de miedo directa a tu PC, tus plegarias han sido escuchadas. Alma ha vuelto y está más furiosa que nunca. Y, además, te da exactamente lo que quieres: más de lo mismo, aún más espectacular. ¿A que mola?

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 18+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Monolith/Warner Bros.
- **Distribuidor:** Warner Bros. **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Febrero 2009 **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *projectorigin.warnerbros.com* Interesante y con buenos contenidos, pero todo en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Intervalos:** 7
- **Misiones:** 14
- **Número de armas:** 15 (11 tipos de armas, tres tipos de granada y minas de proximidad)
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** No aplicable

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+, Core 2 Extreme X6800
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260, GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** P4 2,8 GHz, Athlon 64 3000+ (3200+ Vista)
- **RAM:** 1 GB (1,5 GB Vista)
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 (Shader 2.0b), 256 MB
- **Conexión:** Banda Ancha (activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800, 512 MB
- **Conexión:** ADSL



¿Te acuerdas de ellos? ¡Sí, los malditos robots de «FEAR» han vuelto! nque, todo sea dicho, ahora son algo menos duros que antes.



¡Toma ya! Sangre, muertos y tiros... ¡y esto es el primer minuto de juego! enos mal que en algunas misiones tus compañeros te echarán una mano.



¿Quién eres? ¿Qué eres? Las visiones del mal te acosarán durante todo el ego, donde espíritus y muertos te las harán pasar canutas. ¡Avisado estás!



▲ La acción, el terror y Alma han vuelto en «Project Origin», con acción de la buena, sustos de los buenos y, además, con una ambientación impresionante. ¡Ah!, y los enemigos, como ves, no se andan con chiquitas...



▲ Y, por si todo esto te parece poco, hay criaturas -¿muertas? ¿mutantes?- que antes fueron humanas y ahora poseen poderes sobrenaturales.

Ser fan de Alma, si te gusta el cine de terror y los buenos juegos de acción, apenas tiene mérito. Lo de Monoli- cuando se sacó de la manga personaje con tanto carisma y rsonalidad -pese a ser un espí-, fantasma o lo que demonios a-, fue todo un hallazgo. Y aho- con su vuelta, el estudio da en el clavo ofreciendo más de lo mismo, pero mejor. Aunque, también hay que decirlo, si lo que estabas buscando es una "revolución F.E.A.R." desde ya te avisamos de que no la vas a encontrar.

El terror, la acción y el gore vuelven en un diseño que retoma y amplía la esencia de «FEAR»... y con Alma, claro

ALMA TE LLAMA

«F.E.A.R. 2. Project Origin», desde su primer minuto va al grano. Lo primero que aparece ante tus ojos es Alma en una ciudad arrasada hasta sus cimientos. La niña se da la vuelta, te invita a seguirla y... ¡bam!, de vuelta a la realidad. Tu realidad como Michael Beckett, miembro de un equipo F.E.A.R. que va con sus compañeros a buscar a Genevieve Aristide, jefaza suprema de Armacham y, al parecer, aquella que más sabe sobre el pandemonium que está ocurriendo. Es sólo la primera visión de muchas que te asaltan a lo largo del juego y tienen relación directa con el protagonismo de Beckett. Algo que irá adquiriendo sentido a medida que avances.

LA NIÑA DE TUS OJOS

Hasta aquí, podemos leer. Como ya sabrás, si viste la preview del mes pasado, «F.E.A.R. 2» arranca 30 minutos antes del final del juego origi- ▶▶



La referencia



Dead Space

La acción y el terror son protagonistas en ambos, pero en «F.E.A.R. 2» entra un componente sobrenatural en la historia.

La acción lineal es la base en ambos, sin opciones de exploración libre.

El apartado multijugador es inexistente en «Dead Space» aunque, en la práctica, ambos están claramente pensados como experiencias individuales.





▲ ¿Enemigos, dices? ¡De todos los colores y pelajes! La abominación y los espectros son sólo un par de ejemplos.



▲ ¡Oh, vaya! Casi se nos olvida pero, sí, además de monstruos, mutantes, fantasmas, espectros y demás ralea sobrenatural, hay soldados. Bueno, ya sabes, soldados réplica... clones, vamos. Sí, parece que en Armacham les gustaba liarla a lo grande.

▲ ¡Mírala! ¿No es hermosa nuestra Alma? En «F.E.A.R. 2» tu querida-odiada némesis se te aparece varias veces. Incluso en un final... sorprendente.

▲ ¡Madre del amor hermoso! Pero, ¿qué te han hecho, Jankowsky? Definitivamente «F.E.A.R. 2» no es un juego para espíritus sensibles, no.

LAS VISIONES DEL MAL

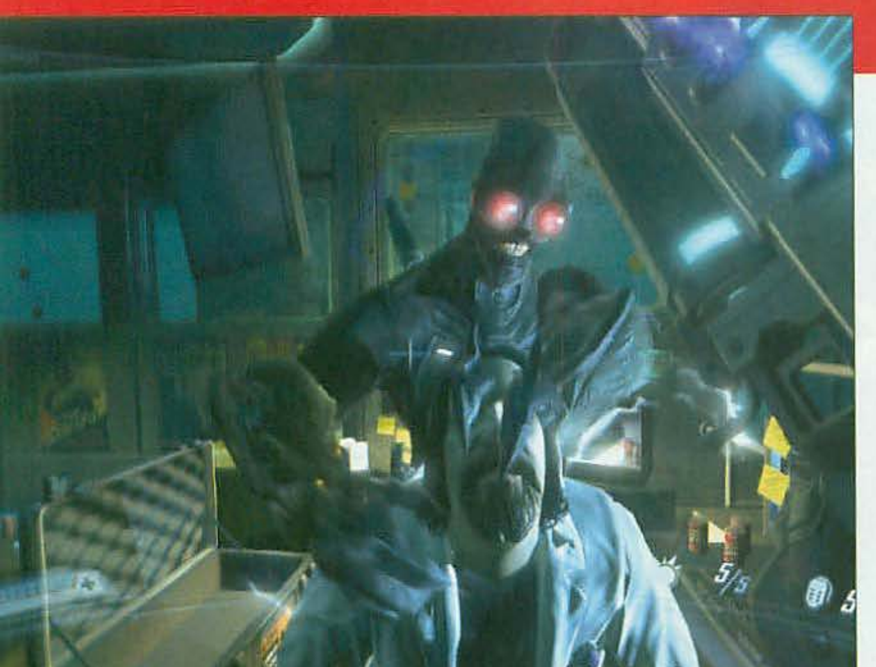
¡AY, ESTA NIÑA! Tras una aparición más que discreta en las dos expansiones del original, todo vuelve a centrarse en la niña maldita en «F.E.A.R. 2». Las visiones del protagonista y las apariciones de Alma marcan el diseño de gran parte del juego, pero con el punto débil de que, al final, la historia es prácticamente la misma que ya te contaron en «F.E.A.R.» y lo nuevo del guión es poco y forzado.

▶▶ nal, así que puedes imaginarte cómo acaba tu primera misión... A partir de ahí, «F.E.A.R. 2» se vuelca de forma abrumadora en lo que podríamos llamar "experiencia de acción F.E.A.R.". O sea, en pocas palabras: ambientación de cine, un nuevo motor gráfico que arroja excelentes resultados a todo lo largo del juego, armas por doquier, habilidades como ralentizar el tiempo, enemigos de todo tipo -sobrenaturales, soldados réplica, asesinos...- y una agobiante sensación de que a cada paso que das "algo" va a saltar del rincón más inesperado para darte un susto gordo. Vamos, que vas un poco aco... esto, con el miedo en el cuerpo, misión tras misión.

Alma es la esencia de todo, el sentido de que «F.E.A.R. 2» d atrás lo contado en las expans nes del original para centrarse la historia del primer «F.E.A.F sólo que un poquito ampliada

MÁS Y MÁS «F.E.A.R.»

Siete intervalos y catorce fas componen la campaña individ de «FEAR 2». Una campaña q se disfruta a cada minuto aunq algún intervalo se hace demas do largo y repetitivo -como el gundo y el cuarto, que son, cur samente, en los que menos ve Alma-, mientras que otros, co el último, Unión, o el quinto, P vocación, se te hacen cortísir porque los sustos y la ambi tación son brutales -la escu Wade es impresionante-.



...ira tú por donde, para un aliado con que cuentas en el juego no te va a dar mucho tiempo a conocerlo en ...diciones. Según te presentas, llega un Asesino y... bueno, no es muy agradable lo que le pasa, la verdad.



...Que se te cruzan unos soldados por medio? Pues a meterles tiros. ¿Que son muchos a la vez? Pues usa lo que ...a tu alrededor. En las misiones del metro dispara a las cajas eléctricas y ya verás qué risa...

Una ambientación impresionante y una constante sensación de ansiedad te acompañan durante todo el juego

...campaña de «F.E.A.R. 2», por ...o, no siempre ofrece un equi... ...o perfecto entre acción pura ...ibientación de terror, pero va ...pensando la balanza bastan... ...en. Quizá lo que más "canta" ...a de las grandes novedades: ...o de mechs, o Armaduras ...lite Mecanizadas que, aun... espectaculares, tienen una ...encia un tanto forzada en el ... Y es que mientras que la ex...ncia de juego en sí, la acción, ...artado gráfico y sonoro, etc. ...ensacionales, la vertiente del guión es bastante más flojita. Sí, te cuentan secretos de Armacham y de Alma pero, en la práctica, nada que ya no supieras o intuyeras por «F.E.A.R.». Como juego de acción, y como juego «F.E.A.R.», esta segunda parte es total: más y mejor, y a lo bestia. Quizá se hace bastante fácil -el primer juego era más puñetero-, tiene fallos como no dejarte grabar y usa sólo puntos de control, aunque bien distribuidos. Le falta quizá un puntito de genialidad, pero es impresionante y te pone los pelos de punta. Imprescindible si te gustó «F.E.A.R.». Y del multijugador -que no estaba listo aún- hablaremos más adelante. ■ F.D.L.

Alternativas

- **Clive Barker's Jericho**
Terror, acción y gore a partes iguales, con la posibilidad de manejar varios personajes.
▶ Más inf. MM 154 ▶ Nota: 95

- **Left 4 Dead**
La prueba de que disfrutar de la acción por la acción no está reñido con el terror. ¡Y sin guión!
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 90



▲ Más y más visiones producidas por Alma. Y en ellas no sólo eres tú el protagonista. Algunas secuencias del juego son espectaculares.

LA LEY DE LA FUERZA




ARMADURAS MECANIZADAS DE ELITE. Tras un nombre ciertamente rimbombante se esconde una de las más destacadas novedades de «F.E.A.R. 2», que en esencia es un "mech" bien grande que puedes controlar en momentos puntuales del juego. Su cadencia de disparo, sus misiles y su potencial ofensivo lo convierten, de largo, en el arma más brutal de todo el juego.

EL APORTE DE MAYOR VARIEDAD A LA ACCIÓN del juego parece, en perspectiva, su razón de ser, ya que, como te hemos mencionado, el guión es lo que más flojea en «F.E.A.R. 2» y la inclusión de estos brutos mecánicos al final parece algo forzada, con ese único objetivo de variar la acción del juego. Eso sí, durante el rato que los manejas es muy divertido machacar a todo lo que se mueva.

Nuestra Opinión

¡ALMA, TE ECHÁBAMOS DE MENOS! Vuelve la terrorífica mezcla de acción, terror y gore con uno de los enemigos más carismáticos del género y con una espeluznante ambientación que es, sin duda, su punto fuerte.

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La acción con el inconfundible estilo «F.E.A.R.»: tiros, sustos y tiempo bala.
- Los nuevos enemigos sobrenaturales.
- Alma, claro. ¡Sus constantes apariciones te ponen los pelos de punta!

LO QUE NO NOS GUSTA
- Lo largo y repetitivo de algunas fases.
- El guión apenas ofrece novedades reales sobre lo ya narrado en «FEAR».

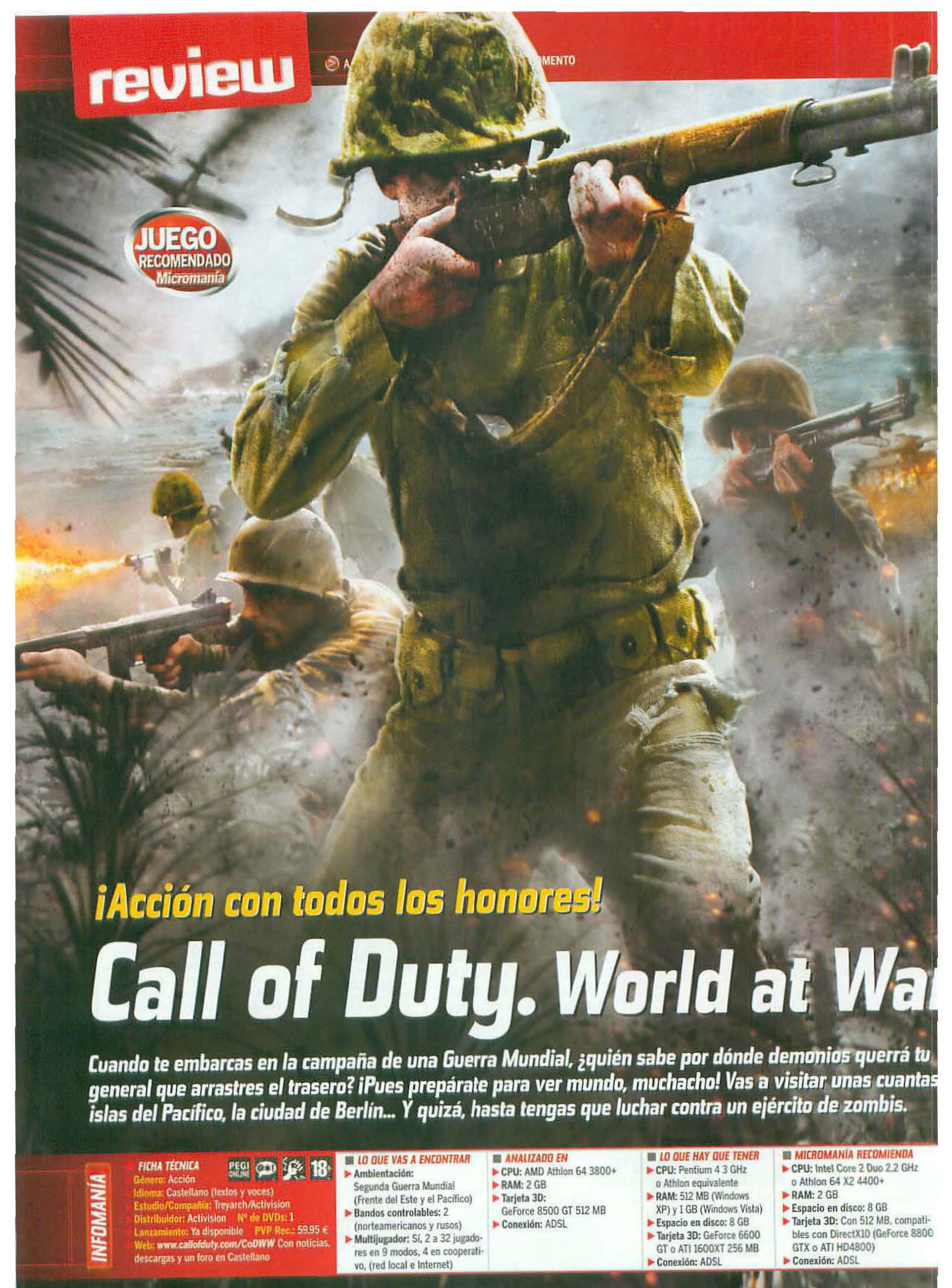
MODO INDIVIDUAL
▶ **ALMA HA VUELTO. ¡ES GENIAL!** Una ambientación brutal más acción a lo «FEAR» y un guión algo flojo pero que te da justo lo que buscas: ¡tiros y sustos!



MODO MULTIJUGADOR



▶ **NO DISPONIBLE EN LA VERSIÓN ANALIZADA.** Habrá que esperar a que la versión final del juego esté lista para analizar las opciones multijugador.



¡Acción con todos los honores!

Call of Duty. World at War

Cuando te embarcas en la campaña de una Guerra Mundial, ¿quién sabe por dónde demonios querrá tu general que arrastres el trasero? ¡Pues prepárate para ver mundo, muchacho! Vas a visitar unas cuantas islas del Pacífico, la ciudad de Berlín... Y quizá, hasta tengas que luchar contra un ejército de zombis.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 18+

Género: Acción
Idioma: Castellano (textos y voces)
Estudio/Compañía: Treyarch/Activision
Distribuidor: Activision Nº de DVDs: 1
Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 59,95 €
Web: www.callofduty.com/CoDWW Con noticias, descargas y un foro en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ambientación:** Segunda Guerra Mundial (Frente del Este y el Pacífico)
- **Bandos controlables:** 2 (norteamericanos y rusos)
- **Multijugador:** Sí, 2 a 32 jugadores en 9 modos, 4 en cooperativo, (red local e Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (Windows XP) y 1 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 GT o ATI 1600XT 256 MB
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2,2 GHz o Athlon 64 X2 4400+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, compatibles con DirectX10 (GeForce 8800 GTX o ATI HD4800)
- **Conexión:** ADSL



En algún lugar en la frontera de la Madre Rusia estos incautos soldados de Werhmacht se han dejado una ametralladora. Esta es la tuya, camarada.



Los japoneses son expertos las emboscadas. En mitad de la selva surgen pentinamente de entre la maleza y se lanzan sobre ti gritando ¡banzai!



Cuando oigas las cadenas de un tanque, ¡a cubierto! Debe haber por ahí rca un bazuka pero, ¿serás capaz de acercarte lo suficiente para disparar?



▲ «Call of Duty: World at War» es acción bélica total, espectacular y emocionante. Vive –si eres capaz– las batallas más críticas de la Segunda Guerra Mundial en primera persona. El enemigo está dispuesto a todo antes de rendirse.



▲ El arsenal incluye ametralladoras, rifles de toda clase, lanzallamas... Y todo lo que abandone el enemigo.

La última vez que acudimos a "la llamada del deber" –hace cosa de un año– fue para luchar en campos de batalla que, aún siendo de ción, recreaban el combate mo- rno frente a grupos terroristas. ú también luchaste en aquellas allas ya sabes que «Call of Duty: dern Warfare» ha sido todo un dentro de la acción por su realismo sobrecogedor. Ahora, la serie «Call of Duty» vuelve al pasado, pero a un pasado real –histórico, al menos– en «World at War», aunque no sin llevarse a la Segunda Guerra Mundial el realismo total que pudiste ver en la entrega anterior.

LA GUERRA EN DOS FRENTES

«World at War» te lleva a los escenarios donde tuvieron lugar las batallas más cruentas de la Historia. Por un lado visitas el Pacífico para combatir a un casi irreductible ejército japonés, y por otro, tras la batalla de Stalingrado, te lanzarás a la conquista de Berlín contra unos caudillos nazis dispuestos a sacrificar hasta su último soldado.

Combate en las batallas más decisivas y cruentas de la Segunda Guerra Mundial

A lo largo del juego tomarás diversos papeles según el ejército en el que vayas a combatir, norteamericano o soviético. Siendo tus enemigos y los entornos tan diferentes, las tácticas y el modo de luchar en cada frente cambia también. Así, tienes que adaptarte al comportamiento de tus enemigos y a las condiciones del terreno.

Contra los japoneses, en el Pacífico, la mayoría de las misiones transcurren en la jungla, con pocos edificios, por lo que el enemigo suele utilizar la flora local para ►►

La referencia

Call of Duty: Modern Warfare



mbos son juegos de acción bélica, con trepi- dantes y variadas misiones de asalto y defensa. **a ambientación de «Modern Warfare»** se basa en la actualidad, mientras que regresa a la 2ª Guerra Mundial en «World at War». **La IA de los enemigos en «World at War»** es más amplia e impredecible. Te enfrenta a dos enemigos, japoneses y alemanes, con actitudes muy dispares.





▲ ¡Te pillé! El rifle de francotirador puede resultar muy útil, sobre todo para abatir a otro francotirador en su escondite.



▲ ¡Booom! ¿Siguiente? En algunas misiones dejarás de arrastrar el trasero por los campos de batalla y te montarás en un flamante tanque ruso. Pero no te creas indestructible en tu T-34. Los alemanes sacarán a pasear a sus blindados para darte un buen disgusto



▲ Cada enemigo es diferente y tienes que adaptarte a su forma de luchar si quieres sobrevivir. Las tácticas que empleaste contra los nazis no valen contra los "japos". ¡A ver qué se te ocurre!



▲ En las filas del Ejército Rojo tendrás que combatir casa por casa y, la mayoría de las veces, en inferioridad numérica.

¡CALEN LAS BAYONETAS!



LA LUCHA CUERPO A CUERPO es conocida en la saga «Call of Duty», pero en esta nueva entrega se trata de un recurso imprescindible, ya que muchos japoneses no dudarán en lanzarse sobre ti... ¡y no los verás hasta que sea demasiado tarde! En estos casos, tus reflejos serán puestos a prueba y deberás usar tu propio cuchillo antes de que ellos lo hagan contra ti. ¡Al enemigo, ni agua!

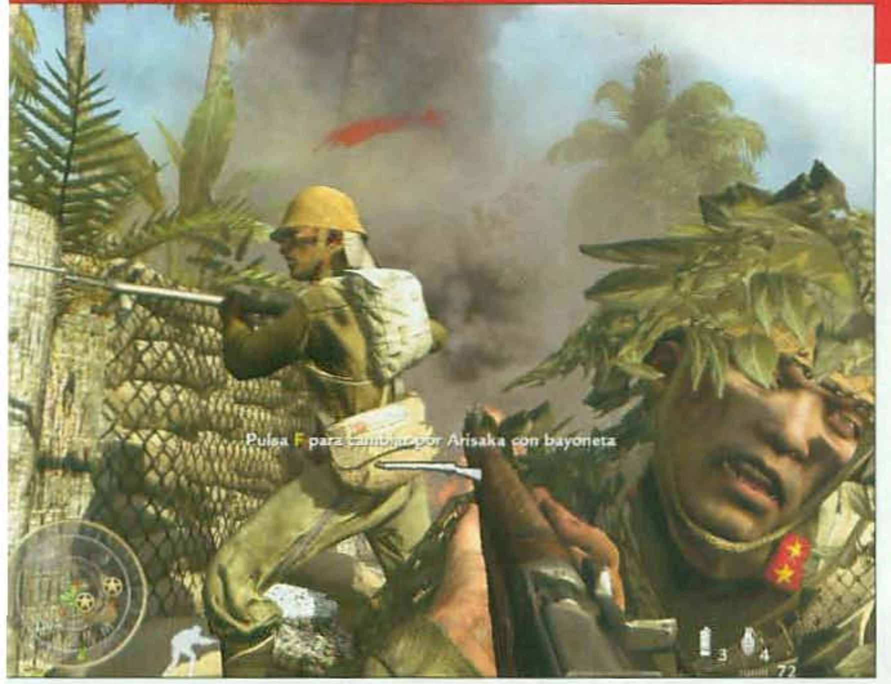
▶▶ ocultarse y tenderte emboscadas. No te extrañes si vas deambulando por la selva con tu pelotón y, de repente, surge de entre la maleza -apenas a unos metros de distancia- un grupo de japoneses armado hasta los dientes corriendo hacia ti. Los francotiradores, al no tener edificios a los que subir, se encaraman a los árboles haciéndose casi invisibles. Y, para colmo, muchos de ellos atacan como kamikazes, lanzándose sobre ti al grito de ¡banzai! en un intento de rebanarte el pescuezo con katanas o de hincarte sus bayonetas.

Los alemanes, en cambio, actúan con más cautela, cubriéndose y tratando de flanquearte siempre que sea posible, o avanzando sin rodeos cuando están presentes en gran número. Casi todos los combates tienen lugar en ciudades en ruinas, por lo que dispones de muchos lugares en los que ocultarte y disparar bajo cobertura. Pero, en Europa, prepárate para vértelas contra monstruos como los tanques Tiger o los Panther. ¡Y es que los de la Werhmacht y las Waffen SS están mejor equipados!

REALISMO A CAÑONAZOS

Son muchas diferencias las de los dos entornos descritos, pero tienen en común la espectacularidad y el estremecedor realismo bélico de sus combates. Asimismo, la tecnología empleada en «World at War» permite una enorme





Si los japoneses se acercan lo bastante intentarán ensartarte en sus bayonetas. Aunque tengas tu rifle a mano la única ma de defenderse es con tu propio cuchillo. Así de sangrienta es la lucha. Por si acaso, procura no quedarte sin balas.



No estarás solo en esta contienda. Casi siempre irás acompañado de un escuadrón que te apoyará en todo mento, pero como eres un soldado raso nadie tendrá inconveniente en mandarte a primera línea para morir.

Lucharás en el Pacífico y en Europa, y tendrás que cambiar tu forma de luchar para adaptarte a cada escenario

racción, ya sea en la selva de remota isla del Pacífico o en el mo Berlín. Todo ello sin olvidar realismo visual soberbio y una da sonora excepcional.

juego te rodea de una atmós- bélica abrumadora. Verás edi- s venirse abajo tras el violento allido de un proyectil, o el es- ndo de un bombardeo a baja ra. Verte como protagonista de enorme despliegue es toda experiencia que te resultará il de olvidar, por muy acostum- do que estés a la acción.

Y no hay que olvidar el completísimo repertorio multijugador, que además de los modos clásico introduce un toque "fantástico" y te pone luchar contra zombis nazis... Sí, sí, ¡zombis!, ¿no es genial?

¡GUERRA RELÁMPAGO!

Lo que no te va gustar, seguramente, es que toda la campaña dura poco más de diez horas. Tampoco hay novedades con respecto a las anteriores entregas -en caso de que sea lo que busques-, pero nada de esto impide apreciar que estamos ante un juego excepcional y absorbente al más puro estilo «Call of Duty». Un digno sucesor que mantiene la saga en lo más alto de la acción bélica. ■ J.T.A.

Alternativas

- **Brothers in Arms Hell's Highway**
  Al frente de un pelotón, su acción tiene más profundidad táctica.
  ▶ Más inf. MM 164 ▶ Nota: 95
- **Medal of Honor Airborne**
  Con un estilo similar, igual de directo, pero un poco menos lineal.
  ▶ Más inf. MM 153 ▶ Nota: 95



▲ La ambientación del juego es realmente soberbia y se ha recreado hasta el más mínimo detalle. Tras una batalla la selva quedará arrasada.

LOS ZOMBIES, TUS AMIGOS Y TÚ





EL APARTADO MULTIJUGADOR es soberbio. Además de los modos de juego que ya pudimos disfrutar en «Modern Warfare», podemos competir en dos nuevos: Guerra y Capturar la Bandera. Y es posible elegir entre cinco tipos de personajes: Fusilero, Artillero ligero, Artillero pesado, Asalto y Francotirador, cada uno con sus propias armas y actualizaciones para mejorarlas.

PERO LA GRAN ESTRELLA del multijugador es el modo cooperativo, que recibe el nombre de "La Noche de los Muertos Vivientes". Aquí tendrás que enfrentarte, junto a tres jugadores más, a un ejército de zombis alemanes que intentan entrar en vuestro búnker. Además de disparar a diestro y siniestro, debes ocuparte de levantar barricadas en las zonas del búnker. ¡Qué miedito!

Nuestra Opinión

***MÁS DE LO MISMO... ¡PERO MEJOR!* Ponte en las botas de un soldado y cumple las misiones más peligrosas de la Segunda Guerra Mundial. Si la acción bélica es lo tuyo, esta es una contienda que no te puedes perder.**

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Al tener que hacer frente a enemigos diferentes según el escenario las misiones son muy variadas.
- La ambientación es una pasada.
- La calidad gráfica es sobresaliente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- La campaña se te hará muy corta.
- En algunas misiones se han pasado con la dificultad. Muchos altibajos.

MODO INDIVIDUAL

▶ *DIVERSIÓN DURANTE HORAS.* **Se te hará corto, pero su realismo, variedad de misiones y ritmo de acción le sitúan entre los juegos bélicos de siempre.**



MODO MULTIJUGADOR



▶ *IMPRESIONANTE.* **Además de una amplia variedad de modos y mapas nos brinda la opción de jugar en modo cooperativo, ¡contra un ejército de zombis!**

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡Dale matarile al zombi!

Left 4 Dead

¿Zombis? ¿Infectados? ¡Y qué más da! Lo importante es que el fin del mundo está aquí en forma de apocalipsis zombi y tú y tus tres compañeros os las tenéis que apañar para sobrevivir... ¡a tiro limpio!



▲ Pues sí, además de a tiros, las granadas y los cócteles molotov pueden dejar a los zombis hechos unos zorros... ¡Arded, malditos, arded y morid!

Homenaje a las películas de zombis de serie B o peculiar y única visión del universo de "infectados" -como ha venido en llamarse desde el resurgir del género gracias a "28 días después"-, la realidad es que «Left 4 Dead» es, quizá, el juego multijugador más divertido y original que hemos visto en mucho tiempo para PC. Lo ves y dices: "pues tampoco parece que se invente nada nuevo". Es cierto, aparentemente, pero la mano de Valve se nota -¡y cómo!- en la jugabilidad. Es, en cierto sentido, lo mismo que parecía «Half-Life 2» al principio, habituados como estábamos a los juegos de acción en primera persona sin más sustancia que su forma y su tecnología gráfica. En apariencia no parecía tener nada diferente... hasta que empezabas a jugarlo.

SOBREVIVE OTRO DÍA

Cuatro supervivientes de la m sacre, tres hombres y una mu se abren paso como pueden tre hordas de zombis -perd infectados- que pueblan ah el mundo. Y tu único objetivo «Left 4 Dead» es sobrevivir.



Clive Barker's Jericho

- **La acción en equipo** es la base de ambos, pero en «Jericho» puedes cambiar en todo momento de personaje al que controlas.
- **El juego es individual** en «Jericho» y puede ser cooperativo en «Left 4 Dead».
- **Las tácticas de equipo** son más importantes en «Jericho» para acabar con ciertos enemigos. En «Left 4 Dead» mandan la intensidad y la acción directa.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 18+

- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Valve/E.A.
- Distribuidor: E.A. Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 49,95 €
- Web: *www.l4d.com* Información sobre el juego y los personajes, pantallas, vídeos... En inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 4
- **Armas diferentes:** 10
- **Tipos de enemigos:** 6
- **Campañas:** 4
- **Fases:** 20 (5 por campaña)
- **Modos de juego:** 3
- **Multijugador:** Sí
- **Jugadores simultáneos:** 4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Extreme X6800, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 260, GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz
- **RAM:** 1 GB (2 GB Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 9600, GeForce 6600, 128 MB
- **Conexión:** Banda Ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,6 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 o superior, 512 MB
- **Conexión:** ADSL





Chúpate esa, maldito zombi! Únete a tres compañeros, pon a punto tus armas y sobrevive a las hordas de nbis que arrasan el mundo. Un juego de acción pura que es un homnaje genial a las películas de zombis.



▲ ¡Que te cogen! Mucho ojito con los smoker, que tienen una lengua capaz de pillarte y dejarte indefenso. Si eso pasa más vale que te ayuden tus colegas, porque



Ay, que susto! En el juego existen varios ımigos "gordos". La witch es de lo más peligrosa.



▲ ¡El juego en equipo es lo importante! Ya sea con amigos o con la ayuda de la IA, hay que ayudarse.



▲ ¡Que se te echan encima! «Left 4 Dead» no te da un segundo de respiro. Los zombis no paran de salir y tus armas no paran de escupir balas. ¡Qué divertido!

Vive la diversión total y la acción pura con el juego cooperativo como estrella, en la nueva cara del terror según Valve

á. Huir, correr, disparar y evitar te coman. Tan simple como . Avanzar, disparar, sobrevivir. nzar, disparar, sobrevivir.
algo tan simple como esto ce, en la práctica, uno de los gos más pulidos, jugables, rtidos y adictivos que hayas o en el mundo de la acción.

SEÑOR DIRECTOR

u vídeo de introducción «Left ead» te cuenta la esencia del o de principio a fin, te presen- los enemigos más peligrosos hay en él y cómo actúan, te las claves para tu supervi- cia y, todo, en un par de mi- os que parecen hechos para película de zombis. Algunos migos especiales te intentan par con sus lenguas, otros te an al suelo y te inmovilizan, otros te arrasan directamente... y los demás, los "normales", se dirigen a ti en plan horda, pero literalmente.

Lo mejor del juego, sin embargo, es la Inteligencia Artificial, con el diseño de lo que Valve ha llamado "director de I.A.". En pocas palabras, es un ajuste continuo y automático de la dificultad y la jugabilidad en base a tu forma de jugar. El "director" decide en qué momento y lugar poner a tu alcance más munición y armas, cuándo salen hordas de enemigos a por ti, etc.

DIVERSIÓN ZOMBI

Pero lo que hace distinto a «Left 4 Dead» es que se trata de un juego orientado a una campaña cooperativa -aunque puedes jugarla en modo individual también- y te obliga a ayudar a tus compañeros para sobrevivir, lo que lo convierte en una peli de zombis interactiva de lo más divertido.

Las cuatro "películas" que lo componen se hacen cortas en modo individual, pero son brutales en cooperativo y con su variabilidad, según como juegue el grupo, te da cancha para disfrutar de «Left 4 Dead» durante meses. ¡Es pura diversión! ■ F.D.L.

Alternativas



• FEAR 2. Project Origin
Para un solo jugador, la acción más terrorífica con aires "realistas" y con Alma como estrella.
▶ Más inf. MM 169 ▶ Nota: 94

• Dead Space
También un juego de terror, en el espacio y sólo con modo individual. Espectacular y angustioso.
▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

¡CONTRA LA INFECCIÓN, MÁS MUNICIÓN! *Acción pura, directa, intensa y sin respiro. Un homenaje a las películas de zombis convertido en un juego divertido y brutal, para disfrutar en compañía matando "infectados".*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La intensidad de la acción.
- La ambientación de película de serie B. Brillante y totalmente genial.
- La I.A. es increíble, solo o en "multi".

LO QUE NO NOS GUSTA
- El guión es inexistente y no puedes definir nada de tu personaje.
- Que sólo puedas jugar en dos campañas en el modo de enfrentamiento.

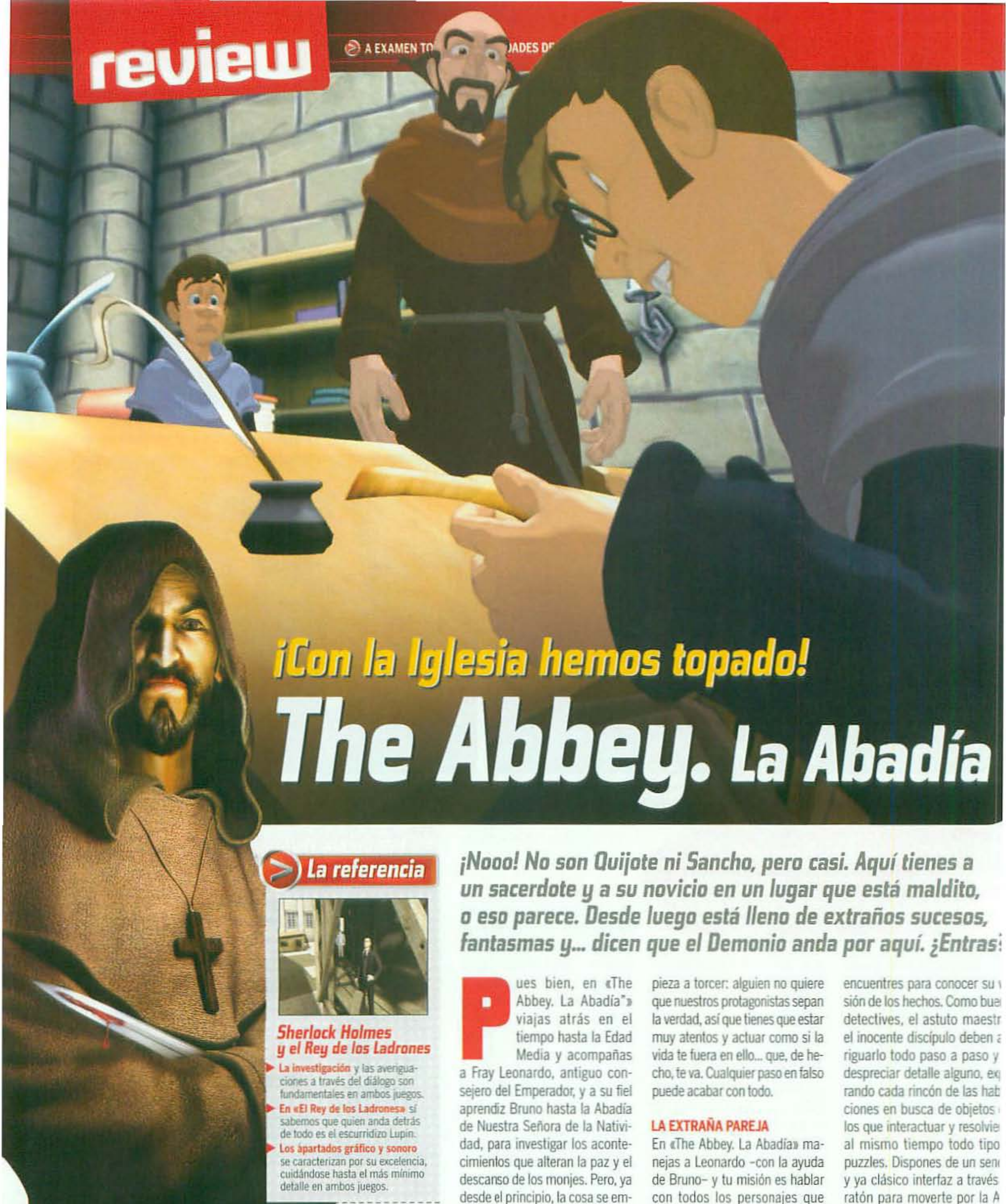
MODO INDIVIDUAL
▶ ¡QUÉ GRANDE ES LA I.A.! *Dispara, dispara y dispara, que de tus compañeros se encarga la I.A. Te ayudan, te curan y te apoyan. ¡A matar zombis!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ¡PERO ES MEJOR EN COMPAÑÍA! *Tanto en modo cooperativo como de enfrentamiento -¡puedes ser zombi!- «Left 4 Dead» es absolutamente genial.*



¡Con la Iglesia hemos topado!

The Abbey. La Abadía

La referencia

Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones

- **La investigación** y las averiguaciones a través del diálogo son fundamentales en ambos juegos.
- **En «El Rey de los Ladrones»** sí sabemos que quien anda detrás de todo es el escurridizo Lupin.
- **Los apartados gráfico y sonoro** se caracterizan por su excelencia, cuidándose hasta el más mínimo detalle en ambos juegos.

¡Nooo! No son Quijote ni Sancho, pero casi. Aquí tienes a un sacerdote y a su novicio en un lugar que está maldito, o eso parece. Desde luego está lleno de extraños sucesos, fantasmas y... dicen que el Demonio anda por aquí. ¿Entras?

Pues bien, en «The Abbey. La Abadía"» viajas atrás en el tiempo hasta la Edad Media y acompañas a Fray Leonardo, antiguo consejero del Emperador, y a su fiel aprendiz Bruno hasta la Abadía de Nuestra Señora de la Natividad, para investigar los acontecimientos que alteran la paz y el descanso de los monjes. Pero, ya desde el principio, la cosa se empieza a torcer: alguien no quiere que nuestros protagonistas sepan la verdad, así que tienes que estar muy atentos y actuar como si la vida te fuera en ello... que, de hecho, te va. Cualquier paso en falso puede acabar con todo.

LA EXTRAÑA PAREJA

En «The Abbey. La Abadía» manejas a Leonardo -con la ayuda de Bruno- y tu misión es hablar con todos los personajes que encuentres para conocer su v... sión de los hechos. Como bue... detectives, el astuto maestr... el inocente discípulo deben a... riguarlo todo paso a paso y... despreciar detalle alguno, ex... rando cada rincón de las hab... ciones en busca de objetos... los que interactuar y resolvie... al mismo tiempo todo tipo... puzzles. Dispones de un senc... y ya clásico interfaz a través... ratón para moverte por la A...

INFOMANÍA

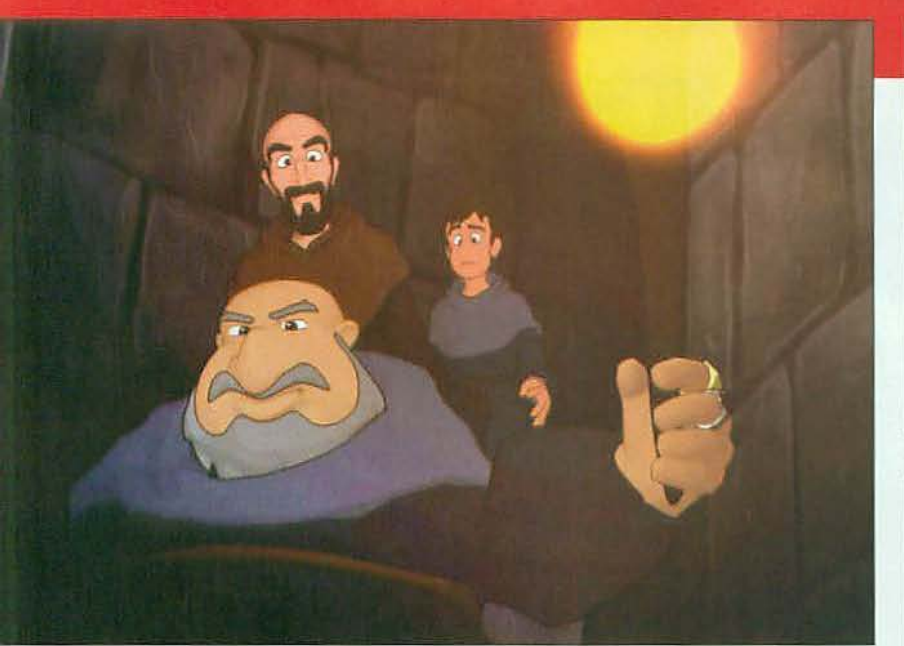
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Aventura
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Alcachofa Soft/Crinsom Cow
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.friendware.es* Información, noticias, descargas y vídeos en español

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Ambientación:** Medieval
- **Personajes controlables:** 1 (Fray Leonardo, junto a Bruno)
- **Personajes de la trama:** 14
- **Contenido extra:** Making of y Tira Leica jugable
- **Multijugador:** No

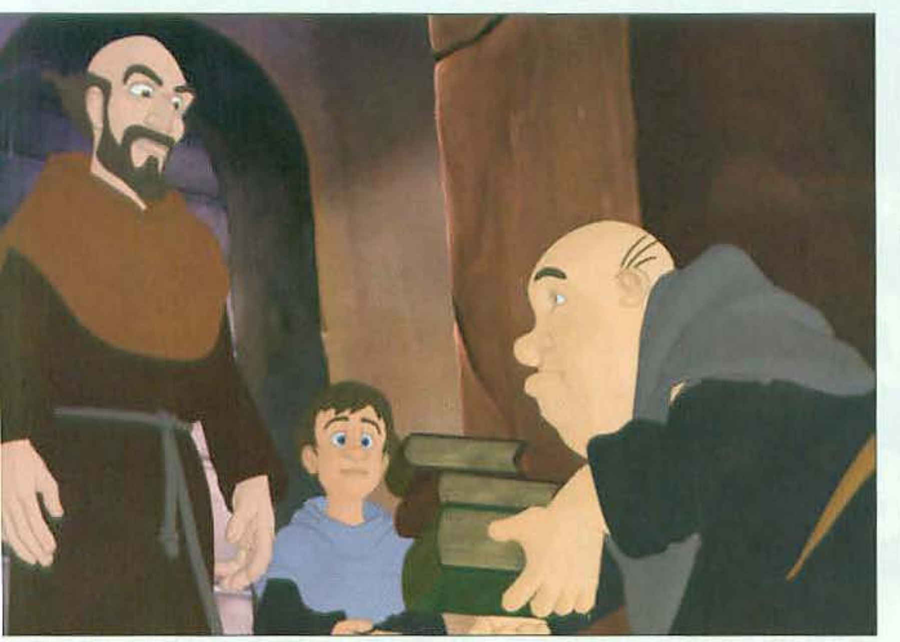
ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 4 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce GTX 260 896 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB

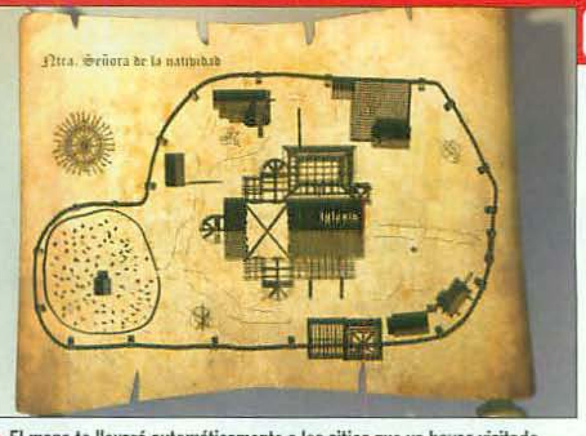
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Core 2 Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600, Radeon 2600 HD



La Abadía de Nuestra Señora de la Natividad está rodeada de oscuros secretos y arcanos misterios sin resolver. yuda a Fray Leonardo y a su aprendiz Bruno a descubrir toda la verdad sobre los crímenes que están ocurriendo!



Interroga a todo aquel que se cruce en tu camino, no importa lo pesado que seas. ¡Así que haz que desembuchen! rde o temprano encontrarás información útil y pistas que te permitirán desentrañar un poco más del misterio.



▲ El mapa te llevará automáticamente a los sitios que ya hayas visitado.



▲ ¿Presumes de ser un experto en puzzles? ¡Aquí tendrás que demostrarlo!



▲ ¡Menudo almacén de artilugios que llevas en tu inventario! Guárdalos a buen recaudo hasta que los vayas a necesitar. ¡Serán muy valiosos!

Acompaña a Leonardo y Bruno en una apasionante investigación para resolver los misterios de esta Abadía

a, un inventario con el que usar, ncluso mezclar, los utensilios y jetos que recojas, y un diario n anotaciones muy revelado- s, además de un mapa para entarte y llegar antes a los si- s con un simple clic.

DISEÑO DE PELÍCULA

sabor cinematográfico del go es un claro y acertadísimo menaje a la obra de Umberto o "El Nombre de la Rosa" y al tico juego español de 1988 «La adía del Crimen». Con un hu- r y un ingenio que no siempre encuentra en el género, «The bey. La Abadía» se beneficia además de una atractiva estética de dibujos animados que combina a la perfección la imagen en 2D y 3D, junto con una sobresaliente banda sonora interpretada por la Sinfónica de Praga que ambienta y te envuelve en la historia hasta convertirte en un personaje más de la detectivesca trama.

Mención aparte merece el excelente sonido y en especial el perfecto doblaje al castellano de los personajes –interpretados por actores de renombre– dotando a éstos últimos de una personalidad que encaja a la perfección con su papel en la historia.

En definitiva, «The Abbey. La Abadía» hace las delicias de los nostálgicos de la aventura más tradicional o de quienes busquen conocer las bases del género, con puzzles de corte clásico, un guión sorprendentemente sólido y momentos inolvidables. ■ A.S.R.

Alternativas

• ***Jack Keane***
En este caso, esta loca aventura nos lleva a viajar en barco junto al protagonista del juego.
▶ Más inf. MM 164 ▶ Nota: 94

• ***Runaway 2 El Sueño de la Tortuga***
Una aventura en un lugar repleto de líos, conspiraciones y aliens.
▶ Más inf. MM 151 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

¡PER SAECULA SAECULORUM! La Abadía está en estado de alerta ante extraños acontecimientos propios del maligno. Junto a Leonardo y a Bruno deberás desvelar un secreto realmente terrible. ¡Y tendrás que estrujarte los sesos!

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El ingenio y el sentido del humor.
- El apartado sonoro, con la música y el doblaje al castellano excelentes.
- Los variados puzzles y los extras.

LO QUE NO NOS GUSTA

- A pesar de su calidad técnica, no es ninguna innovación para el género.
- Para aquellos más aventureros la historia puede resultar algo corta.

MODO INDIVIDUAL

▶ ¡TODA LA VERDAD! Con la Iglesia en la Edad Media como telón de fondo serás protagonista de una aventura detectivesca llena de retos y diversión.





¡Vuelve la ley de la calle!

Need For Speed Undercover

La referencia

Need For Speed ProStreet

- **Ambos se basan en la competición** pero las de «ProStreet» eran carreras legales. «Undercover» ofrece más libertad, persecuciones y una trama más profunda.
- **Ambas entregas tienen** una tecnología pareja, pero el diseño de «Undercover» está más elaborado.
- **El tuning en «ProStreet»** ofrece opciones mucho más amplias.

Hubo un tiempo en que los chicos malos del volante se hicieron más formales... Pero habiendo pasta de por medio las carreras ilegales tenían que volver. Ahora la poli ha espabilado y tú, amigo, estás en un buen lío. ¡Písale a fondo y no mires atrás!

La policía de Tri City Bay Area va a intentar algo en serio para combatir el crimen: infiltrar a un poli a ver si es posible meter entre rejas a los jefes locales de los muchos ladrones de coches que traen de cabeza al departamento. La misión es arriesgada y requiere un experto en conducción extrema. ¡Alguien como tú! Una chica llamada Chase Linh te ayudará a dar forma a tu nueva identidad de criminal. Pero, ¡cuidado!, estarás sólo y no habrá marcha atrás.

AGENTE INFILTRADO

La serie «Need For Speed» recupera en «Undercover» el estilo de juego que pudimos ver en entregas como «Most Wanted» y «Carbono» solo que esta vez estás, en secreto, del lado de la poli y todo el mapa estará completamente abierto para ti. Tu meta será desmantelar todo un tinglado crir nal pasando por encima de qui sea, incluida la policía, que en mayor parte no tiene ni idea la misión que llevas a cabo... p que tampoco es de fiar.

Ya infiltrado, comienzas historia con un estilo de lo m cinematográfico cuyo desarro es básicamente lineal, pero q te permite ir a donde quieras aceptar un motón de desafí diferentes. Junto a las mision

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

PEGI ONLINE 12+

- **Género:** Velocidad
- **Idioma:** Castellano (texto y voces)
- **Estudio/Compañía:** EA Black Box/EA
- **Distribuidor:** EA **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** **www.needforspeed.es** Información, noticias, foros, descargas y vídeos en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Coches/Tipos:** 75/3 (europeos, americanos y japoneses)
- **Misiones secundarias:** Sí
- **Editor:** Sí (de vehículos)
- **Multijugador:** Sí, (de 2 a 8 jugadores) Policías y Ladrones, Sprint y Circuito
- **Multijugador:** 8 jugadores

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Duo 4 GHz
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce GTX 260 896 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 6,26 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con DirectX 9.0c,
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 6,26 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB (GeForce 9600 o Radeon X2600)
- **Conexión:** ADSL 3 MB





Los criminales están robando los cochazos de Tri City Bay a decenas. ¡Como para dejarlo aparcado por ahí! Mézclate con ellos y gánales en su terreno, compitiendo en las carreras más emocionantes.



▲ La policía hará todo lo que esté en su mano para darte caza. Federales, helicópteros... ¡Toda la caballería! No son muy hábiles, pero sí un rato brutos.



Toda la ciudad está abierta. Explora el mapa y aprende a callejear para que no te pillen jamás.



▲ La policía tiene maniobras ensayadas para darte caza, ¿serás capaz de verlas venir?



▲ A más de 200 km/h y en medio del tráfico urbano cualquier despiste se paga muy caro, sobre todo si tienes que devolver el coche sin un arañazo. ¡No te piques!

Infíltrate en el mundillo de las carreras clandestinas para desmantelarlo mientras la poli te pisa los talones

rincipales hay también encargos ecundarios con toda la variedad ue puedas imaginar, desde huir e la policía hasta devolver un oche intacto, y participar en persecuciones. Así podrás conseguir restigio y hacerte "respetar" entre los cabecillas de la delincuencia en Tri City Bay Area.

La tremenda acción de las misiones en «Undercover» da como resultado vertiginosas persecuciones y carreras que desbordan moción. Todo ello, además, junto con la libertad que te ofrece un mapa abierto, lo que te permite elegir una ruta de escape o jugar despiste con tu perseguidor.

¡CONDUCCIÓN EXTREMA!

"respeto" resulta fundamental para alcanzar tus objetivos principales en el juego. Tienes que ganar carreras y superar desafíos para llamar la antención y que los de arriba se fijen en ti, de modo que acepten un desafío. Con el dinero que ganas puedes mejorar tu coche, tunearlo o comprar otros más veloces. Cada vez, eso sí, estarás más buscado por la poli aunque, la verdad, no son muy hábiles al intentar darte caza.

Carreras, desafíos, duelos, tuning... Y, además, esta entrega viene con un modo multijugador llamado "Polis y Ladrones" para que participes en persecuciones de infarto con tus amigos.

LA FÓRMULA DE SIEMPRE

La serie en «Undercover» apuesta de nuevo por la diversión más arcade y callejera, añadiendo más libertad de acción desde el primer momento. Cuenta con la espectacularidad de siempre, puesta al día con la tecnología que vimos en la entrega anterior, «ProStreet», pero más optimizada. También introduce un toque más cinematográfico en las escenas que dan contexto a la historia, con actores famosillos. Si echabas de menos el «Need For Speed» de antes, ¡enhorabuena! Las carreras ilegales han vuelto más emocionantes que nunca. ■ A.S.R.



Alternativas

• Test Drive Unlimited
Un simulador que lleva la libertad de acción al máximo, brindándote un entorno online persistente.
▶ Más inf. MM 147 ▶ Nota: 96

• Flat Out Ultimate Carnage
La conducción extrema se combina con las choques más brutales.
▶ Más inf. MM 163 ▶ Nota: 86

Nuestra Opinión

¡HAZTE DE LA BANDA! *Mézclate con los delincuentes de Tri City para meterlos entre rejas y detener la oleada de robos que asola la ciudad. Supera a tus rivales con la conducción más arriesgada y no confíes ni en la poli.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- La libertad de acción a la hora de escoger las misiones y su variedad.
- La localización está muy cuidada y el entorno gráfico es espectacular.
- ¡Cómo se destrozan los coches!

LO QUE NO NOS GUSTA
- La IA de los rivales y la policía es bastante pobre, no es difícil engañarles.
- Los escenarios se vuelven repetitivos.

MODO INDIVIDUAL
▶ *¡PISA A FONDO! Olvídate de rendir cuentas al estado, no hay prohibiciones ni multas. Ponte al volante y no te dejes coger. ¡Todos irán a por ti!*



MODO MULTIJUGADOR



▶ *DE LADRÓN A POLICÍA. Si buscas competición reta a otros jugadores a que te den caza o sube al coche patrulla y haz respetar la ley atrapándolos.*

¡Bond regresa hecho un salvaje!

007 Quantum of Solace

James Bond deja atrás el Aston Martin para pasar a la acción total, a tiros o a tortas... Del lujo, el glamour y la chicas queda poquito, salvo la guapa Camille y un smoking hecho jirones. ¡Ay, si le viera "Q" le daba algo!



▲ Te hará falta el pulso y la sangre fría del Bond que has visto en el cine para abatir a tus enemigos desde tan cerca, para luego birlarle el arma.

Se llama Bond, James Bond. Sí, esto ya lo sabías... Pero es que para el protagonista de «Quantum of Solace», créenos si te decimos que no está de más una nueva presentación. No en vano se trata del primer juego de la "nueva era" del 007 encarnado –tanto en el cine como aquí– por Daniel Craig. Así que el juego viene con una acción tan salvaje como la de la peli pero, si cabe, aún más trepidante.

«007 Quantum of Solace» tiene todo aquello que está más de moda en el género: acción muy directa, un sistema de coberturas para los tiroteos, minijuegos que hacen las peleas de lo más cinematográfico y persecuciones al límite.

LICENCIA PARA ARRASAR

Siendo el primer juego del nuevo 007, en realidad está basado en las dos pelis: "Quantum of Sol ce" y la anterior "Casino Royale cuyo final emplea como punto partida, al igual que aquella.

Eres Bond y tu objetivo es de mantelar la organización terrori ta "Quantum" repleta de doble agentes –no puedes confiar e



La referencia

Tomb Raider Underworld

- **Los protagonistas de ambos juegos** son famosos también en el mundo del cine.
- **El juego de Lara** es más abierto porque, a veces, exige resolver enigmas y puzzles. «Quantum of Solace» ofrece acción más directa y vertiginosa que también posee mayor variedad de situaciones.
- **La calidad técnica** de «Underworld» es superior, al igual que sus requisitos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA PEGI ONLINE 16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Treyarch/Activision
- **Distribuidor:** Activision **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 59,95 €
- **Web:** www.007thevideogame.com Información, noticias, foros, descargas y vídeos en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Habilidades especiales:** cobertura, golpe mortal y hackear
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Armas:** 5 (más las del enemigo)
- **Extras:** Sí (visita MI-6)
- **Multijugador:** Sí en modos Bond, Pistola de Oro y Equipos, (2-12 jugadores Internet/local)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core Duo, 4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Geforce GTX 8800 MB, 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 MB

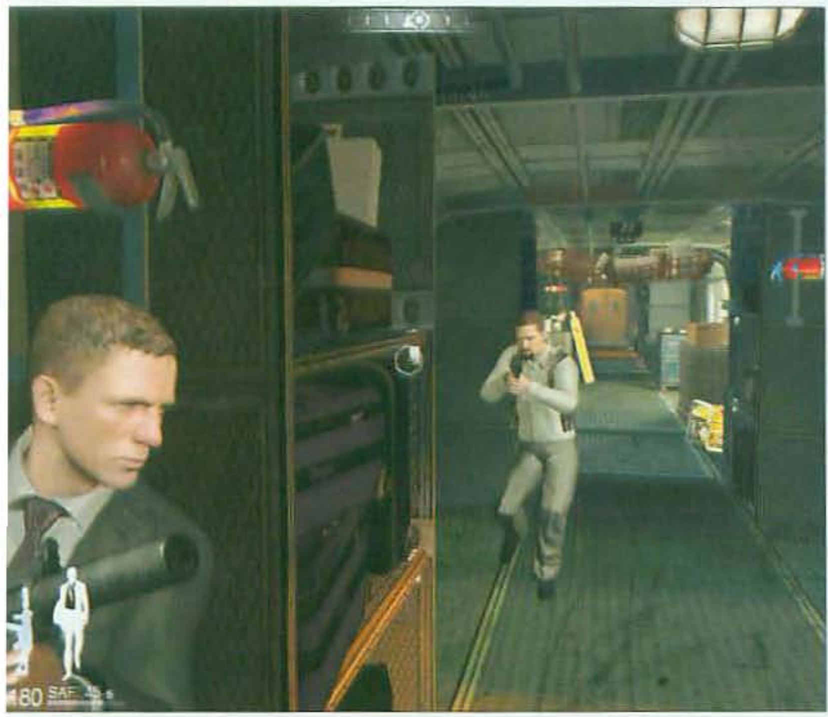
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 3.0 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 512 MB (XP), 1 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600/ Radeon 9800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 2 GHz o Athlon 64 X2
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista)
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 o Radeon X2600
- **Conexión:** ADSL 3 MB





Acaba con la organización terrorista Quantum y cumple las misiones que te llevarán, junto al agente secreto 007, por medio mundo. El lujo, las armas y la tecnología dan vida a una acción trepidante.



▲ ¡Shhh... Silencio! ¡No querrás hacer ruido y que se te eche encima todo un ejército de matones deseando hacer méritos! Pon el silenciador y sigue con lo tuyo.



Mira a quién apuntas y... o mejor, no, dispara a ciegas y cúbrete. ¡A ver quién viene a por ti!



▲ El escenario está repleto de trampas y de oportunidades para hacerlos saltar por los aires.



▲ ¡Te vas a hartar de peleas, ya verás! Prepara bien tus puños porque los malos van en serio y quieren levantarte a tu último ligue. ¡No se lo consientas!

Sigue los pasos de la organización que tiene en jaque al MI-6 y combátela sin tregua... aunque te despeines un poco

adie–, por no mencionar que demás te mueve un febril deseo e venganza.

Cuentas con cuatro niveles de ficultad en una campaña que usca la variedad, pero que no eja de ser muy lineal, ofreciendo scenas de acción alternativas o ue reproducen las de la película, on las mismas, o mayores, dosis e acción, disparos y explosiones or doquier. Así, juegas en primera persona, pasando a tercera persona cuando activas el sistema de coberturas, que te permite avanzar paso a paso.

¿BUSCAS PELEA?

hay algo que va a poner a prueba tu habilidad en «007 Quantum of Solace» es la incorporación de divertidos minijuegos que están presentes en intensas secuencias de persecución contrarreloj. Emocionantes, sin duda, aunque... ¡cuánto se echa de menos ponerse al volante del Aston Martin DBS! También podrás sacar los puños en combates cuerpo a cuerpo contra los malos.

TU RED DE ESPIONAJE

Además de la campaña, «007 Quantum of Solace» ofrece interesantes modos multijugador como los de "Pistola de Oro" o "Bond", donde podrás demostrar que eres merecedor del título de "doble cero" frente a tus rivales.

En el apartado técnico, el juego cumple sin grandes alardes. Tiene personajes bien caracterizados –aunque un tanto inexpresivos–, unos escenarios detallados y una banda sonora que a veces sorprende por cómo se adapta al ritmo de la acción. Mención especial merece el doblaje al castellano, que cuenta con las voces de los actores de la película.

Podríamos decir, a modo de conclusión, que una acción tan directa y trepidante como la de la película de "Quantum of Solace" cobra todo su sentido en este videojuego. Es bastante sencillo, pero variado y divertido. En resumen, ¡misión cumplida! ■ A.S.R.



Alternativas

• S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky
Tienes mucha más libertad de acción y también está cargado de emocionantes combates.
▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 92

• Crysis Warhead
Combates en un entorno abierto frente a soldados norcoreanos y frente a raza de alienígenas.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

ACCIÓN MEZCLADA, NO AGITADA. *Viste el elegante traje de Bond y prepárate para combatir sin tregua contra los agentes terroristas de Quantum. ¡Armas, explosiones y persecuciones al límite en tu PC!*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de cobertura utilizado.
- La variedad de armas.
- Las persecuciones y los minijuegos de habilidad. ¡Tendrás que estar atento!
- El modo Bond en multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA
- La campaña es corta y muy lineal.
- Faltan los gadgets típicos de 007.
- La IA de los enemigos es muy simple.

MODO INDIVIDUAL
▶ *JUEGA LA PELÍCULA, Y ALGO MÁS... Podrás convertirte en la última versión de 007, menos refinado y más salvaje. Acción total y sin sutilezas.*



85

MODO MULTIJUGADOR



82

▶ *¡SPY GAME! Las armas, las misiones y los escenarios están preparados. Es hora de demostrar a tus rivales quién es el agente más hábil y letal.*

Tu victoria desde el banquillo

Football Manager 2009

No te empeñes, que por mucho le grites a la tele los jugadores no te oyen. Tienes que estar en el banquillo y, a veces, ni por esas. Pero tú si que vas a oir a la grada... Incluso te dicen cosas buenas.



▲ Conviértete en el entrenador de tu equipo favorito y gana la Champions desarrollando tus tácticas, haciendo tus fichajes y entrenando un montón.

Son muchos los que opinan sobre fútbol, otros juegan... pero sólo algunos tienen la paciencia y el arrojo necesarios para hacerse cargo del equipo y tomar decisiones hasta sus últimas consecuencias. Si tú eres uno de ellos, «Football Manager 2009» es tu desafío. La serie es toda una decana entre los mánagers de fútbol y en esta entrega viene, por primera vez, con un simulador de partidos en 3D.

EL CLUB A TUS PIES

En «Football Manager 2009» comienzas por elegir una liga y el club que vas a dirigir, y tras introducir los datos personales de tu entrenador pasas a la pantalla de gestión principal. Aquí es donde tienes a tu disposición toda la información referente al equipo, como la fecha del próximo encuentro, las competiciones en las que participa, las estadístic[as] generales de cada jugador y [el] presupuesto con el que cuent[a]. Desde aquí también puedes est[ar] al tanto de las últimas novedad[es] del mundillo y tus compromis[os] con la prensa, así como est[a]blecer las sesiones de entren[...]

La referencia

FIFA Manager 09



- La idea en ambos es idéntica: eres el entrenador y director deportivo de un club de fútbol.
- Las opciones estratégicas de «Football Manager» son más amplias que las del también completísimo «FIFA Manager».
- Los gráficos de «FIFA Manager 09» son mucho más espectaculares que los de «Football Manager 2009», a pesar del recién estrenado motor 3D para esta entrega.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- Género: Manager deportivo
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Sports Interactive/SEGA
- Distribuidor: SEGA Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: www.footballmanager.com Bien diseñada, con información y foros completos, en Castellano

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Jugadores en total:** 350.000
- **Clubes/Ligas:** Más de 5.000/50
- **Tácticas:** 24 (divididas en ataque, defensa y estándar)
- **Factores de entrenamiento:** 9
- **Editor:** Sí, tácticas y datos.
- **Multijugador:** Sí (en el mismo PC o en Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 3800+, Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB, Radeon HD 4850 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 GB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 1,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (Windows XP) 1 GB (Vista)
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 5900 o ATI 9800 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 7000 o Radeon serie X1000, 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha 2 GB





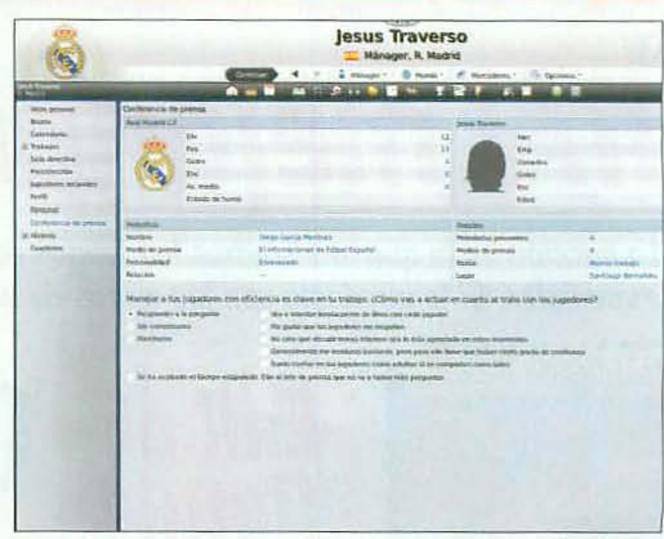
Con la inclusión de un motor 3D, «Football Manager 2009» no sólo ha ganado en vistosidad, ahora también sulta más sencillo estudiar las tácticas del equipo rival y comprobar la respuesta de los jugadores a tu estrategias.



Además de la alineación y la táctica de juego, ıedes establecer la posición de cada jugador.



▲ Tendrás que permanecer atento a la actualidad futbolera del día a día. ¿Alguien nuevo que fichar?



▲ A veces, al acabar los partidos, tendrás que comparecer ante los medios de comunicación y responder a sus preguntas o negarte a hacer declaraciones.



▲ Puedes escoger entre varias vistas, incluyendo una perspectiva televisiva, la clásica en 2D o una en modo ventana con información al margen sobre el curso del partido.

Ponte al frente del equipo que tu elijas y llévalo a lo más alto probando tus tácticas y fichando a los cracks

iento para todos los jugadores realizar fichajes.

El juego se desarrolla median- turnos diarios. Una vez que ıyas terminado de realizar las ciones para ese día obtendrás formación sobre lo que hacen s demás equipos hasta que te elva a tocar el turno.

OMIENZA EL PARTIDO!

ıando llegue el momento de sputar un partido tendrás acce- a toda la información sobre el cuentro, como el tipo de parti- , el lugar donde se celebra y las tadísticas de ambos equipos. mbién podrás escoger la ali- ación y la táctica entre más de) posiciones en el campo, junto n la estrategia de ataque y de- nsa de cada jugador. Y antes de npezar, nada mejor que darle una pequeña charla los jugadores para que salten al terreno de juego con la moral alta.

En el campo, la característica vista en 2D a base de iconos da paso en esta entrega a un entorno 3D en el que puedes ver a los jugadores de la cabeza a los pies, si bien la antigua vista aún está disponible para los nostálgicos. Eso sí, aun en 3D el entorno sigue siendo bastente esquemático y además se echa en falta algo más de ambiente en los estadios, lo que le hubiese dado una ambientación mucho más realista, pero es sin duda una ayuda para meterte en el partido, mucho más que los veintidós puntitos pasándose el balón de antes. Además, ahora es más sencillo estudiar las tácticas del equipo contrario y comprobar cómo responden los jugadores a tus órdenes.

En definitiva, «Football Manager 2009» es un simulador serio y realista que requiere mucha paciencia y que sólo los más expertos en el mundo del fútbol podrán explotar al máximo, pero si le dedicas el tiempo suficiente, descubrirás que posee un desarrollo absorbente y una profundidad estratégica pocas veces vista en el género. ■ J.T.A.

Alternativas

• PC Fútbol 2007
Otro buen manager de fútbol, también con licencia oficial de LFP, sencillo en sus plantemiento.
▶ Más inf. MM 144 ▶ Nota: 80

• PES 09
Dispone de un buen apartado táctico, pero está orientado al control directo de los jugadores.
▶ Más inf. MM 166 ▶ Nota: 94

Nuestra Opinión

TÚ MANDAS, MÍSTER. Eres el entrenador y casi todos los aspectos más importantes de tu club están en tus manos. Su profundidad táctica y estratégica no tiene límites, y esta vez viene acompañada por un motor gráfico en 3D.





LO QUE NOS GUSTA
- La gran variedad de opciones tácticas antes y durante los partidos.
- El enorme tamaño de la base de datos de equipos y jugadores. ¡Impresionante!
- Por fin, partidos en 3D que se dejan ver.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Es una simulación sólo para expertos, muy complejo para iniciarse.
- Los gráficos aún son muy poco vistosos.

MODO INDIVIDUAL
▶ IMPRESCINDIBLE, si aspiras a ser el "técnico". Controla la táctica y el estilo de juego de tu equipo y esfuérzate por fichar a los mejores y quedar bien ante la prensa.



MODO MULTIJUGADOR
▶ LIGAS MUY DISPUTADAS. Compites con otros jugadores a través de un servidor online o enfrentándote a tu rival en el mismo ordenador.



¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!





EUROPA UNIVERSALIS ROME VAE VICTIS

Roma no conoce fronteras

Friendware anuncia el lanzamiento de «Vae Victis», expansión del juego de estrategia «Europa Universalis Rome», en un pack con el juego original y la expansión por 29,95 €.



WORMS 4: MAYHEM

Diversión con solera

Los gusanos más combativos y salvajemente alocados del mundo del videojuego demuestran que, pese a su veteranía, pueden seguir divirtiendo como el primer día. Compruébalo en la Red Collection de Planeta por 9,95 €.



F.E.A.R. GOLD

Así empezó todo

«F.E.A.R. 2» está en camino, así que ahora es el mejor momento para esperarlo repasando los acontecimientos que iniciaron la serie. El terror y la acción de «F.E.A.R.» junto con su primera expansión «Extraction Point» por 19,95 €.



BASKETBALL & FOOTBALL COLLECTION

Los dos reyes del deporte

Son los dos deportes más populares, de modo que una inmensa legión de jugadores querrán disfrutar de lo lindo de la unión de «NBA Live 08» y «FIFA 08» en un sólo paquete a 19,95 €.

Call of Duty 4 Juego del año

JUEGO DEL MES Micromanía

Así es la guerra



ANTES DECÍAMOS

Participa en la guerra más realista y emocionante contra el terrorismo ambientada en la época actual. Una historia que te lleva a escenarios en el Oriente Próximo, el Mar del Norte o países de la Europa del Este y te hará vivir ataques coordinados a gran escala o defensa de zonas críticas contra un gran número de enemigos que además cuentan con una IA soberbia. La calidad visual alcanza el sobresaliente, el sonido es excelente y lo único reprochable es la corta duración de la campaña. ¡Querrás más!

AHORA DECIMOS

La incursión de la saga «Call of Duty» en la guerra moderna no podría haber ido mejor: una calidad técnica extraordinaria, una experiencia de juego intensa y un modo multijugador de cine que se ha visto enriquecido con un pack de mapas adicional -que está incluido en esta edición Juego del Año- y que compensa las pocas horas de juego que proporciona la campaña individual. Realismo y emoción a partes iguales en un juego imprescindible.

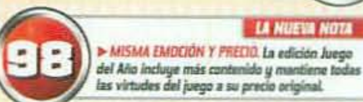
▲ La acción bélica más realista te espera en «Modern Warfare»: el enemigo actúa con astucia y emplea tácticas avanzadas contra ti.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- Género: Acción
- PVP Rec.: 59,95 €
- Comentado: MM 155 (Dic 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Infinity Ward/Activision
- Distrib.: Activision Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.callofduty.com/codmw



LA ANTIGUA NOTA 98

▶ ¡ES LA GUERRA! Se trata de uno de los juegos de acción bélica más realistas y mejor ambientados que hemos visto hasta la fecha.

LA NUEVA NOTA 98

▶ MISMA EMOCIÓN Y PRECIO. La edición Juego del Año incluye más contenido y mantiene todas las virtudes del juego a su precio original.



▲ En las zonas más oscuras puedes utilizar gafas de visión nocturna. De ese modo, el enemigo se convierte automáticamente en un presa fácil.



▲ Las misiones que componen la campaña individual son muy atractivas puesto que su desarrollo cuenta con un montón de giros imprevistos.

Europa Universalis Colección Completa

iglos de Historia a tus pies

ANTES DECÍAMOS

scoge una nación y dirígela para convertirla n un gran imperio a lo largo de tres siglos ontrolando todos los aspectos de su gobier- o: economía, política interior, diplomacia, uerra, colonización... recorrerás aconteci- ientos históricos con realismo y con un nivel e profundidad nunca visto en un videojuego. paso de la serie a 3D no mejora el aspecto áfico, pero sigue ofreciendo diversión con estrategia de mayor profundidad.

AHORA DECIMOS

No hacen falta muchos argumentos para convencer a los fans de la estrategia histórica de las virtudes de «Europa Universalis III», una serie tan conocida como apreciada por su profundidad y rigor histórico. Esta nueva edición incluye las dos expansiones «Napoleon's Ambition» e «In Nomine», componiendo una oferta muy completa, barata y de calidad y atractivo indiscutible para cualquiera mínimamente interesado en el género.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 29.95 €
- Comentado: MM 146 (Marzo 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Paradox
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.europauniversalis3.com

LA ANTIGUA NOTA 83
▶ ESTRATEGIA PROFUNDA. *Cuesta entrar porque es un juego duro, pero cuando lo haces, es adictivo como el que más. Es Historia viva.*

LA NUEVA NOTA 88
▶ TONELADAS DE HISTORIA. *Lo mejor de la serie reunido en un pack de precio e interés evidente. Regir un imperio nunca fue tan asequible.*



▲ Lleva a tu nación hasta convertirla en una potencia o, simplemente, sobrevive a las agresiones extranjeras.



▲ El mapa se ha remodelado y ahora es en 3D y cuenta con un potente zoom para ver la situación en detalle.



▲ Toma el mando de ejércitos fantásticos y despliega tu mejor estrategia en cada turno contra las fuerzas del Infierno y, de vez en cuando, échales una mano con un hechizo.

Heroes of M&M V Gold

La magia de los turnos

ANTES DECÍAMOS

Adopta el papel de un héroe y combate con magia, dragones y ángeles en batallas masivas y por turnos. Es una de las sagas de la estrategia fantástica más emblemática y ahora regresa con una tecnología renovada pero manteniendo todo el espíritu de la serie y gran parte de su desarrollo. Seis campañas diferentes conectadas por un argumento que está dentro de una historia que abarcará desde ahora todo el universo «Might & Magic». Es el genial regreso de un clásico de la estrategia por turnos.

AHORA DECIMOS

La edición Gold de este «Heroes of Might & Magic V» incluye aún mucho más contenido del ya de por sí completo juego original, en concreto las dos expansiones «Tribes of the East» y «Hammers of Fate», por lo que se trata de la misma experiencia, con el sabor clásico y eficaz de la estrategia por turnos, pero que gracias a lo completo del pack puede de tenerte enganchado aún más meses.





▲ Orcos y goblins se incorporan al juego gracias a la expansión «Tribes of the East».



▲ En el mapa podemos acercar la cámara cuanto queramos para apreciar los detalles.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19.95 €
- Comentado: MM 137 (Junio 2006)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Nival/Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.mightandmagic.com

LA ANTIGUA NOTA 90
▶ HAZAÑAS HEROICAS. *Disfruta de seis campañas y nueve escenarios llenos de calidad y variedad en estupendas batallas por turnos.*

LA NUEVA NOTA 92
▶ MÁS DE TODO. *Igual de satisfactorio que el juego original pero con todo el contenido extra de las expansiones para ofrecerte todavía más.*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19.95€
Call of Duty 4 Juego del Año	59.95€
Curse of Monkey Island	9.95€
Doom 3	14.95€
Full Throttle	9.95€
Grim Fandango	9.95€
Harley-Davidson	19.95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14.95€
Lego Star Wars II	19.95€
Outlaws	9.95€
Quake 4	14.95€
Sam & Max Hit the Road	9.95€
Star Wars Battlefront 2	29.95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14.95€
Star Wars Jedi Knight. Dark Forces 2	14.95€
Star Wars Republic Commando	14.95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9.95€
Axis & Allies	9.95€
Children of the Nile	9.99€
Clive Barker's Jericho	19.95€
Dungeons & Dragons Online	9.95€
Enter the Matrix	9.99€
Gothic Universe	19.95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59.95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34.99€
Spellforce Universe	19.95€
The Guild Universe	19.95€
Totally Neverwinter Nights	19.99€
V-Rally 3	9.95€
Worms 3D	9.95€
Worms Forts	9.95€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9.95€
Battlefield 2142 Deluxe	29.95€
Battlefield 2 Complete Collection	19.95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19.95€
Counter Strike Source	29.95€
El Padrino: El Videojuego	9.95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9.95€
ESDLA La Batalla por la TM II Deluxe	24.95€
FIFA 08	19.95€
Half-Life 2 Platinum	19.95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	19.95€
Los Sims Deluxe	9.95€
Los Sims Historias de la Vida	19.95€
Los Sims Historias de Mascotas	19.95€
Los Sims 2 Megaluxe	39.95€
Los Sims La Familia al Completo	49.95€
Los Sims: Animales a Raudales	9.95€
Los Sims: de Vacaciones	9.95€
Los Sims: House Party	9.95€
Los Sims: Magia Potagia	9.95€
Los Sims: Primera Cita	9.95€
Los Sims: Superstar	9.95€
Medal of Honor Allied Assault	9.95€
Medal of Honor Pacific Assault	9.95€
Medal of Honor Airborne	19.95€
NBA Live 08	19.95€
Need for Speed Carbono	9.95€
Need for Speed Most Wanted	9.95€
Rail Simulator	9.95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9.95€
FRIENDWARE	
City of Heroes	9.95€
City of Villains	9.95€
Diplomacy	19.95€
Dreamfall	9.95€
Europa Universalis III Colección Completa	29.95€
Guild Wars La Colección Completa	44.95€
Guild Wars Eye of the North	14.95€
Guild Wars Factions	19.95€
Guild Wars Nightfall	19.95€
Guild Wars Prophecies	19.95€
Hearts of Iron II Doomsday	19.95€
Lineage II Oath of Blood	19.95€
Martin Mystere	9.95€
Nibiru	19.95€
Trainz 2006	29.95€
FX INTERACTIVE	
American Conquest Anthology	9.95€
Codename Panzers II	9.95€
Flatout 2	9.95€
Imperivm Anthology	9.95€
Imperivm Civitas II	9.95€
Port Royale 2	9.95€
Runaway 2	9.95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9.95€
Sparta	9.95€
Tzar Anthology	9.95€
X-Plane 7	9.95€

Series clásicas

KONAMI	
Pro Evolution Soccer 6	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Loki	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Panzer Elite Gold	29,99€
Spellforce 2	29,99€
Sword of the Stars	19,99€
The Secrets of Atlantis	19,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
True Crime New York	19,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Hospital Tycoon	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
TOCA Race Driver 3	9,95€
Worms 4 Mayhem	9,95€
PROEIN	
ArmA:Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Conflict Denied Ops	19,95€
Hitman Triple Pack	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Oblivion Game of the Year	49,95€
Prey	19,99€
THQ	
Company of Heroes Gold	44,95€
Broken Sword El Sueño del Dragón	9,95€
Ratatouille	14,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Ultimate Strategy Pack	39,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
UBI SOFT	
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Heroes of Might & Magic V Gold	19,95€
Perdidos	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
VIRGIN PLAY	
Anno 1701	29,95€
Dawn of Magic	7,95€
Mage Knight: Apocalypse	29,95€
Paraworld	7,95€
Rise & Fall	19,95€
Rush for Berlin	7,95€
Silverfall	7,95€
Starship Troopers	7,95€
War on Terror	7,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€

Los Sims 2 Megaluxe

Una introducción de lujo

ANTES DECÍAMOS

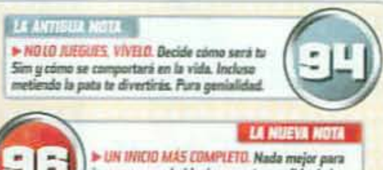
Diseña una familia, construye su casa y enséñales a vivir. ¿Una familia modelo o una panda de vagos? Tú decides. Si bien en la primera parte de la serie todo era muy "frío", en «Los Sims 2» el nuevo creador y el motor 3D lo cambian todo y tus Sims son reales, casi de carne y hueso. El juego incluye tres barrios prefabricados con sus familias y culebrones que dan mucho juego pero además puedes intercambiar casas, familias, objetos... tendrás diversión para meses. Una obra maestra que hay que jugar al menos una vez para comprobar lo que es capaz de ofrecer.

AHORA DECIMOS

«Los Sims 2» no sólo es el videojuego más popular y vendido de la historia, sino el más prolífico en cuanto a expansiones y packs de accesorios, por lo que a estas alturas hacerse con el juego original y no disfrutar de la infinidad de elementos que se han ido sumando con el paso del tiempo sería una pena. Esta edición de «Los Sims 2 Megaluxe» incluye el juego completo, la divertida expansión «Noctámbulos» y el pack de accesorios «¡De Fiesta!». Mucho contenido y, por tanto, muchas horas de diversión. La introducción perfecta a la saga para cualquier novato.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Simulación
- PVP Rec.: 39,95 €
- Comentado: MM 117 (Oct. 2004)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Maxis/EA
- Distrib.: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 3
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.lossims.com



LA ANTIGUA NOTA 94
▶ NO LO JUEGUES, VÍVELO. Decide cómo será tu Sim y cómo se comportará en la vida. Incluso metiendo la pata te divertirás. Pura genialidad.

LA NUEVA NOTA 96
▶ UN INICIO MÁS COMPLETO. Nada mejor para incorporarse al videojuego más vendido de la historia que hacerlo con un pack tan completo.



▲ Crea tu Sim, relaciónalo con familiares y amigos, búscale trabajo, pareja... consigue que su vida sea ple



▲ En la expansión «Noctámbulos» sacarás a tus Sims divertirse en centros comerciales y lugares de ocio.

TOCA Race Driver 3

La conducción total

ANTES DECÍAMOS

Monoplazas, bólidos GT, turismos de competición, rallies, Fórmula Indy, camiones, buggies, clásicos... Aquí se puede conducir todo, pero no es tan sólo la increíble variedad de vehículos lo mejor del juego: el pilotaje es genial por su grado de control y se adapta a todos los niveles con sus modos de arcade y simulación. Una jugabilidad sobresaliente que se pone en práctica con un colosal motor 3D que transmite una sensación de velocidad indescriptible. «TOCA Race Driver 3» nos ha entusiasmado en todas las facetas claves del género.

AHORA DECIMOS

A todos los buenos juegos les pasa lo mismo: el paso del tiempo mantiene sus virtudes y en ocasiones hasta se hace más fácil o divertido disfrutar de ellas. Con «TOCA Race Driver 3» también ocurre, puede que haya otros rivales en el género que le han superado en uno o más aspectos, pero la combinación de espectáculo, simulación y jugabilidad sigue manteniéndose irresistible, con el añadido además de que su nuevo precio es realmente bajo. Conducción de calidad en rebajas. Más, no se puede pedir.



▲ Elige tu vehículo de entre un repertorio gigantesco y entra en la competición más emocionante. Tanto si buscas realismo como arcade, aquí encontrarás un desafío a tu medida.



▲ El juego es espectacular en todo: modelos, texturas, efectos de iluminación...



▲ La variedad de vehículos es total, y ninguno se conduce de la misma manera.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Velocidad
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 133 (Feb. 06)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Codemasters
- Distrib.: Planeta Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.codemasters.com/tocaracedriver3

LA ANTIGUA NOTA 95
▶ REVOLUCIONA LA VELOCIDAD con una realización técnica fuera de serie y una jugabilidad tremenda para todos los niveles.

LA NUEVA NOTA 96
▶ CONDUCCIÓN CON SOLERA. El paso del tiempo lo ha hecho más asequible en sus requisitos técnicos e igualmente jugable y divertido.



La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

No todos los meses entran cinco novedades ni todos los meses son todas tan espectaculares: «GTA IV», «Mirror's Edge», «Left 4 Dead»... lo hemos pasado fatal poniendo y quitando entre tanta calidad por centímetro cuadrado.

Grand Theft Auto IV



1 N

Acción · Rockstar Games · Take 2 · 49,95 €

Rockstar repite la fórmula magistral que hizo famosa la serie «GTA» y vuelve a dar la campanada, enganchando y asombrando al jugador con libertad de acción en un escenario completamente vivo, con un argumento extraordinario y muchísimas horas de diversión.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 96





Mirror's Edge



2 N

Acción/Aventura · DICE/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Los increíbles saltos de la atractiva Faith son todo un espectáculo visual y ofrecen un buen lote de jugabilidad, capaz de conquistar a todo aquel que no sufra de vértigo.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 96





Prince of Persia



3

Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

El renacimiento de la serie que creara Jordan Mechner hace casi veinte años trae al príncipe de siempre, pero con más espectáculo y más jugabilidad que nunca.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 96

F.E.A.R. 2 Project Origin

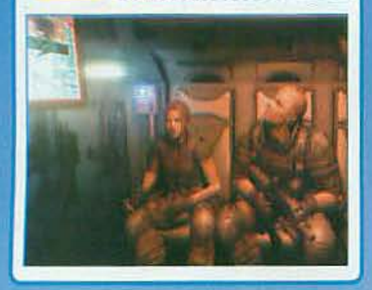


8 N

Acción · Monolith/Warner · Warner Bros. · 39,95 €

El regreso de Alma es también el regreso de la tensión, el miedito y los sustos continuos remozados con una acción impagable. Nos encanta.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 94





FIFA 09



9

Deportivo · EA Sports · Electronic Arts · 34,95 €

Es uno de los reyes del género y esta vez viene con la intención de ocupar el trono y tardar en bajarse de él mucho, mucho tiempo. Desde luego, armas y calidad no le van a faltar.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 95

Spore



10

Estrategia · Maxis · Electronic Arts · 59,95 €

Original, absorbente y brillante, la última obra de Will Wright influirá sobre otros juegos. Mientras, medio mundo ha creado una criatura y vive la experiencia de «Spore».

Comentado en Micromanía 165 · Puntuación: 99





World of Warcraft Wrath of the Lich King



11

Rol Online · Blizzard · Vivendi · 34,95 €

Las mil novedades que acompañan a esta expansión de «World of Warcraft» disparan su jugabilidad y lo mantienen como rey indiscutible del rol online.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.



World in Conflict

Massive/Sierra · Vivendi · 49,99 €

Un juego genial que lo tiene todo: ambientación, espectacularidad, desafío, realismo... un ritmo frenético y un modo multijugador sin precedentes.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 97



Acción

Crysis

Crytek · EA · 59,95 €

Ha sido capaz de cumplir las expectativas puestas en él e ir un paso más allá respecto a lo visto y jugado en el género. Todo un imprescindible.

Comentado en MM 156 · Puntuación: 98



Aventura

Fahrenheit

Quantic Dream · Atari · 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

Comentado en MM 128 · Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
2. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision-Blizzard
3. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Take 2
4. Sacred 2: Fallen Angel (+16)	Rol	Atari
5. Los Sims 2 Megaluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
6. Call of Duty: World at War (+18)	Acción	Activision-Blizzard
7. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
8. Los Sims 2 Comparten Piso (+12)	Estrategia	Electronic Arts
9. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive
10. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a diciembre de 2008.

Los más vendidos en ... U.K.

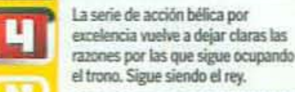
Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2009 (+3)	Deportivo	SEGA
2. C&C: Red Alert 3 (+16)	Estrategia	Electronic Arts
3. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision-Blizzard
4. The Sims 2 Double Deluxe (+12)	Estrategia	Electronic Arts
5. Call of Duty: World at War (+18)	Acción	Activision-Blizzard
6. Spore (+12)	Estrategia	Electronic Arts
7. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Take 2
8. Left 4 Dead (+18)	Acción	Electronic Arts
9. Call of Duty: Modern Warfare (+16)	Acción	Activision-Blizzard
10. World of Warcraft BattleChest (+12)	Rol Online	Activision-Blizzard

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de enero de 2009.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. World of Goo	Estrategia	Brighter Minds
2. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision-Blizzard
3. WoW: Battlechest	Rol Online	Activision-Blizzard
4. Fallout 3	Rol	Bethesda
5. Left 4 Dead	Acción	Electronic Arts
6. The Sims 2 Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts
7. Oblivion Game of the Year Edition	Rol	Bethesda
8. Spore	Estrategia	Electronic Arts
9. The Sims 2 Apartment Life	Estrategia	Electronic Arts
10. WoW: The Burning Crusade	Rol Online	Activision-Blizzard

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de enero de 2009.



Call of Duty World at War

4 N

Acción · Treyarch · Activision · 59,95 €

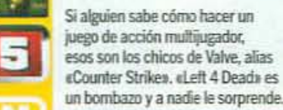
La serie de acción bélica por excelencia vuelve a dejar claras las razones por las que sigue ocupando el trono. Sigue siendo el rey.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 95









Left 4 Dead

5 N

Acción · Valve/EA · Electronic Arts · 49,95 €

Si alguien sabe cómo hacer un juego de acción multijugador, esos son los chicos de Valve, alias «Counter Strike». «Left 4 Dead» es un bombazo y a nadie le sorprende.

Comentado en Micromanía 169 · Puntuación: 96 (multijugador)



Dead Space

6 ↓

Acción · EA Redwood Shores · Electronic Arts · 49,95 €

Una increíble aventura, espectacular y terrorífica, que en numerosos momentos adquirirá tintes de la más angustiosa pesadilla espacial. No apta para corazones débiles...

Comentado en Micromanía 167 · Puntuación: 96







Fallout 3

7 ↓

Rol · Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Un entorno vivo, libertad de acción y un elevado realismo en un mundo de juego fascinante son algunas de las virtudes que convierten al juego de rol de Bethesda en una obra maestra.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 98

Warhammer Online Age of Reckoning

12 ↑

Rol Online · EA Mythic/GOA · Electronic Arts · 49,99 €

Fantasía oscura y guerra brutal que invade cada rincón de uno de los mundos de ficción más populares. Ahora podrás formar parte de él.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 94







Tomb Raider Underworld

13 ↓

Acción · C. Dynamics/Eidos · Proein Games · 49,95 €

Otra ración de aventura vibrante llena de espectaculares escenarios y animaciones, mil peligros y la acción más intensa con la firma de Lara.

Comentado en Micromanía 167 · Puntuación: 93



Imperivm Civitas III

14 ↓

Estrategia · Haemimont · FX Interactive · 19,95 €

Gestión, estrategia, batallas y rol se combinan para recrear una de las épocas más apasionantes de la historia: siéntete como todo un Emperador de la Antigua Roma.

Comentado en Micromanía 168 · Puntuación: 91









Far Cry 2

15 ↓

Acción · Ubisoft Montreal · Ubisoft · 59,95 €

Nos ha conquistado con su enorme mapa, su realismo y libertad, el editor de niveles o la acción que te espera a cada paso. Un juegazo que nos tiene enganchadísimos.

Comentado en Micromanía 166 · Puntuación: 98



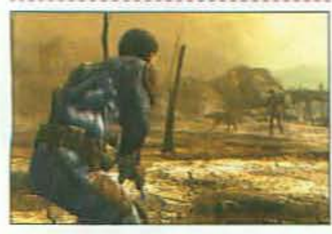
Rol

Fallout 3

Bethesda Softworks · Atari · 49,95 €

Uno de los entornos más completos, detallados y atractivos del género con una libertad de acción total y un argumento atractivo y adulto. Genial.

Comentado en MM 168 · Puntuación: 98



Velocidad

Test Drive Unlimited

Eden Games · Atari · 39,99 €

Su espectacular modo multijugador es una aportación revolucionaria al género y eso, unido a su soberbia tecnología, lo convierten en la referencia.

Comentado en MM 147 · Puntuación: 96



Simulación

Silent Hunter 4

Ubisoft · Ubisoft · 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

Comentado en MM 148 · Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 09

EA Sports · EA · 34,95 €

La nueva entrega de la veteranísima saga ha logrado conquistar a legiones de aficionados a base de jugabilidad, realismo y mil modos y opciones.

Comentado en MM 154 · Puntuación: 95



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

«Spore» consigue mantenerse como líder pese a la fuerte entrada de «Imperivm Civitas III», que descoloca un poco al resto de la lista y relega «Red Alert 3» al tercer puesto.



1 Spore
28% de las votaciones
=
MM 165 · Puntuación: 99
Maxis/EA
Electronic Arts



2 Imperivm Civitas III
26% de las votaciones
N
MM 168 · Puntuación: 91
Haemimont Games
FX Interactive



3 Command & Conquer Red Alert 3
19% de las votaciones
↓
MM 167 · Puntuación: 93
EA Los Angeles/EA
Electronic Arts

4 Worldshift
15% de las votaciones
↑
MM 162 · Puntuación: 96
Black Sea Studios/FX
FX Interactive

5 Warhammer 40K. DoW. Soulstorm
12% de las votaciones
↓
MM 159 · Puntuación: 96
Relic/Iron Lore
THQ

Acción

El príncipe de «Prince of Persia» llega arrollando pese a que «Dead Space» le pisa los talones. Hay que destacar el inesperado regreso de «Brothers in Arms. Hell's Highway».



1 Prince of Persia
32% de las votaciones
N
MM 168 · Puntuación: 96
Ubisoft Montreal/Ubisoft
Ubisoft



2 Dead Space
30% de las votaciones
↓
MM 167 · Puntuación: 96
EA Redwood Shores
Electronic Arts



3 Far Cry 2
21% de las votaciones
=
MM 166 · Puntuación: 98
Ubisoft Montreal
Ubisoft

4 Tomb Raider Underworld
12% de las votaciones
↓
MM 167 · Puntuación: 93
Crystal Dynamics/Eidos
Koch Media

5 Brothers in Arms Hell's Highway
7% de las votaciones
N
MM 164 · Puntuación: 95
Gearsoft/Ubisoft
Ubisoft

Aventura

Como suele ocurrir en el género, poco movimiento que tan sólo se ve alterado por la aparición de «Ankh. La Batalla de los Dioses». «Runaway 2» sigue dominando sin problemas.



1 Runaway 2
33% de las votaciones
=
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive



2 Sam & Max Primera Temporada
26% de las votaciones
=
MM 161 · Puntuación: 93
Telltale Games/JoWood
Nobilis Ibérica



3 Fenimore Fillmore's Revenge
20% de las votaciones
=
MM 167 · Puntuación: 80
Revistronic
Nobilis Ibérica

4 Ankh. La Batalla de los Dioses
13% de las votaciones
N
MM 168 · Puntuación: 85
Deck 13/Xider/Daedaelic
Micronet

5 Jack Keane
8 % de las votaciones
↓
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

Rol

Tres novedades en una lista de cinco títulos demuestran la excelente salud del género. Poco sorprende que «Fallout 3» y «Wrath of the Lich King» ocupen los puestos altos.



1 Fallout 3
26% de las votaciones
N
MM 168 · Puntuación: 98
Bethesda Softworks
Atari



2 World of Warcraft Wrath of the Lich King
22% de las votaciones
N
MM 168 · Puntuación: 98
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard



3 Sacred 2 Fallen Angel
20% de las votaciones
↓
MM 167 · Puntuación: 88
Ascaron/Deep Silver
Atari

4 World of Warcraft The Burning Crusade
18% de las votaciones
↓
MM 146 · Puntuación: 96
Blizzard Entertainment
Activision Blizzard

5 ESDLA Online. Las Minas de Moria
14% de las votaciones
N
No comentado
Turbine/Codemasters
Atari

Velocidad

No hay títulos nuevos pero sí bastante movimiento, pese a que «Moto GP 08» y «Trackmania United Forever» no se mueven de sus respectivos sitios y consiguen la vuelta rápida.



1 Moto GP 08
29% de las votaciones
=
MM 167 · Puntuación: 90
Milestone/Capcom
Koch Media



2 Trackmania United Forever
20% de las votaciones
=
MM 165 · Puntuación: 94
Nadeo/Focus
FX Interactive



3 Need for Speed ProStreet
19% de las votaciones
↑
MM 156 · Puntuación: 95
Electronic Arts
Electronic Arts

4 Race Driver GRID
18% de las votaciones
↑
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari

5 Moto GP 07
14% de las votaciones
↓
MM 157 · Puntuación: 95
Climax/THQ
THQ

El espontáneo



Aviso a los fans más veteranos: «Dragon Age» será el verdadero sucesor espiritual del legendario «Baldur's Gate».

Ray Muzyka, CEO de Bioware

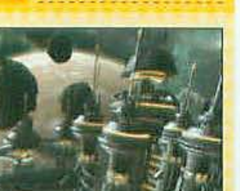
¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es

Simulación

Cuatro posiciones permanecen inamovibles con el veterano «Silent Hunter IV» a la cabeza y el regreso de otro viejo amigo del género: «Falcon 4.0 Allied Force».



1 *Silent Hunter 4*
38% de las votaciones
MM 148 · Puntuación: 94
Ubisoft
Ubisoft



2 *X3 Terran Conflict*
24% de las votaciones
MM 167 · Puntuación: 92
Egosoft/Deep Silver
Koch Media



3 *Flight Simulator X Acceleration*
20% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 88
Aces/Microsoft
Microsoft

4 *Los Sims 2 Comparten Piso*
12% de las votaciones
No comentado
Maxis
Electronic Arts

5 *Falcon 4.0 Allied Force*
6% de las votaciones
MM 134 · Puntuación: 80
Lead Pursuit/Graphsim Ent.
Friendware

Deportivos

«NBA 2K9» es el nuevo vecino de la comunidad deportiva, en la que la gran novedad es la pérdida del segundo puesto de un grande del fútbol, «Pro Evolution Soccer 2009».



1 *FIFA 09*
26% de las votaciones
MM 166 · Puntuación: 95
EA Sports
Electronic Arts



2 *NBA 2K9*
24% de las votaciones
MM 168 · Puntuación: 90
2K Sports
Take 2



3 *Pro Evolution Soccer 2009*
21% de las votaciones
MM 166 · Puntuación: 94
Konami
Konami

4 *NBA Live 08*
15% de las votaciones
MM 157 · Puntuación: 90
EA Sports
Electronic Arts

5 *UEFA Euro 2008*
14% de las votaciones
MM 161 · Puntuación: 92
EA Sports
Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Starcraft	2 Civilization IV	3 Warcraft III
50 % de las votaciones	32% de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 131	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 96	Puntuación: 92
Blizzard	Firaxis	Blizzard

Acción



1 Half-Life	2 Far Cry	3 Doom 3
38% de las votaciones	34 % de las votaciones	28 % de las votaciones
Comentado en MM 61	Comentado en MM 110	Comentado en MM 116
Puntuación: 91	Puntuación: 97	Puntuación: 98
Valve	Ubisoft	id Software

Aventura



1 Grim Fandango	2 Sam & Max	3 Monkey Island 4
46 % de las votaciones	31 % de las votaciones	23 % de las votaciones
Coment. en MM 47	Coment. en MM 70	Coment. en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 89
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Ultima VII	2 Diablo II	3 Neverw. Nights
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Coment. en MM 63	Coment. en MM 67	Coment. en MM 80
Puntuación: 97	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Origin	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Need for Speed	3 TOCA 2
44 % de las votaciones	38 % de las votaciones	18 % de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 111
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Codemasters

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Flight Sim. 2002
42 % de las votaciones	30 % de las votaciones	28 % de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 83
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 88
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Microsoft

Deportivos



1 Virtua Tennis	2 FIFA 2002	3 NBA Live 2001
44 % de las votaciones	32 % de las votaciones	24 % de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 80	Comentado en MM 75
Puntuación: 92	Puntuación: 71	Puntuación: 89
Sega	EA Sports	SEGA

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

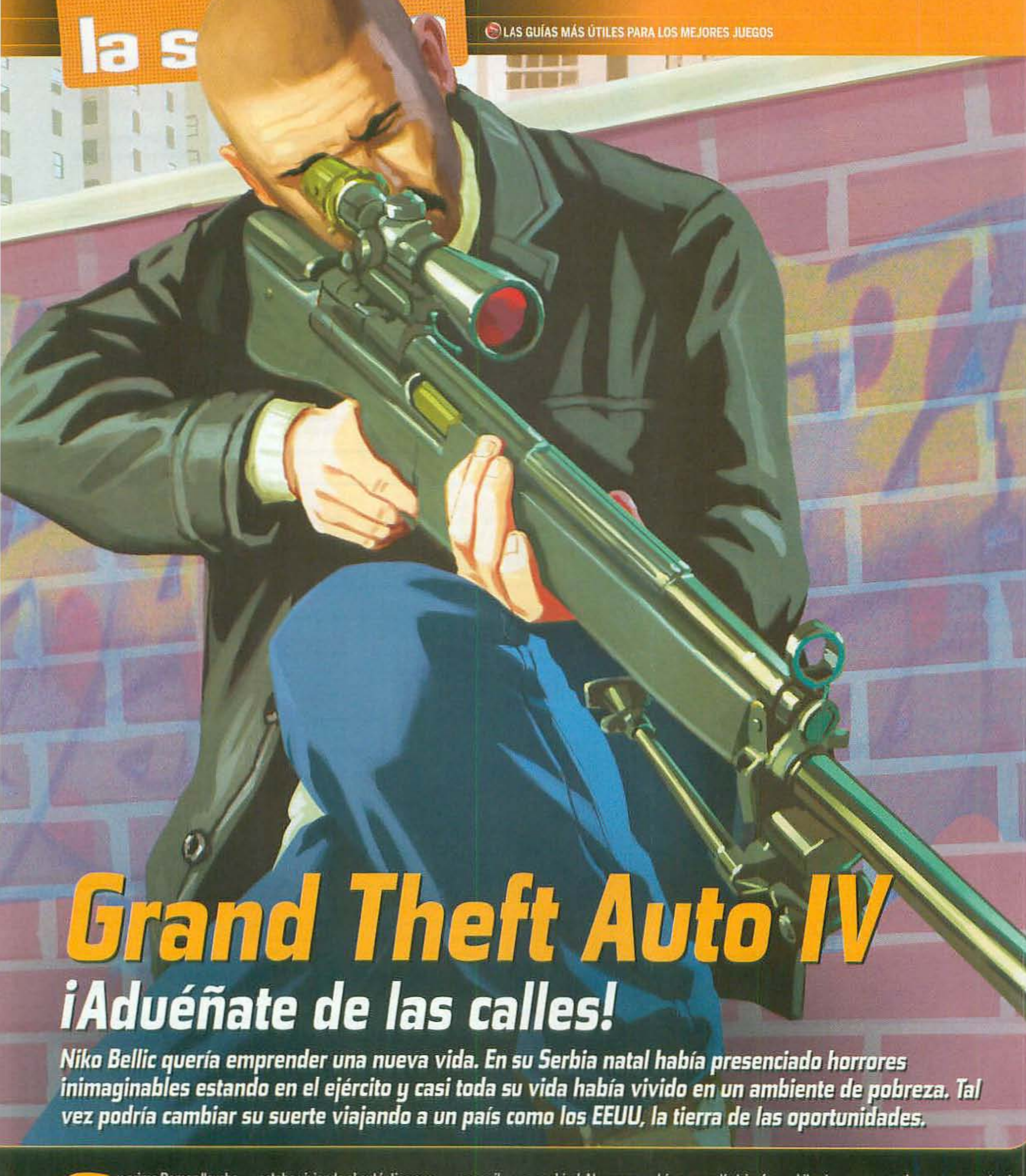
Vota por tus juegos favoritos

Micromanía

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





Grand Theft Auto IV

¡Adueñate de las calles!

Niko Bellic quería emprender una nueva vida. En su Serbia natal había presenciado horrores inimaginables estando en el ejército y casi toda su vida había vivido en un ambiente de pobreza. Tal vez podría cambiar su suerte viajando a un país como los EEUU, la tierra de las oportunidades.

Su primo Roman llevaba viviendo algunos años en Estados Unidos, en una ciudad llamada Liberty City. Según decía Roman en sus cartas, estaba disfrutando de una vida muy satisfactoria, rodeado de lujo. Dirigía un negocio próspero, ganaba mucho dinero, poseía una casa espléndida y tenía muchas mujeres consigo... Vamos, que estaba viviendo el auténtico sueño americano. Así que Niko no se lo pensó dos veces y se dispuso a ir en busca de su sueño. Reunió todo el dinero que pudo conseguir, sacó un billete y se embarcó en navío mercante, rumbo hacia los Estados Unidos.

Cuando llegó al muelle de Liberty City, Roman le recibió con los brazos abiertos. Incluso le ofreció trabajar para él. ¡Por fin las cosas iban a cambiar! Al menos eso es lo que creía él... hasta que descubrió que su primo le había estado mintiendo en todo. Ni vivía en un palacio, ni tenía mucho dinero ni gozaba de la compañía de ninguna joven. En realidad, dirigía una empresa de taxis que no era especialmente rentable y malvivía en un apartamento bastante cochambroso. Pero Niko no dejó que eso le desanimara. Sabía que podía triunfar en Liberty City. Sólo tenía que ayudar a las personas adecuadas y conseguiría más dinero del que podría gastar. Había llegado su momento de gloria.

ESCUELA DEL CRIMEN

La aventura de «GTA IV» se extiende a lo largo de más de cien misiones... Necesitaríamos toda la revista para detallártelas. Así que nos hemos concentrado e[n] lo principal. Así pues, en est[a] guía tienes en detalle las trei[n]ta primeras misiones, dividida[s] según el personaje que te l[as] encarga. Junto a ellas, hem[os] incluido consejos generales [y] descripciones sobre algunas [de] las actividades de las que pued[es] disfrutar entre misión y misió[n]. ¿Preparado para iniciar tu cam[i]no hacia la perdición?













Niko Bellic sólo tiene una idea en mente: hacer fortuna en las calles de Liberty City. Para conseguirlo está dispuesto a tragarse los pocos escrúpulos que le quedan

OMAN

Compañía de Roman

's your call

1 ***Tras conversar con Roman,*** ívale en uno de sus taxis a la rretería de Dillon Street, que ve de tapadera para un casino. pérale hasta que lleguen unos estamistas con muy malas inciones. Llama a Roman para isarle y luego despístalos.

ree's a crow

2 ***Tu primo quiere*** que vayas recoger a su novia Mallorie y a a amiga, Michelle, a la estación. na vez allí, lleva a ambas a su sa. Michelle te dará su teléfono r si alguna vez quieres quedar. ropa no la ha impresionado deasiado, así que Roman te dará dirección de una buena tienda. í, utiliza el gancho para tirar la beza de la derecha y coloca los bloques de piedra en la losa para después activar el mecanismo.

Bleed out

3 ***Roman te llamará*** pidiendo auxilio porque está recibiendo una paliza en una cancha de baloncesto. Acude y dale una lección a los matones. El jefe saldrá corriendo y huirá en su coche. Sube al coche de Roman y ve tras él.

Easy fare

4 ***Esta vez Roman*** quiere que hagas de taxista. Coge uno de sus coches y ve a la dirección indicada para recoger a un cliente. Luego llévalo a Masterson Street. En ese momento aparecerá policía. Debes despistarlos antes de continuar hacia tu destino.

Quiz 1

¿Cómo se llama la novia de tu primo Roman, la que debes recoger en la segunda misión?

- A. Elizabeta.
- B. Mallorie.
- C. Michelle.

Jamaican heat

5 ***Roman tiene otro cliente,*** un tal Little Jacob. Tras llevarle te pedirá que le cubras las espaldas, ya que se va a encargar de unos matones. Te dará una pistola. Síguelo y acaba con todos. Luego llévale a la cafetería como te dice.

Uncle Vlad

6 ***Esta misión*** sólo se activará cuando hayas cumplido todos los encargos de Vlad. Roman se ha enterado de que su novia está liada con Vlad, así que habéis decidido darle una buena lección. Ve a su bar, encárgate de sus matones y luego persíguelo por la ciudad hasta acabar con él. ▸▸

CONSEJOS GENERALES





COME DE VEZ EN CUANDO. En «Grand Theft Auto IV» la salud se recupera con botiquines y comiendo. Ya que hay muy pocos botiquines lo más cómodo es buscar un lugar donde comer para reponer fuerzas. Cualquier sitio puede servir, desde un puesto de perritos hasta un restaurante o una máquina de refrescos.

Y SI NO LLAMAN... Los trabajos suelen ofrecértelos a través del móvil, pero si no tienes ninguna misión y nadie te llama toma la iniciativa y llama tú mismo. Abre la agenda, seguro que habrá alguien dispuesto a ofrecerte algo.

USA EL GPS. Recorrer Liberty City puede resultar complicado. Entra en el mapa y marca tu lugar de destino para que el sistema GPS establezca la ruta más cercana. En cuanto salgas del mapa principal podrás ver dicha ruta en el minimapa. Sólo tienes que seguirla y listo.

HASTA LOS DIENTES. Aunque resulte evidente, visita siempre una armería y compra de todo, incluyendo un buen chaleco antibalas.


7


8


9


10



11


12

Roman es el único contacto que tiene Niko en la ciudad, pero a medida que crezca su fama podrá contar con nuevos contactos a todos los niveles

EN BUSCA Y CAPTURA





LA MAYOR PARTE DE LAS MISIONES que tendrás que realizar te enfrentarán directamente con las fuerzas de seguridad de Liberty City. El nivel de búsqueda que establezcan dependerá del delito cometido y está representado por seis estrellas situadas en la esquina superior derecha. Cuantas más estrellas se iluminen mayor será el acoso policial. Con unas pocas estrellas sólo te perseguirán coches de policía, pero a medida que aumenten aparecerán coches federales, helicópteros y hasta vehículos militares.

CUANDO TE BUSQUE LA POLICÍA se establecerá un cordón de búsqueda alrededor de la zona donde cometiste el delito. Los coches patrulla aparecen representados en el minimapa por puntos intermitentes. La mejor forma de despistar a la pasma es salir de la zona de búsqueda esquivando dichos puntos. Siempre es conveniente cambiar de vehículo, si vas en uno, para evitar que te encuentren con más facilidad. Pero, cuidado, si te ven salir de la zona de búsqueda crearán una nueva para continuar la persecución.

▸▸ Crime and punishment

7 Esta misión sólo se activará tras eliminar a Vlad. Roman está asustado porque teme que Mikhail Faustin, jefe de Vlad, tome represalias, y tiene razón. Un par de matones irá a buscaros. Mikhail no sentía mucho aprecio por Vlad, así que os permitirá vivir si le haces un trabajito.

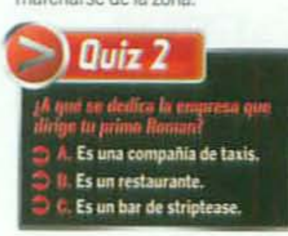
8 Debes hacerte con una furgoneta que transporta televisores, pero primero tienes que robar un coche patrulla. Encontrarás uno estacionado en esa misma calle, en dirección norte. Hay tres furgonetas, pero sólo una es la correcta, así que acércate a ellas y enciende las luces para pararlas.

Logging on

9 Esta misión es muy sencilla. Sólo tienes que ir a un Cibercafé y activar tu cuenta de correo electrónico para poder recibir mensajes. Ve al cibercafé indicado en el mapa, habla con la encargada y usa uno de los ordenadores para activar la cuenta.

Roman's sorrow

10 Esta misión se activará cuando Dimitri, el hermano de Mikhail Faustin, intente matarte y tú, a su vez, llames a Roman para informarle de todo. Tu primo te pedirá que te reúnas con él en un callejón. Allí te convencerá de que no merece la pena buscar venganza contra Dimitri y que lo mejor es marcharse de la zona.


Quiz 2

¿A qué se dedica la empresa que dirige tu primo Roman?

A. Es una compañía de taxis.
B. Es un restaurante.
C. Es un bar de striptease.

LITTLE JACOB

Casa de Little Jacob

Concrete jungle

11 Little Jacob quedó complac do por tu ayuda y quiere volver contratarte. Debes acompañar a una reunión que ha concertac con varios proveedores para c brirle las espaldas. Cuando llegu ve al callejón que está junto al l gar y espera allí. Jacob te llama diciéndote que los proveedores han robado y han salido corrie do. Debes ir a por ellos.

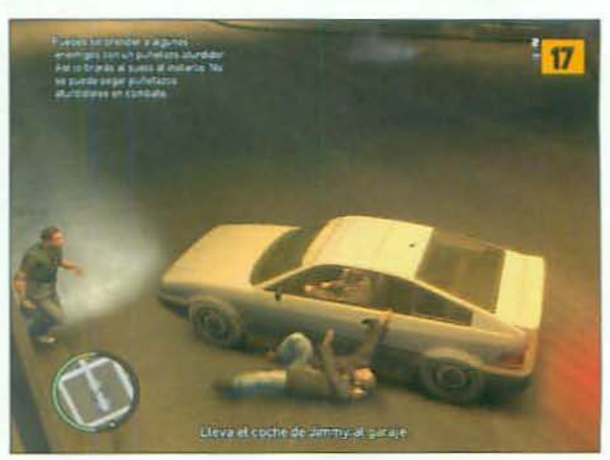
12 En cuanto los veas acal con ellos. Ni siquiera tienes q bajarte del coche, embístelos : más. Luego recoge a Jacob y a la dirección que te indique. / tienes que eliminar a varios n: cotraficantes. Entra en su casa acaba con todos. Utiliza el mar de la puerta para cubrirte.













La vida nocturna de Liberty City ofrece actividades para todos los gustos, desde restaurantes hasta salas de billar, pasando por toda clase de tugurios

hadow

Little Jacob tiene otro traba- para ti: quiere que le des una cción a un traficante y a sus oveedores. Sabe dónde se en- entra el traficante pero no los oveedores. Debes llegar hasta primero y luego seguirlo a pie sta la casa donde viven los os. Una vez estén todos reuni- s, acaba con ellos.

AD

Bar de Vlad

ll in a China shop

En algún momento del juego cibirás la llamada de Vlad, un ente de Roman que ha oído blar de ti y quiere contratar tus rvicios. Hay un pequeño co- erciante que no está dispuesto pagar por la protección que le ece Vlad. Debes ir a su tienda y rle una pequeña lección.



15 ***Cuando llegues allí,*** al ver que no tiene intención de pagarte, ve al punto indicado en el mapa y recoge un ladrillo del suelo. Luego vuelve a la tienda y lánzalo contra el escaparate. Eso le hará entrar en razón. Ahora vuelve junto a Vlad para entregarle el dinero.

Hung out to dry

16 ***En esta misión*** Vlad quiere que te ocupes de un moscovita que también se niega a pagarle. Ve a su lavandería. En cuanto te vea saldrá huyendo en una furgoneta. Roba uno de los coches que está aparcado junto a ella y embístele varias veces hasta que le convenzas de pagar.

Clean getaway

17 ***Tienes que robarle el coche*** a un tipo que le debe dinero a Vlad. Ve a la estación más cercana y sube al tren. Te dejará junto al coche. El dueño está cerca, así que tendrás que pelear para llevarte el coche o robarlo directamente y salir pitando.

Ivan the not so terrible

18 ***Ahora Vlad*** quiere que persigas a un tal Iván y le des su merecido por no pagarle. Ve al lugar de encuentro y persíguelo en cuanto salga huyendo con su coche. La persecución terminará en un edificio en obras. Síguelo hasta los tejados y, una vez allí, decide si matarlo o dejarlo huir. ▸▸













23

Los peces gordos de Liberty City te encargarán todo tipo de misiones, como robar coches o eliminar traficantes

▸▸ MIKHAIL FAUSTIN

Casa de Mikhail, Bar de Mikhail

¿Do you have protection?

19 ***Tras el buen trabajo*** realizado con la furgoneta Mikhail pasa por alto que te cargases a Vlad y decide contratarte. Hay unos tipejos que están grabando películas pornográficas en su sótano y debes acompañar a Dimitri, el hermano de Mikhail, para convencerlos de que den un porcentaje de las ventas de las películas.

20 ***Ve al lugar*** donde se ruedan las películas y sigue las instrucciones del "bueno" de Dimitri para intimidar a los tres aspirantes a magnates del porno. Además del pago Dimitri quiere regalarte un subfusil, así que ve a la armería indicada en el mapa para conseguirlo. Luego llévale de vuelta a la casa de Mikhail.

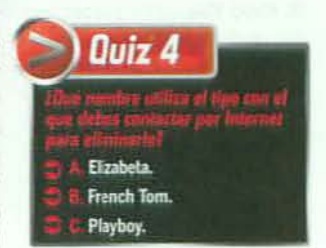
Final destination

21 ***Hay un tipo en una estación*** del metro que Mikhail quiere ver muerto porque se ha ido de la lengua más de la cuenta. El soplón se encuentra en la estación. Tienes que ir allí para darle el pasaporte al más allá. El individuo intentará huir, así que intenta hacerlo antes de que llegue a su coche porque tiene un deportivo muy rápido y te costará trabajo pillarle si consigue abrirse paso a hacia la carretera.

No love lost

22 ***La hija de Mikhail*** anda con malas compañías y su preocupado padre quiere que le pongas remedio al asunto. Ve al lugar indicado y la encontrarás con su noviete, un motero algo macarrilla. El tipo tratará de huir, así que persíguelo, ya sea con la moto aparcada o con un coche. Quítale las ganas de enredar con la niña. El coche es mucho mejor, ya que así podrás embestirle.

23 ***Si no consigues alcanzarlo*** llegará al lugar donde se reúne con su banda y todos juntos te atacarán. En ese caso lo mejor es que acabes con ellos a tiro limpio sin dejar que te rodeen. La banda se detendrá en un parque cercano, así que detente a cierta distancia de ellos y acaba con todos. Usa los árboles para cubrirte. Tienes que zanjar el asunto ahí mismo antes de que la cosa se salga de madre y venga la policía.


Quiz 4

¿Qué nombre utiliza el tipo con el que debes contactar por Internet para eliminarle?

- A. Elizabeta.
- B. French Tom.
- C. Playboy.

Rigged to blow

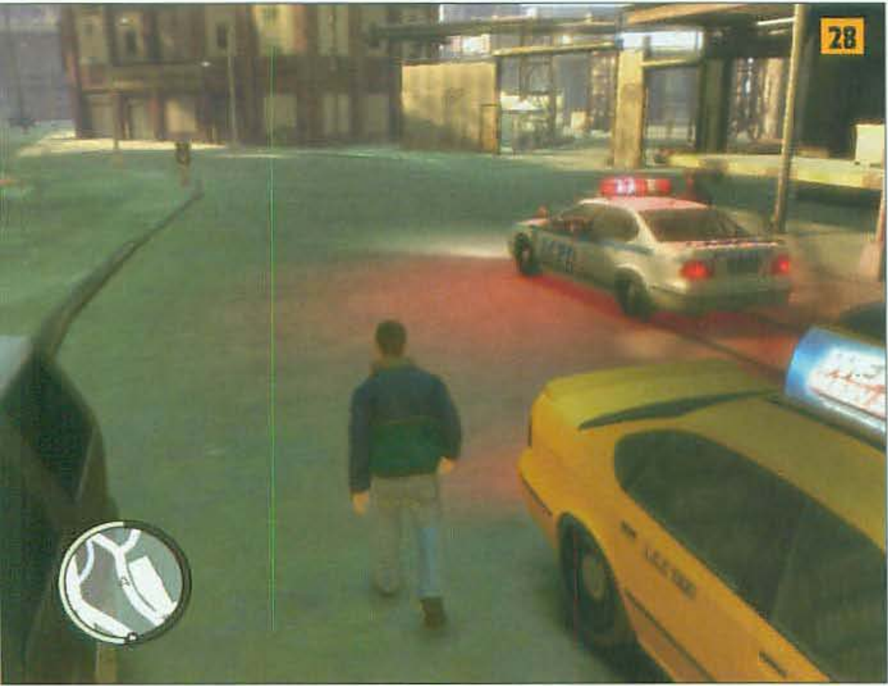
24 ***Mikhail necesita que recuperes un camión*** que se encuentra aparcado en una fábrica. El vehículo contiene explosivos que debes trasladar a un garaje para que vuele por los aires. Tienes que conducir con mucho cuidado porque los impactos puede hacer detonar los explosivos. El intermitente de la parte trasera te indicará el estado de los explosivos. Si parpadea rápido es que están a punto de estallar. Procura seguir el mapa tomando las calles principales y, como no hay prisa, modera la velocidad para evitar riesgos innecesarios. Cuando llegues al garaje maniobra con cuidado para estacionarlo en la planta baja y sal de allí lo antes posible.

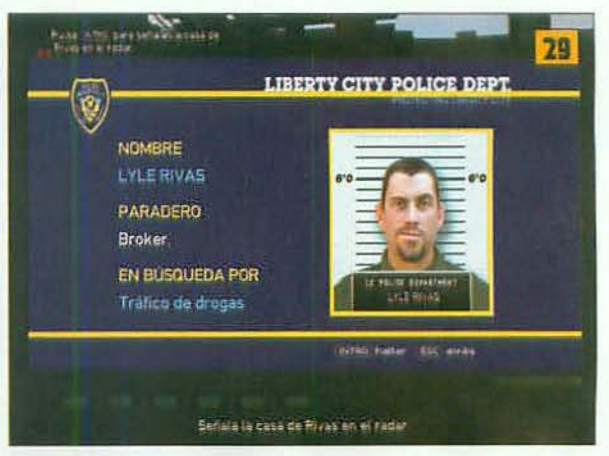














Gracias al sistema GPS, puedes trazar rutas hasta tu objetivo en el minimapa, pero procura memorizar los caminos hacia tu refugio para cuando tengas que huir

DIMITRI

Muelle de Firefly Island

The master and the Molotov

25 Dimitri, el hermano de Mikhail, ha querido reunirse contigo para encargarte un trabajo un tanto especial. Se trata de matar a su hermano, nada menos. Ve al club indicado en el mapa y elimina primero a los matones que lo protegen. Mikhail saldrá huyendo. Síguelo y acaba con él, pero ve con cuidado porque tiene más guardaespaldas.

26 Más tarde Dimitri te llamará para recompensarte por el asesinato de Mikhail. Querrá reunirse contigo en un almacén abandonado. Little Jacob te acompañará porque sospecha que puede haber una trampa. Y tiene razón. El almacén está repleto de esbirros, así que antes de ir ármate hasta los dientes y compra un chaleco antibalas.

27 En el almacén usa las tuberías y columnas para cubrirte y ve eliminando a los matones poco a poco. Vigila las alturas porque hay algunos escondidos en el primer piso. Cuando los hayas eliminado Dimitri escapará. Escapa tú también, esquiva a la policía y luego llama a Roman para informarle de la situación.

BRUCIE KIBBUTZ

Taller de Brucie, Casa de Brucie

Search and delete

28 Roman te presentará a un viejo amigo suyo, Brucie Kibbutz, un tipo algo estrafalario obsesionado con el deporte pero que tiene trabajo para ti. Brucie quiere que elimines a Lyle Rivas, pero no sabe dónde vive. Ya que tiene antecedentes lo mejor es que llames al 911 y pidas un coche patrulla.

29 En cuanto llegue róbalo, despista a los demás policías y usa su ordenador para encontrar la casa de Lyle Rivas. Ahora ve a su casa y persíguelo en coche cuando intente escapar de ti. Dispárale durante la persecución hasta que se detenga y a continuación acaba con su vida.

Easy as can be

30 Brucie quiere ahora que robes el coche de Lyle Rivas, el que mataste antes. En cuanto te subas a él, dos coches federales tratarán de impedírtelo. Tienes dos opciones, salir pitando y tratar de esquivarlos hasta que llegues al garaje o salir del coche y plantarles cara allí mismo. ▸▸

ENCARGOS RUTINARIOS





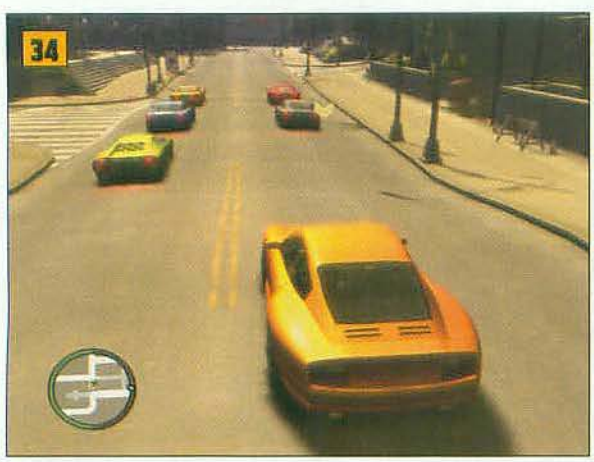
ADEMÁS DE LAS MISIONES DE LA CAMPAÑA el juego incluye una gran cantidad de tareas rutinarias que puedes realizar cuando necesites algo de dinero extra. Normalmente te las encargarán los mismos que te encomiendan las misiones principales, pero sólo estarán disponibles cuando ya te hayas ganado su confianza. Cada vez que quieras realizar alguno de estos encargos, coge tu teléfono móvil, elige a la persona adecuada y escoge la opción de "Trabajo". Conseguirás un encargo al instante.

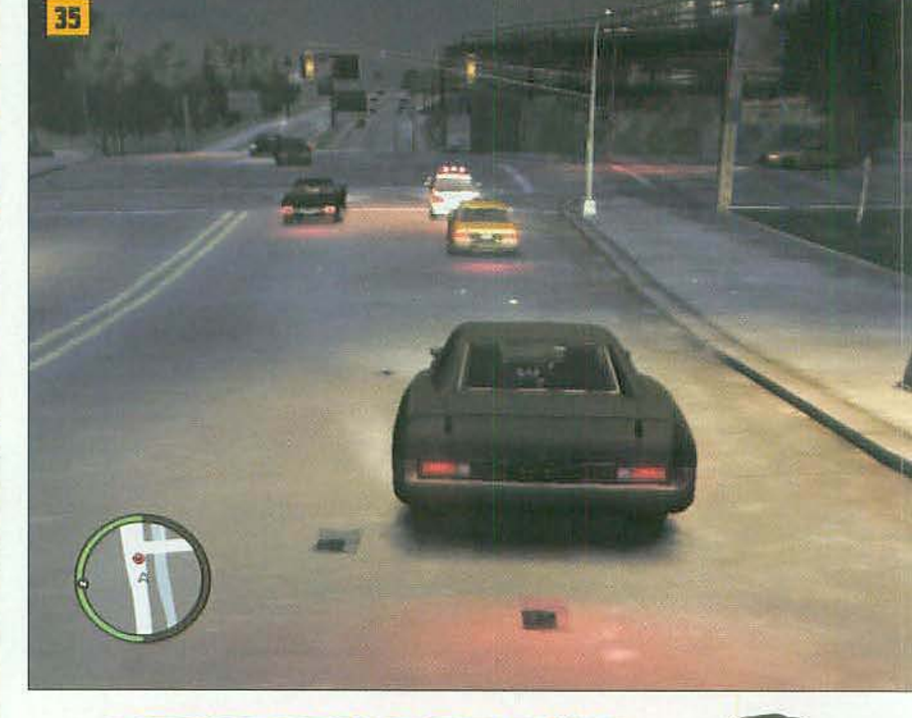
LAS TAREAS SON MUY VARIADAS e incluyen conducir uno de los taxis de Roman y llevar a sus clientes de un lado para otro, robar coches de lujo, participar en carreras ilegales, trabajar de chófer para Little Jacob, llevándole de un sitio a otro, o entregar paquetes a personas concretas. Son encargos un poco más monótonos que las misiones habituales, pero si no tienes ninguna a la vista es una buena forma de ir familiarizándote con las calles de Liberty City sin asumir demasiados riesgos, mientras ganas algo de dinero.













Los tiroteos y las persecuciones serán parte de tu trabajo. Te la juegas en todo momento, pero no olvides tus objetivos



31 *Si intentas huir* siempre corres el riesgo de que te maten o destrocen el coche a balazos... Pero la alternativa, esta vez, no parece mejor. Al plantarles cara tu nivel de búsqueda aumentará drásticamente y tendrás que vértelas también con la policía a los pocos segundos. Puedes acabar en medio de un gran tiroteo. Será mejor que los ignores y te vayas con el coche. Si eres rápido tu vehículo estará aún en condiciones de acelerar a tope. Una vez estés al volante no te será difícil dejarlos atrás callejeando y pisándole a fondo. Recuerda, eso sí, que la policía estará buscándote, así que templa los nervios.

Out of the closet...

32 *Brucie y Roman* quieren que elimines a alguien, pero como no saben dónde está han pensado que podrías tener una cita con él. Ve primero al cibercafé y conéctate a la página de citas Lovemeet para contactar con un tal French Tom. Pídele una cita y luego espera un tiempo a que te conteste. Si ha picado el anzuelo no tardará mucho en hacerlo.

33 *Mientras esperas* puedes hacer otras cosas, incluso una nueva misión. Roman te avisará cuando te haya contestado. Una vez que lo haya hecho mira el correo y responde a su mensaje para quedar.

> **Quiz 5**
>
> ¿Cómo se llama el hermano de Mikhail Faustin, aquel que ordena su muerte?
>
> A. Brucie.
> B. Roman.
> C. Dimitri.

Luego, ve al restaurante a la hora adecuada, habla un rato con él y... ¡liquídalo a los postres!

Número 1

34 *Brucie quiere que robes* un coche deportivo y participes en una carrera clandestina. Ve al punto indicado en el mapa, hazte con el coche y luego ve al lugar de la carrera. Ganar no es muy complicado, sólo tienes que dejar a los demás atrás al principio, lo que no es demasiado difícil. Después basta con mantener el ritmo conduciendo por las calles.

MANNY ESCUELA

Casa de Manny

Escuela of the streets

35 *Mallorie conoce a un tipo* llamado Manny que está dispuesto a ofrecerte trabajo y lo primero que te va a pedir es que te deshagas de varios traficantes que operan en el barrio. Sabes la dirección de uno de ellos así que ve a su casa, espera a que se vaya en coche y luego síguelo desde cierta distancia.

36 *La casa donde ha entrado* está cerrada con llave, así que retrocede un poco y sube por la escalera del callejón lateral, que te llevará al tejado del edificio contiguo. Desde allí pasa al tejado de la casa que te interesa y entra por la ventana abierta. Al parecer, está reunido con el resto de colegas, así que es el momento ideal para llevar a cabo el encargo. ¡Elimina a todos los inquilinos!

















itreet sweeper

7 *Manny sigue empeñado* en impiar las calles de toda deincuencia y ahora quiere que elimines a una pandilla de maones. Ve al garaje donde se encuentra y acaba con todos ellos. Dos conseguirán escapar en coche. Síguelos y dispárales desde tu propio coche hasta que el vehículo explote.

'he Puerto 'ican Connection

8 *Manny quiere que esta vez te encargues* de un grupo de macarras que tienen intención de ensuciar el buen nombre que se ha forjado limpiando las calles de Liberty City. Ve con un coche al punto indicado. El grupo está a bordo de un tren. Síguelo de cerca hasta que se detenga. Cuando se apeen, ve a por ellos.

ELIZABETA

● Casa de Elizabeta

Luck of the irish

39 *Mallorie conoce a una tal Elizabeta* que quiere que protejas a un amigo suyo con un rifle francotirador. Ve a la azotea y observa su operación. Cuando se arme la gorda dispara a los traficantes. Vigila al amigo de Elizabeta, porque tendrás que ayudarle.

Blow you cover

40 *Uno de los muchachos* de Elizabeta, un tal Playboy, tiene que recoger cierta mercancía y necesita que alguien le acompañe. Todo va bien hasta que se descubre que el tipo con el que iba a hacer negocios es un poli.

41 *A partir de ahí* tendrás que eliminar a todos los agentes y todos llevan chaleco antibalas. Una vez que hayas salido consigue un vehículo y sal de la zona.

The snow storm

42 *Elizabeta quiere que vayas* a un antiguo hospital, recuperes cierta mercancía y se la entregues a Little Jacob. El edificio está repleto de maleantes.

43 *Entra y ve eliminando* a todos uno por uno. Cuando tengas la mercancía, llegará la policía, así que escapa rápido, consigue un coche y sal de la zona de búsqueda. Luego reúnete con Little Jacob. ¡Suerte! ■ **J.T.A.**

Soluciones Quiz

1.B. Mallorie 2.A. Es una compañía de taxis 3.C. Con el deporte 4.B. French Tom 5.C. Dimitri

DE MARCHA POR LA CIUDAD





NO TODO ES TRABAJAR en Liberty City, también hay lugares para divertirse y pasarlo bien. He aquí una pequeña lista de lo que puedes hacer.

BAR. Tómate unas cuantas copas en los muchos bares que hay en la ciudad. Pero prepárate para coger una cogorza de campeonato. Tu visión quedará borrosa y todo te dará vueltas. Como algún policía te coja conduciendo irá directamente a por ti.

BAR DE STRIPTEASE. Aquí el protagonista no es el alcohol, sino las chicas. Por una pequeña suma podrás disfrutar de un baile privado con alguna de ellas.

BILLAR. Es una de las actividades más divertidas. Escoge la dirección del tiro y mueve el ratón de atrás hacia delante para lanzar el taco. Cuanto más rápido lo hagas más fuerza aplicarás.

BOLERA. Otro juego bastante divertido. Mueve a Niko hasta colocarlo en posición, lanza la bola moviendo el ratón de atrás hacia delante y desplázala de izquierda a derecha con movimientos suaves del ratón.

CLUB DE LA COMEDIA. Aquí podrás disfrutar de espectáculos y monólogos. Ideal para echarse unas risas.

DARDOS. Se empieza con una puntuación de 301 y el objetivo es conseguir llegar a cero. El cursor del ratón tiembla un poco, así que te resultará difícil lanzar allí donde quieras. Es cuestión de pulso y puntería.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BIG MUTHA TRUCKERS
Rey de la carretera



Te subes a un enorme camión, te sientes poderoso y lo más probable es que acabes dando con tus huesos en la fría carretera... a menos que quieras ponerte las cosas más fáciles utilizando un poco de ayuda. En el menú de opciones encontrarás el menú de trucos. Introduce allí los siguientes códigos:

- **CHEATINGMUTHATRUCKER:** Activa todos los trucos menos el Camión demonio.
- **USETHEFORCE:** SATNAV automático.
- **VICTORS:** Inmunidad diplomática.
- **VARLEY:** Camión demonio.
- **DAISHI:** Gente pequeña.
- **GINGERBEER:** Camión ultrarápido.
- **PUBLICTRANSPORT:** Tiempo de misión infinito.
- **6WL:** Inmunidad.
- **LAZYPLAYER:** Desbloquea todas las misiones.
- **LOTSAMONEY:** Un montón de dinero.
- **JINGLEBELLS:** Niveles extras.

BULLY
El amo de la escuela

El internado de este juego será una experiencia muy dura si no te rodeas de un puñado de trucos como éstos. Para introducirlos pulsa [Alt] + [Tab], y teclea a continuación el que te interese:



- **ISKELOF:** Salud al máximo.
- **ERASFG:** Todas las armas.
- **ERSGJR:** Super puñetazos.
- **DFQSBR:** Todos tienen petardos.
- **VWIHDG:** Nunca te cogen.
- **PALSGZ:** La gente y tú sois colegas.
- **DFGLAF:** Consigues cualquier chica que quieras.

C



COLIN MCRAE RALLY 04
Más modos y coches

Los más locos del volante nunca tienen suficiente con las pistas, coches y retos que incluyen por defecto sus juegos de conducción favoritos. En este caso es muy sencilla la forma de solucionar la demanda, selecciona Secretos en el menú de opciones y teclea estos códigos:

- **HIQNRM:** Modo experto.
- **CFCKGL:** Modo y coches Grupo B.
- **AIDLAU:** El resto de coches, incluyendo los coches extra.
- **BSDJUC:** Todos los recorridos.
- **CLRWTR:** Todos los climas.
- **FUDWHC:** Todos los componentes.
- **DMLPOD:** Todos los tests.
- **EPDZJF:** Recorridos en modo espejo.

L



LEGO BATMAN
Seguimos desbloqueando



A los divertidos códigos de meses anteriores añadimos una nueva remesa repleta de recompensas de distinto pelaje. No dejes de probarlos y echarte unas risas al tiempo que completas el reparto de personajes. Acuérdate de que los códigos se introducen en la Baticueva.

- **Killer Moth:** HFU382
- **Mr. Freeze:** NDA873
- **Esbirro del Pingüino:** NKA238
- **Hiedra Venenosa (Poison Ivy):** DNS882
- **Hiedra Venenosa alternativa:** GHX383
- **Policía (Control Mental):** MUB698
- **Sargento de la Policía:** FUC274
- **Mujer Policía:** GVE243
- **Mujer Policía (Francotirador):** HKG984
- **Enigma:** BNU464
- **Ra's Al Ghul:** ZWS823
- **Red Hood:** ENG764
- **Matón de Enigma:** XEU824
- **Esbirro de Enigma:** CRY928
- **Robin:** VRY832
- **Robin (Clásico):** DHN547
- **Robin (Clásico II):** NHD347
- **Robin (Traje Buceo):** GXW623
- **Robin (Traje Imantado):** CEG429
- **Robin (Traje Tecnológico):** BRD467
- **Espantapájaros:** VED483
- **Científico (Traje Anti-riesgo):** CEA839
- **Esbirro buzo:** NBU973

EL TRUCO DEL MES





DEAD SPACE
Créditos y nodos

Pocas cosas peores que quedarte sin créditos o nodos en un escenario espacial tan terrorífico como el de este juego. Para evitarlo y aprovecharte de estas atractivas ayudas necesitas utilizar un mando de 360 con tu ordenador. Pon el juego en pausa e introduce cuidadosamente estas secuencias de teclas. Salvo las tres últimas, el resto sólo podrás utilizarlas una vez a lo largo del juego.

- YXYXXYXXYXXY: +5 Nodos.
- XXXYX: 1.000 créditos.
- YXXXY: 2 Nodos.
- XXXYY: 2.000 créditos.
- XXXYXY: 5.000 créditos.
- XYYYXXY: 10.000 créditos.
- XXYYY: Recarga tu nivel de Oxígeno.
- XYYXY: Recarga tu energía telequinética y de estabilización.

N

NEED FOR SPEED UNDERCOVER
Algunos coches más



El mes pasado te pusimos a apar car ocho coches nuevos y te dimo algo de dinero para mantenerlos pero aún hay algunos vehículo más que puedes conseguir. Ve a menú Opciones e introduce esto códigos en la sección de Código Secretos. Recuerda que todos es tos coches sólo estarán disponible en el modo Carrera Rápida.

- **@/;#/+:** Die-Cast Nissan 240SX (S13).
- **i3kxodepfc:** Die-Cast Ford Mustang GT.
- **qlcukc4bqm:** Die-Cast Dodge Charger (1969).
- **28P:l;:** Die-Cast Posche 911 Turbo.

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

DREAMFALL
La canción de la cueva

En el capítulo cuatro llegarás a una gruta con dos monstruos que tararean una melodía. Tal vez la hayas memorizado para repetirla más adelante, pero si no ha sido así te daremos la secuencia correcta. Reprodúcela en la pared con una roca y tres notas para abrir una puerta:

- **Izquierda, Centro, Izquierda, Derecha**



!3/$"): Die-Cast Volkwagen R32.
"90=*6@: Die-Cast Nissan GT-R (R35) Policía.

R

ISE OF HE ARGONAUTS
ıvencibilidad y poder



ara forjar una leyenda con los éroes mitológicos de este juego ndrás que darlo todo con tus poeres y habilidades, algo mucho ás fácil si le cambias un par de osas a tu personaje. Empieza or hacer una copia de seguriad del fichero **"LiquidGame.ini"** ue encontrarás en la ruta **"\Mis ocumentos\Mis Juegos\Rise of rgonauts\LiquidGame\Config"** abrirlo con un editor de texto. hora tendrás que localizar en ı interior la línea **"MediumDifficultyDamageModifier"** (si es que juegas en ese nivel de dificultad, si el nivel es otro la línea varía un poco) y cambia el valor establecido en **"1.0"** por **"0.0"**. Guarda y vuelve a la partida, ahora eres invulnerable.

Si lo que quieres es cambiar otros valores como el aspecto o el poder, busca los valores en el mismo fichero (**"Aspect"** en un caso y **"God Power"** en el otro) y modifica el número correspondiente.

Z

ZOO TYCOON 2
Mejorando tu Zoo



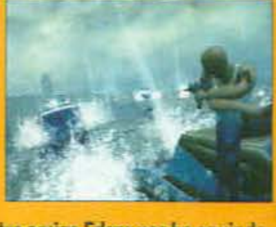
En este veterano juego de creación y gestión de zoológicos hay aún muchos secretos por descubrir y elementos por desbloquear. Aunque ya te hemos ofrecido pistas y claves en otras ocasiones, aquí van unas cuantas cosas más que podrás conseguir mediante tus propios logros.

- **Tema Jungla:** Completa cinco desafíos.
- **Tema Africa:** Completa cinco foto safaris.
- **Campaña Panda Misterioso:** Completa los escenarios de la campaña Programas de Conservación.
- **Arco de Flores:** Completa los escenarios de la campaña Zoos Problemáticos.
- **Puesto de Flores:** Completa los escenarios de la campaña Cuidador del Zoo en Entrenamiento.
- **Estatua Panda Dorado:** Completa los escenarios de la campaña Panda Misterioso.
- **Estatua Globo:** Completa los escenarios de la campaña El Globo.
- **Estatua Reloj Solar:** Completa los escenarios de la campaña Prevención de Abuso Animal.

Recuerda, además, que si pulsas las teclas **[Mayúsculas]** + **[4]** antes de colocar nada en tu zoo, obtendrás más dinero.

EL TRUCO DEL LECTOR

SAINTS ROW 2
Modifica el clima



Después de que publicáramos un montón de números telefónicos que desbloqueaban numerosos elementos del juego, unos útiles y otros simplemente divertidos, nuestro amigo Edgar nos ha enviado unos cuantos códigos más que, en esta ocasión, permiten modificar a nuestro antojo la climatología del juego. Al igual que los anteriores, los códigos se introducen como un número telefónico cualquiera en el teléfono móvil:

- **78669: Cielos despejados**
- **78665: Cielos cubiertos**
- **78666: Lluvia intensa**
- **78668: Lluvia ligera**
- **78670: Tiempo normal**
- **666: Ira de Dios**

Edgar Luna





Juegos en Mundos Abiertos

¡JUEGA COMO QUIERAS!

¿Estás harto de historias lineales que te llevan "de la mano" por un camino sin ningún tipo de opción a tu alcance? Lo que necesitas es una buena dosis de libertad y para eso no hay nada mejor que un mundo abierto. Elige el tuyo y... ¡piérdete en él

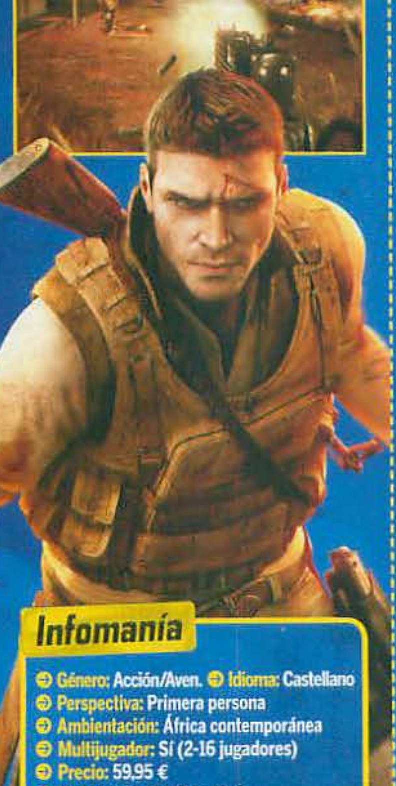
REALISTAS

Son mundos que se parecen a nuestro mundo, presente o pasado, porque a veces no hace falta lanzar hechizos o viajar en una nave espacial...









Far Cry 2

Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
Distribuidor: Ubisoft ➲ Año: 2008
Comentado MM: 166 ➲ Puntuación: 98

Viaja a un país devastado por la guerra civil en el corazón del África Negra y enfréntante solitario a un peligroso traficante de armas y drogas. Tendrás libertad absoluta para explorar sin ninguna limitación los gigantescos escenarios del juego, eligiendo a tu gusto entre las misiones que te propongan y haciendo amigos o enemigos a tu antojo. Si acaso hubiera que ponerle una pega, sería que no te deja elegir más de una misión a la vez.

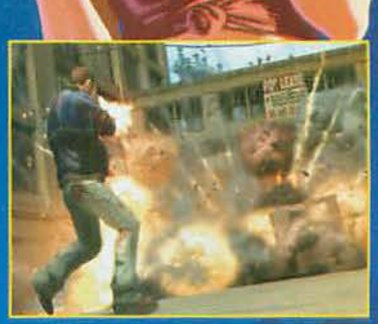
Infomanía

- Género: Acción/Aven. ➲ Idioma: Castellano
- Perspectiva: Primera persona
- Ambientación: África contemporánea
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 59,95 €
- Web: *farcry.es.ubi.ea.com*

GTA IV

➲ Estudio/Compañía: Rockstar/2K
➲ Distribuidor: Take 2 ➲ Año: 2009
➲ Comentado MM: 169 ➲ Puntuación MM: 96

La serie que definió el concepto de "mundo abierto" (o lo que para muchos es lo mismo: un juego de tipo «GTA») vuelve a nuestros ordenadores con una nueva entrega que combina una libertad absoluta, una tecnología de película y un multijugador de lujo. En ella viajarás a Liberty City para ponerte en la piel de Niko Belic, un emigrante de la Europa del Este que debe abrirse camino desde los bajos fondos... a cualquier precio.





Infomanía

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Actual, ficticia
- Multijugador: Sí (2-32 jugadores)
- Precio: 49,95 €
- Web: *www.grandtheftautoiv-eljuego.com*

Assassin's Creed. Director's Cut Edition

➲ Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
➲ Distribuidor: Ubisoft ➲ Año: 2008
➲ Comentado MM: 160 ➲ Puntuación MM: 96

Si lo tuyo es la historia, no te puedes perder este genial juego que te traslada a la época de las cruzadas para ponerte en la piel de un miembro de una misteriosa secta de asesinos. Controlándolo realizarás todo tipo de misiones a lo largo y ancho de Tierra Santa, explorarás unos escenarios gigantescos y disfrutarás de un alucinante realismo gráfico.





Infomanía

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Histórica (Las Cruzadas)
- Multijugador: No ➲ Precio: 19,95 €
- Web: *assassinscreed.es.ubi.com*

No es nada fácil definir el concepto de un "mundo abierto", al menos formalmente, aunque en esencia todos sabemos a qué tipo de juegos nos estamos refiriendo al hablar de ellos. Se trata de esos títulos en los que su principal característica es la libertad que ofrecen para jugar a tu antojo, explorando los escenarios disponibles con pocas o ninguna limitaciones. Más allá de esa base, todos ellos comparten otras características comunes, como estar ambientados en mundos de grandes dimensiones o poseer argumentos muy abiertos, por lo general con multitud de misiones secundarias que puedes o no aceptar, según te interese.

En cualquier caso, pese a lo "nebuloso" de su definición, lo normal es que este tipo de juegos pertenezcan a uno de tres grandes tipos claramente diferenciados: juegos que combinan la aventura y la acción, juegos de rol tradicionales y juegos de rol online (bueno, y también está «Spore», ▶▶

LIBERTAD A TODO GAS

UNA APROXIMACIÓN DIFERENTE al universo de los mundos abiertos es la que encontramos en los juegos de velocidad como los de la serie «Need for Speed» o en el revolucionario «Test Drive Unlimited».

LA LIBERTAD DE EXPLORACIÓN y de acción son también sus características principales, sólo que para disfrutarlas tendrás que ponerte al volante de un deportivo mientras recorres las calles de enormes ciudades.



FANTASIA

Son mundos imaginarios, sí, pero tan grandes, tan poblados y con tanta historia a sus expaldas que podrías pasar tod una vida explorándolos. Dragones, orcos, magos, guerreros... te están esperando para acompañarte en tus viajes.





World of Warcraft Wrath of the Lich King

- Estudio/Compañía: Blizzard/Vivendi
- Distribuidor: Vivendi · Año: 2009
- Comentado MM: 168 · Puntuación: 98

Con toda la libertad que sólo un juego de rol online puede darte, esta genial expansión añade al colosal mundo de «Wolrd of Warcraft» todo un nuevo y gigantesco continente, así como un nuevo tipo de personaje -el Caballero de la Muerte- y la posiblidad de alcanzar el nivel de experiencia 80. Además de nuevas profesiones, más misiones, mejoras en el interfaz... Eso sí, para disfrutar de todo esto tienes que tener instalado tanto el juego original como la expansión anterior, «The Burning Crusade».

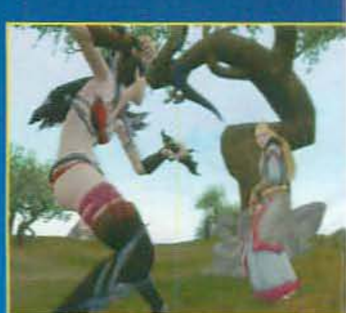
Infomanía

- Género: Rol Online · Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Fantástica
- Multijugador: Exclusivamente, masivo
- Precio: 34,99 € · Cuota: 12,99 €/mes
- Web: www.wow-europe.com

Warhammer Online Age of Reckoning

- Estudio/Compañía: EA Mythic/GOA
- Distribuidor: Electronic Arts · Año: 2008
- Comentado MM: 166 · Puntuación MM: 94

Basado en el popular juego de estrategia de mesa, este alucinante juego de rol online te permite explorar a tu antojo el apasionante y gigantesco universo "Warhammer". Con un soberbio sistema de combate entre reinos, montones de clases a tu disposición y centenares de misiones de todo tipo, te costará encontrar un mundo más "abierto" que éste.





Infomanía

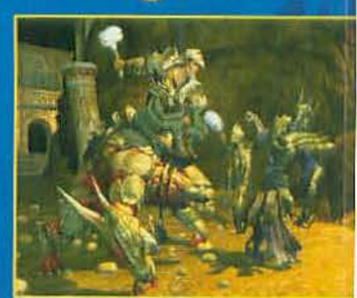


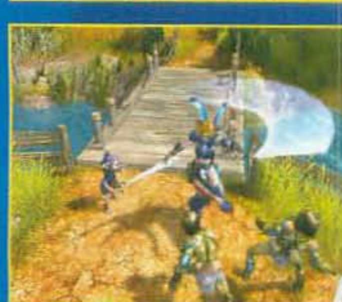
- Género: Rol Online
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Fantástica
- Multijugador: Exclusivamente, masivo
- Precio: 44,99 € · Cuota: 12,99 €/mes
- Web: www.war-europe.com

Sacred 2. Fallen Angel

- Estudio/Compañía: Ascaron/Deep Silver
- Distribuidor: Atari · Año: 2008
- Comentado MM: 167 · Puntuación MM: 88

Viaja al gigantesco gigantesco mundo de Ancaria y acaba con la amenaza de la misteriosa energía-T que amenaza con destruirlo. Con una superficie de juego enorme que además está en constante cambio, centenares de misiones y la opción de jugar tanto en el bando del bien como en el del mal, ¡las posibilidades a tu alcance son ilimitadas!





Infomanía

- Estilo: Rol/Aventura · Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Fantástica
- Multijugador: Sí (2-16 jugadores)
- Precio: 19,95 €
- Web: www.sacred2.com



JUEGA COMO QUIERAS

SI HAY JUEGOS QUE TE OFRECEN LIBERTAD ABSOLUTA como jugador esos son sin duda todos los pertenecientes a la serie «Los Sims». Puede que no se trate exactamente de lo que se entiende por "mundos abiertos", pero no hay muchos juegos que te ofrezcan más abundancia de opciones.

CON DOS ENTREGAS A SUS ESPALDAS y decenas de expansiones disponibles, la variedad de contenidos a tu alcance te garantiza que podrás estar jugando durante años y años.

►► claro, que desafía toda clasificación). Examinemos detalladamente, si te parece, estos tres tipos de juegos.

AVENTURA Y ACCIÓN

Para muchos el paradigma de los mundos abiertos es el propuesto por los juegos de aventura y acción y, más en concreto, por los de la serie «Grand Theft Auto». No en vano, hasta hace no mucho hablar de un juego de mundo abierto no era sino una forma más larga y rebuscada de decir "un juego de tipo «GTA»". Con un mundo de dimensior brutales, compuesto casi siempre por rias ciudades, montones de misiones (realizar al margen de la campaña princi y la posibilidad de interactuar con cente res de personajes (y vehículos) esta se se convirtió en el ejemplo perfecto de juegos que te permiten pasar meses si plemente explorando todos sus rincones

Pero, ojo, porque la cosa no se aca con «GTA», y es que tras el éxito de la se de Rockstar montones de compañías h

Age of Conan
Hyborian Adventures

Estudio/Compañía: Funcom/Eidos
Distribuidor: Proein Año: 2008
Comentado MM: 162 Puntuación MM: 97

Su excepcional ambientación en el oscuro y cruel universo de Conan, es sin duda la característica más destacada de este genial juego que posee un alucinante sistema de combate rebosante de acción y, como no podía ser de otra forma, un gigantesco mundo repleto de misiones, enemigos y personajes de todo tipo. ¿Estarás a la altura de la Era Hiboria?



- Género: Rol Online Idioma: Castellano
- Perspectiva: 3ª persona Ambient: Fantástica
- Multijugador: Exclusivamente, masivo
- Precio: 29,95 € Cuota: 14,99 €/mes
- Web: www.ageofconan.com

Prince of Persia

Estudio/Compañía: Ubisoft Montreal
Distribuidor: Ubisoft Año: 2009
Comentado MM: 168 Puntuación MM: 96

La técnica del "cell shading" le confiere a este juego un acabado gráfico que no sólo es realmente espectacular sino que combina perfectamente con su ambientación de "Las Mil y Una noches". Añádele esto un sistema de juego súper original, un ritmo frenético y un mundo de enormes dimensiones que te da múltiples oportunidades para que lo explores una y otra vez a tu antojo y lo que te queda es un juego que ningún aficionado a la aventura que se precie debería perderse.

Infomanía

- Género: Acción/Aventura
- Ambientación: Fantástica oriental
- Idioma: Castellano Precio: 59,95 €
- Multij.: No Web: princeofpersiagame.com

Y ADEMÁS

King's Bounty

Estudio/Compañía: Katauri/1C Distrib.: Nobilis
Año: 2008 Precio: 49,95 €
Comentado MM: 167 Puntuación MM: 94

Recuperando el espíritu de la clásica serie «Heroes of Might & Magic», este juego te ofrece una historia apasionante dentro de un gigantesco universo de fantasía que debes explorar mientras creas un ejército con el que enfrentarte a tus enemigos.



El Señor de los Anillos Online Las Minas de Moria

Estudio/Compañía: Turbine Distrib.: Atari
Año: 2008 Precio: 29,95 €
Comentado MM: No comentado en Micromanía

Esta nueva expansión aumenta aún más las increíbles posibilidades de este estupendo juego de rol online, añadiendo más territorios, misiones y personajes para tus aventuras en la Tierra Media.



Guild Wars. Complete Edition

Estudio/Compañía: ArenaNet/NCSoft
Distrib: Friendware Año: 2008 Precio: 44,95 €
Comentado MM: 126 Puntuación MM: 94

Pocas ofertas vas a encontrar que te ofrezcan la misma cantidad de contenido y posibilidades de exploración que este pack que incluye todas las entregas de este alucinante juego de rol online.



...echo suya la fórmula y ahora mismo hay montones de juegos que ofrecen aventura y acción dentro de un mundo totalmente abierto. Uno de los ejemplo más recientes y espectaculares es el del excelente «Assassin's Creed», con su impresionante ambientación en la época de Las Cruzadas, pero no se queda muy atrás «Far Cry 2» y su impresionante reproducción de una guerra civil en el África Negra contemporánea.

La característica común a todos los juegos de mundos abiertos es la libertad casi absoluta para explorar a tu antojo sin ninguna limitación

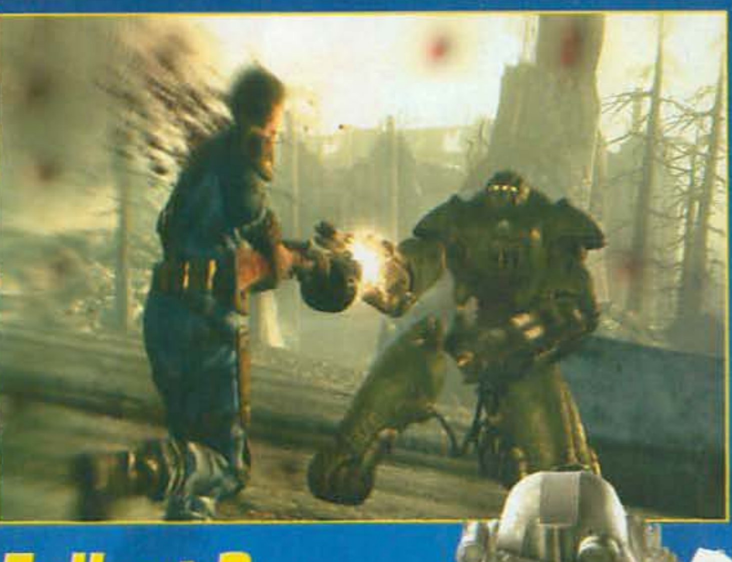
Prueba de la buena salud de este particular subgénero es la abundancia de títulos en preparación. «El Padrino 2», «Borderlands», «Mafia II» o «Saints Row 2» son sólo algunos de los excelentes juegos de aventura y acción que irán apareciendo durante los próximos meses.

ROLEA A TUS ANCHAS

Por otra parte, los más veteranos alegarán sin duda que mucho antes de nadie supiera lo que significaban las «GTA», los juegos de rol ya nos ofrecían mundos enormes para explorar. Con el tiempo, los gustos de los jugadores han ido perfilando esta tendencia hasta dar lugar a una generación de juegos de rol como la actual, en los que la libertad del jugador es mayor que nunca. El ejemplo más reciente es, sin duda, el de «Fallout 3», un juego genial que combina una ambientación bestial con un sistema de juego impecable, pero no hay que remontarse más que unos meses para encontrarnos con «Mass Effect», que pone ante ti toda una ga- ▶▶

CIENCIA FICCIÓN

Porque a veces no te basta con un sólo planeta para explorar, y necesitas... ¡toda una galaxia!



Fallout 3

Estudio/Compañía: Bethesda
Distribuidor: Atari Año: 2009
Comentado MM: 168 Puntuación: 98

Los creadores de «Oblivion», el universo de «Fallout»... Esta mezcla estaba pidiendo a gritos un juegazo y «Fallout 3» lo es. Ponte en la piel de un refugiado en un futuro postnuclear y vive una aventura increíble en un mundo de dimensiones colosales en permanente cambio. Con centenares de misiones, más de mil personajes secundarios, una libertad de acción total y, de propina, un acabado visual de infarto, éste juego se ha ganado instantáneamente un hueco en el Olimpo de los clásicos.



Infomanía

- Género: Rol Idioma: Castellano
- Perspectiva: 1ª y 3ª persona
- Ambientación: Futuro postapocalíptico
- Multijugador: No
- Precio: 49,95 €
- Web: www.fallout.bethsoft.com



Spore

Estudio/Compañía: Maxis/EA
Distribuidor: Electronic Arts Año: 2008
Comentado MM: 165 Puntuación MM: 99

Si de mundos abiertos se trata, ¿cabe imaginarse mayor libertad que la de coger una criatura unicelular para hacerla evolucionar durante millones de años hasta convertirla en la especie dominante de la galaxia? Pues eso es justo lo que te ofrece «Spore», uno de los juegos más originales del año pasado y sin duda el más ambicioso, con el que jamás jugarás dos partidas iguales. ¡Garantizado!



Infomanía

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Toda la galaxia
- Multijugador: No
- Precio: 59,95 €
- Web: eu. spore.com/es

Mass Effect

Estudio/Compañía: Bioware/EA
Distribuidor: Electronic Arts Año: 2008
Comentado MM: 161 Puntuación MM: 92

Sumérgete en una apasionante aventura en la que está en juego el destino de todo el universo, dentro de un juego de rol con un argumento digno de la mejor novela de ciencia ficción, un sistema de juego que es de lo mejor del género, una libertad de acción casi ilimitada y un acabado gráfico de escándalo. ¿Te lo vas a perder?



Infomanía

- Género: Rol
- Idioma: Castellano (textos), Inglés(voces)
- Perspectiva: Tercera persona
- Ambientación: Futuro muy lejano
- Multijugador: No Precio: 49,95 €
- Web: www.masseffect.com



Y ADEMÁS

S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky

Estudio/Compañía: GSC World/Deep Silver
Distribuidor: Proein Año: 2008
Comentado MM: 165 Puntuación MM: 92

Si te van los mundos postapocalípticos no te pierdas esta expansión autojugable que, además de completar la historia del original dándote la oportunidad de averiguar qué pasó antes de aquél, ofrece un montón de mejoras y novedades.



X3 TERRAN CONFLICT

CUANDO EL MODO MULTIJUGADOR deja de ser un complemento del individual y se convierte en la razón de ser del juego es que hemos entrado en el apasionante mundo de la acción online.

ESTOS JUEGOS ESTÁN PENSADOS para disfrutarlos en compañía de mucha gente, generalmente divididos en dos bandos que se enfrentan en el campo de batalla. ¿Ejemplos? Pues toda la serie «Battlefield», incluyendo el inminente «Heroes», o el reciente «Enemy Territory. Quake Wars»

laxia para que la recorras realizando centenares de misiones secundarias. Para el futuro, «Dragon Age» y su atrevida afirmación de ser el sucesor de la serie «Baldur's Gate» es la próxima referencia de la que estámos pendientes los aficionados.

LIBERTAD ONLINE

Pero si el rol tradicional te ofrece libertad, ¿qué te vamos a decir entonces del rol online? Porque es esta relativamente reciente variante del rol la que marca actualmente el nivel de excelencia en cuanto a mundo abiertos y libertad de juego. No en vano, e este tipo de juegos el argumento princip simplemente desaparece y, sin él, lo únic que queda es una ambientación muy ric un escenario de dimensiones colosales una cantidad ingente de misiones que pu des aceptar o no, a tu antojo. Y lo mej de todo es que este tipo de juegos está, través de actualizaciones y expansione en constante crecimiento a medida qu aparecen nuevas misiones, enemigos, pe

ELIGE TU MUNDO ABIERTO

	FAR CRY 2	GTA IV	ASSASSIN'S CREED	WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING	WARHAMMER ONLINE AGE OF RECKONING	SACRED 2 FALLEN ANGEL	AGE OF CONAN HYBORIAN ADVENTURES	PRINCE OF PERSIA	FALLOUT 3	SPORE	MASS EFFECT
ECIO	59,95 €	49,95 €	19,95 €	34,99 €	49,95 €	19,95 €	29,95 €	59,95 €	49,95 €	59,95 €	49,95 €
ÑO	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008	2008
EDAD/ADESE	16+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia, discriminación	18+ (violencia)	12+ (violencia, lenguaje soez)	12+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia)	18+ (violencia)	12+ (violencia)	18+ (violencia, lenguaje soez)	12+ (violencia)	18+ (violencia)
OMPAÑÍA/ ISTRIBUIDOR	Ubisoft Montreal/ Ubisoft	Rockstar/Take 2	Ubisoft Montreal/ Ubisoft	Blizzard/Activision-Blizzard	GOA/ Electronic Arts	Deep Silver/Atari	Eidos/Proein	Ubisoft Montreal/ Ubisoft	Bethesda/Atari	Maxis/ Electronic Arts	Bioware/ Electronic Arts
ÁGINA WEB	farcry.es.ubi.com	www.grandtheftautoiv -eljuego.com	assassinscreed. es.ubi.com	www.wow-europe. com	www.war-europe. com	www.sacred2.com	www.ageofconan. com	www.princeofpersiagame. com	www.fallout. bethsoft.com	eu.spore.com/es	www.masseffect. com
EQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 3,2 GHz, 1 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, Radeon 9800 o superior	Intel Core Duo 1,8 GHz, 1 GB de RAM, 16 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 790, Radeon X1900 o superior	Pentium 4 3,8 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con Pixel Shader 3	Pentium 4 1,3 GHz, 512 MB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D Radeon 7200	Pentium 4 2,5 GHz, 1 GB de RAM, 15 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 5900, Radeon 9500 o superior	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB	Pentium 4 3 GHz, 1 GB de RAM, 32 GB de disco duro, tarjeta 3D 128MB	Intel Core Duo 2,6 GHz, 1 GB de RAM, 9 GB de disco duro, tarjeta 3D 256 MB con Shader Model 3.0	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 6 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6800, Radeon X850 o superior	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de RAM, 6 GB de disco duro, Tarjeta 3D de 128 MB con Pixel Shader 2.0	Pentium 4 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce serie 6, Radeon X1300 XT o superior
IDIOMA	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano (textos), inglés (voces)
ÉNERO	Aventura/Acción	Aventura/Acción	Aventura/Acción	Rol online	Rol online	Rol	Rol online	Aventura/Acción	Rol	Estrategia	Rol
ERSPECTIVA	Primera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Tercera persona	Primera o tercera persona	Tercera persona	Tercera persona
AMBIENTACIÓN	África contemporánea	Actual	Histórica (Las Cruzadas)	Fantástica	Fantástica	Fantástica	Fantástica	Oriental fantástica	Futuro postapocalíptico	Toda la galaxia	Futuro lejano
RGUMENTO PRINCIPAL	Sí tiene	Sí tiene	Sí tiene	No tiene	No tiene	Sí tiene	Sí tiene	Sí tiene	Sí tiene	Sí tiene	Sí tiene
MPORTANCIA DEL RGUMENTO	Media	Media	Media	Nula	Nula	Media	Baja	Baja	Alta	Muy baja	Alta
ÚMERO DE MISIONES	Medio	Alto	Medio	Altísimo	Altísimo	Muy alto	Altísimo	Medio	Muy alto	Muy alto	Muy alto
ONTENIDOS DICIONALES	No	No	No	Sí, muy frecuentes	Sí, muy frecuentes	No	Sí, muy frecuentes	No	Sí	Sí, muy frecuentes	No
EHÍCULOS O MONTURAS	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí
ERSONAJES ISPONIBLES	1	1	1	10	12	6	3	1	1	Ilimitados	6
ERSONALIZACIÓN EL PERSONAJE	Ninguna	Media	No	Alta	Alta	Media	Alta	No	Media	Alta	Alta
ONTROL ECOMENDADO	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón	Teclado y ratón
IFICULTAD	Media	Media	Media	Media	Media	Media	Media	Baja	Media	Baja	Media
ULTIJUGADOR	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí	No	No	No	No
ÚMERO DE UGADORES	De 2 a 16	De 2 a 32	-	Masivo	Masivo	De 2 a 16	Masivo	-	-	-	-
RÁFICOS	9	9	10	8	9	8	9	9	10	10	9
ONIDOS	9	8	9	7	7	8	8	9	9	9	9
UGABILIDAD	8	9	9	10	9	8	8	8	9	10	9
ALIDAD/PRECIO	8	9	9	9	9	8	8	8	9	9	9

najes y hasta nuevos territorios,a veces ayores incluso que los originales.
World of Warcraft», con sus más de once llones de jugadores, da buena prueba la salud de este género, algo que es gico si pensamos en que juegos como te, o como los más recientes «El Señor los Anillos Online», «Age of Conan» o arhammer Online», ofrecen al jugador la ortunidad única de explorar en primera rsona un mundo (sea Azeroth, Hiboria o Tierra Media, da igual) que han conocido a través de novelas, películas o hasta otros juegos. Mundos que en el futuro visitarás de la mano de «Guild Wars 2», «Star Wars: La Antigua República» o «Champions Online».

Y es que, en fin, el mercado está lleno de universos apasionantes que esperan tu decisión. Porque eres tú el que tienes que elegir cuál de todas ellos, los que ya están y los que llegarán, es el más cercano a tus gustos, aficiones o presupuesto para lanzarte a la aventura. Decenas de mundos se abren, literalmente, ante ti. ■ J.P.V.

NUESTROS FAVORITOS

Para gustos, los colores, pero si nos obligas a elegir, consideramos que estos juegos son imprescindibles.

» «GTA IV». Más grande y llena de opciones que nunca, la última entrega del mundo abierto por excelencia es un juego que no te puedes perder.

» «FALLOUT 3». Su increíble ambientación es sólo la punta de un gigantesco iceberg de diversión.

» «WORLD OF WARCRAFT». Poco se puede decir del juego de rol online más exitoso de todos los tiempos. ¿Pueden once millones de jugadores estar equivocados?



Y PARA EL FUTURO...







Dragon Age Origins

Estudio/Compañía: Bioware
Distribuidor: Electronic Arts Lanzamiento: 2009

BioWare, compañía responsable de varios de los mejores juegos de rol de todos los tiempos, ultima su regreso al género con «Dragon Age», un juego que, en sus propias palabras, "será el sucesor espiritual de «Baldur's Gate»". Este prometedor título te trasladará a un oscuro y sombrío universo de fantasía creado por BioWare para la ocasión en el que la línea que separa el bien del mal no estará nada clara. En él tendrás que enfrentarte a montones de decisiones y, lo que es más importante, a sus consecuencias, dentro de un mundo de juego de enormes dimensiones que promete ofrecer una libertad de acción y exploración nunca vista.

Infomanía
Género: Rol
Idioma: Castellano
Web: dragonage.bioware.com



Borderlands

Estudio/Compañía: Gearbox/2K
Distribuidor: Take 2
Lanzamiento: Verano 2009

Los responsables, entre otras, de la serie «Brothers in Arms» dan un cambio de rumbo y nos trasladan con este prometedor juego de rol y acción a un futuro lejano en el que la humanidad se extiende por toda la galaxia conocida. En el planeta Pandora los colonos se esfuerzan por hacer fortuna y tú, como uno más de ellos, tendrás que enfrentarte a todo tipo de desafíos, incluyendo un ambiente hóstil, terribles criaturas alienígenas y hasta una misteriosa civilización que oculta un terrible secreto.

Infomanía
Estilo: Acción/rol
Idioma: Castellano
Web: www.borderlandsthegame.com





SW. La Antigua República

Estudio/Compañía: Bioware/LucasArts
Distribuidor: Por determinar
Lanzamiento: Por determinar

Al mismo tiempo que preparan «Dragon Age» los chicos de Bioware tienen energías suficientes para desarrollar este prometedor juego de rol online ambientado en el mismo universo que su exitosa serie «Star Wars. Caballeros dela Antigua República». Con todo un universo por explorar, una ambientación a prueba de bombas y un sistema de juego que promete hacer un especial énfasis en la historia y las motivaciones de tu personaje, este es, sin duda, uno de los juegos de rol online más esperados del momento.

Infomanía
Género: Rol online
Idioma: Por determinar
Web: www.swtor.com





Y ADEMÁS

Y eso no es todo, ni mucho menos, porque el futuro más cercano se anuncia repleto de juegos con mundos gigantescos totalmente abiertos para que los explores a tu antojo. Juegos de rol online, de acción, de aventuras... Aquí los tienes todos.

Champions Online

Criptyc Studios/Atari 2009





Después de pasar por las manos de varias distribuidoras, parece que por fin es seguro que podremos disfrutar del próximo juego "superheroico" de los creadores de «City of Heroes».

Deus Ex 3

Eidos/Proein Finales de 2009

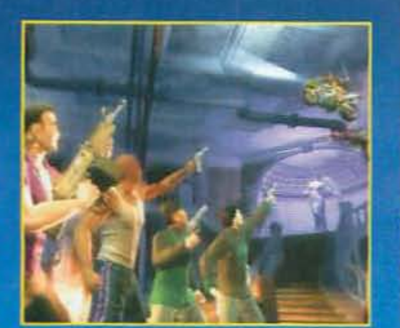


Uno de los gra[n]des mitos de los juegos de PC vue[lve] ya sin Warren Spector, para descubrirte cómo empezó todo en u[na] combinación de r[ol,] aventura y sigilo.

Como habrás podido comprobar, el mercado está repleto de mundos abiertos que sólo esperan a que te decidas a explorarlos, pero si entre ellos no hay ninguno para ti, no te preocupes, el futuro viene cargado de sorpresas.

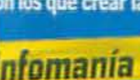
aints Row 2

Estudio/Compañía: Volition/THQ
Distribuidor: THQ
Lanzamiento: Febrero 2009

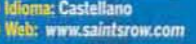




a inminente continuación del «Saints Row» original compartirá con aquel a libertad total de exploración dentro e una enorme ciudad, muy en la línea e los títulos de la serie «GTA». En el pa- l de un ex-presidiario (o ex-presidiaria, orque la libertad será tan grande que sta podrás elegir el género de tu per- naje) recién fugado de la cárcel, podrás teractuar con todos los personajes que encuentres, mientras recorres los ba- s fondos en busca de otros criminales n los que crear la banda definitiva.



nfomanía
Género: Acción/Aventura
Idioma: Castellano
Web: www.saintsrow.com



Mafia II



Estudio/Compañía: 2K Czech/2K Games
Distribuidor: Take 2
Lanzamiento: Otoño 2009

Después de muchos daños de espera por fin se ha confirmado que está en desarrollo la continuación del que para muchos es el mejor juego de gángsters de todos los tiempos, el «Mafia» original. En esta nueva entrega viajarás de nuevo a la época que transcurre entre finales de los años 40 y principios de los 50 para ponerte en la piel de Vito, un hijo de inmigrantes italianos que intenta hacerse un hueco en el seductor mundo del crimen organizado. Con una jugabilidad que garantiza acción a raudales así como una libertad de acción y exploración enormes, este juego se nos antoja llamado a dar mucho que hablar.

Infomanía
Estilo: Acción/Aventura
Idioma: Castellano
Web: www.2kgames.com/mafia2

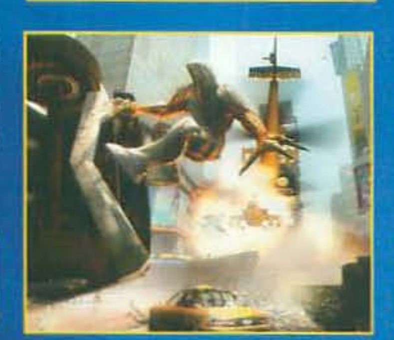






rototype

Estudio/Compañía: Rarical Entertainment/Sierra
Distribuidor: Activision Blizzard
Lanzamiento: 2009



onte en la piel de Alex Mercer, un misterioso soldado mutante que ebe desenmascarar una gran conspira- ión para ocultar una amenaza biológica. Armas, dices? No, no las necesitarás orque... ¡tu personaje será el arma! Con nos alucinantes poderes que no sólo te arán habilidades físicas sobrehumanas, ino también la capacidad de convertirte n tus enemigso y replicar sus poderes, erás un ejército de un solo hombre y odrás participar en unos combates implemente espectaculares.

nfomanía
Género: Acción
Idioma: Castellano
Web: www.prototypegame.com

uild Wars 2

NCSoft/Friendware 2009



La continuación de uno de los juegos de rol online más populares promete más aventuras y emociones dentro de un mundo, esta vez sí, totalmente persistente.

Spore Galactic Adventures

Maxis/Electronic Arts Primavera 2009



La nueva expansión del genial juego de Will Wright te permitirá bajar a la superficie de los planetas para vivir en ellos divertidísimas aventuras.

El Padrino 2

EA Redwood/Electronic Arts Primavera 2009



Con una fidelidad asombrosa a la película del mismo título, este prometedor juego te permitirá ponerte al servicio de los Corleone mientras formas tu propia familia.

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

¡Roma Victis!

Europa Universalis

DESCARGAS ▸ ACTUALIZACIÓN PARA «EU: ROME. VAE VICTIS»



Paradox ha lanzado el parche 2.1 para la expansión «Europa Universalis: Rome. Vae Victis». La expansión se incluye en un pack junto con el juego original y se desarrolla durante la segunda era dorada de la República Romana. El parche mejora la interfaz y reequilibra las características de lealtad y popularidad de los personajes principales, por lo que es importante instalarlo. También soluciona algunos fallos en el desarrollo de las campañas, que se dan en las guerras civiles entre las familias de nobles romanos.

Lo encontrarás en:
www.friendware.info/noticias/nuevo-video-de-roma-vae-victis/, www.paradoxplaza.com/downloads

La IIª Guerra Mundial para estadistas

ACTUALIDAD ▸ DIARIO DE DESARROLLO ▸ «HEARTS OF IRON 3»

Los amantes de la estrategia más rigurosa estamos pendientes de cualquier novedad sobre el desarrollo de la tercera entrega de «Hearts of Iron». Y si tú no conoces el título, pero la estrategia te apasiona, tal vez es el momento de que descubras esta fenomenal serie de Paradox. Nuevamente podrás elegir cualquier país para dirigir su gobierno en los años de la Segunda Guerra Mundial, con toda profundidad.

Planes de conquista, alianzas y espionaje

Sobre «Hearts of Iron 3» vamos conociendo interesantes detalles que se están dando a conocer a través del diario de desarrollo de Johan Andersson, principal programador. ¿Qué se está cocinando? Nuevamente el juego contemplará aspectos como el combate naval, la distribución de unidades y, por supuesto, el espionaje. Esta vez, además, se introduce un nuevo factor a tener en cuenta, pero que a su vez facilitará el control de las unidades. Se trata de una estructura de comandos, que se integrarán dentro de tus divisiones, de modo que sea más fácil y directo controlar a tus ejércitos. Al mismo tiempo tendrás que decidir a qué comandantes deseas promocionar. Será todo un desafío buscar a los mejores generales para dirigir tus campañas. Abajo te indicamos la dirección del diario de desarrollo. El juego estará disponible a lo largo de este año.



▲ Tendrás que establecer y mantener tus líneas de suministro para garantizar la supervivencia de tus ejércitos. ¡Nada ha de quedar al azar!

▲ Política, tecnología, inteligencia... Todo estará en tus manos, pero no pierdas de vista el frente.

MÁS INFORMACIÓN EN:
giantrealm.gameriot.com/gaming/hearts-of-iron-3-dev-diary-no-8

Manos a la obra

C&C Red Alert 3

"WORLDBUILDER" YA LISTO

El mes pasado, en este mismo espacio, te anunciábamos la aparición de una serie de herramientas creadas por los aficionados. Este mes, llegan por fin las herramientas oficiales para «Red Alert 3». En concreto el "Worldbuilder" un editor de escenarios que, sin duda, dará lugar a muchísimos nuevos mapas.

Lo encontrarás en:
www.commandandconquer.com

¿Rendirse? ¡Jamás!

Prepara la contraofensiva

DESCARGAS ▸ DEMO DE «PROJECT AFTERMATH»

Un grupo de desarrolladores independientes, Games Faction, ha lanzado la primera demo del prometedor «Project Aftermath». El juego estará basado en una especie de mundo retrofuturista, si es que eso tiene algún sentido... En realidad, de lo que se trata es que su ambientación combina la fantasía y la ciencia ficción. Controlarás cuatro escuadrones de soldados en emocionantes batallas, según hemos podido comprobar. El archivo, además no es demasiado grande, sólo 231 MB.

Lo encontrarás en: *www.fileplanet.com/192548/190000/fileinfo/Project-Aftermath-Demo-v1.11*



¿Quieres participar?

Micromanía

■ Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Sigue jugando

Combate en la delgada línea azul

DESCARGAS ■ MAPA PARA «COMPANY OF HEROES»



El mapa "The Thin Blue Line" creado por el especialista Björn Öjlert es todo un desafío para combatir en «Company of Heroes», en compañía de un amigo y frente a otros dos rivales. El mapa multijugador, 2 vs 2, no es muy grande, pero está repleto de elementos y detalles. Está diseñado para un choque directo entre los dos ejércitos.

Lo encontrarás en: planetcoh.gamespy.com

Hazte granjero

ACTUALIDAD
TU GRANJA EN FACEBOOK



¿Tienes una cuenta personal en la red social de Facebook? ¿Estás harto de tantas batallitas? Pues retírate un poco y crea tu granja, lo que, por supuesto requerirá de no poca estrategia y gestión. En la lista de aplicaciones encontrarás el juego, buscando por «My Farm». Hay un montón de cultivos y de ganado disponible. ¡Anímate!

Lo encontrarás en: www.facebook.com

cañonazos

Terraformación

ACTUALIDAD ■ «PERIMETER II»

Hace algo más de cuatro años Codemasters hizo un original juego de estrategia con título de «Perimeter», desarrollado por estudio K-D Lab, en el que controlabas áreas de energía y modificabas la estructura del terreno. Pues una segunda entrega de aquel título está en marcha y si tienes curiosidad, acaba de hacerse público un vídeo sobre la misma. No dejes de verlo si buscas algo original.

Lo encontrarás en: ve3d.ign.com/videos/40507

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Juegos y literatura

COMUNIDAD ■ UN 2009 QUE PROMETE MUCHA AVENTURA

Acabamos de estrenar un 2009. ¿Qué tal si, para variar, comenzamos de un modo diferente? Queremos recomendarte, no una aventura, sino un libro... Bueno, ya puestos, varios de ellos. En las librerías de Estados Unidos y el Reino Unido se ha puesto a la venta "Rogue Leaders: The Story of LucasArts". Se trata de un excelente retrato de la historia de la mítica compañía LucasArts, con anécdotas y secretos no desvelados, como los juegos que nunca vieron la luz.
Si te interesa, puedes comprarlo a través de tiendas online, como Amazon.

También comics

Como sabes, el género de las aventuras siempre ha estado muy relacionado con la literatura y los cómics. Uno de los mejores ejemplos son los libros de la saga Myst, de la editorial Timun Mas, que se han vendido muy bien en España. O los de MundoDisco, de Plaza & Janés. El mundo del comic también está de plena actualidad, con juegos de estreno que tienen su correspondiente versión comic, como "Tomb Raider", de Planeta, o el inminente "Nikopol". Antes de jugar a «The Abbey», nada mejor que leer "El Nombre de la Rosa", de Umberto Eco. Y, si dominas el inglés, no debes perderte el comic de "Sam & Max", que puedes adquirir en la tienda de Telltale. Leer sobre un juego y después jugar con él. Una combinación perfecta, ¿no te parece?

Vídeo y nuevo juego

Sam y Max vuelven al tajo

ACTUALIDAD ■ LANZAMIENTOS EN 2009



¿Viste el corto "Sam & Max Salvan la Navidad"? Si no lo hiciste, y aunque de la Navidad no quede más que nostalgia, te recomendamos encarecidamente que visites la web que te indicamos, es divertidísimo. Pero los chicos de Telltale tienen cosas nuevas para este 2009. Acaban de confirman el lanzamiento de «Sam & Max Temporada 2» en España, a través de Atari. Sin duda, se trata de una gran noticia, pues es ya una de las mejores series de aventuras que se han lanzado en los últimos meses. ¿Estás preparado para retomar las alocadas peripecias de estos dos desternillantes detectives?

Lo encontrarás: samandmaxchristmas.com

Invasión de monjes

El Enigma de la Abadía

ACTUALIDAD ■ NUEVOS JUEGOS

Hace apenas unas semanas que se ha puesto a la venta «The Abbey», un juego español vagamente inspirado en la novela "El Nombre de la Rosa", y ya tenemos otro: "El Enigma de la Abadía", también realizado en nuestro país. Empezó siendo un homenaje al mítico juego de 8 bits «La Abadía del Crimen» de Ópera Soft, pero se ha convertido en un proyecto comercial multiplataforma. ¡Acaban de estrenar vídeo en YouTube!

Más información: www.elenigmadelaabadia.com
www.youtube.com/watch?v=dOYIh1saLjQ

Aventuras en línea

Crea tu propio Myst Online

AVENTURAS ONLINE ■ HERRAMIENTAS

Tal vez has soñado con montar tu propia aventura para compartirla con tus amigos. ¡Ahora tienes la oportunidad! Cyan ha decidido ofrecer gratuitamente el código fuente de los servidores, el software cliente, y las herramientas de «Myst Online». Si tienes los conocimientos necesarios, puedes montar tu propio servidor para crear partidas de «Myst Online» o incluso tu propia aventura multijugador. Si sólo te interesa jugar, seguro que en breve comenzarán a aparecer servidores de fans con todo tipo de variantes del juego.

Más información: www.mystonline.com



▲ Si eres un fan de «Myst Online» y sabes programar ahora puedes montar tu propio servidor y jugar con tus amigos.

Sigue jugando

Llega la intendencia

DESCARGAS » HERRAMIENTAS » «CALL OF DUTY 4»



Treyarch acaba de poner a disposición de toda la comunidad las herramientas para la creación de mods de «Call of Duty. World at War». Con ellas podrás diseñar escenarios y misiones tanto para el modo individual como para el multijugador. La descarga pesa la friolera de 1,1 GB y necesitarás tener instalados los últimos controladores de la tarjeta de vídeo y de DirectX.

Lo encontrarás en: *wiki.treyarch.com/wiki/Index*

África te espera

DESCARGAS » MISIONES » «FAR CRY 2»



¿Has explorado a fondo «Far Cry 2» y te has quedado con ganas de más? Pues ahora tienes la oportunidad de probar dos nuevas misiones exclusivas para PC, "El Marroquí" y "El Americano". En la primera deberás buscar a un marroquí para que te ayude a localizar al Chacal. Y en la segunda tendrás que descubrir qué sabe un confidente americano.

Descarga: *game-on.intel.com/eng/games/farcry2/missiondownload/default.aspx*

Manos a la obra

GTA IV Optimizado

DESCARGAS » DRIVERS PARA «GTA IV»

Está claro que la calidad gráfica de «GTA IV» es altísima, pero también muy exigente. Si quieres mejorar el rendimiento del juego y tienes una GeForce, prueba los controladores que nVidia acaba de lanzar para mejorar la experiencia de juego. Puedes elegir entre cuatro versiones, dos para Windows XP de 32 y 64 bits y dos para Windows Vista de 32 y 64 bits.

Lo encontrarás en: *www.nzone.com/object/nzone_gtaiv_downloads.html*

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Un mundo de acción persistente

ACTUALIDAD » «HUXLEY»

Si eres un visitante habitual de nuestra sección vecina, la de Mundos Persistentes, verás que los juegos de los que habla son de rol online. Pero lo cierto es que los mundos persistentes no son exclusivos de los juegos de rol. La acción también quiere tener su propio espacio online persistente y uno de los proyectos más prometedores con esta meta es «Huxley». El proyecto está basado en una novela de Aldous Huxley y estará ambientado en un futuro postapocalíptico.

Un mundo vivo

En «Huxley» la especie humana se habrá dividido en dos subespecies, los Sapiens y los Alternatives, ambos en pleno conflicto por la posesión de una fuente de energía llamada Lunarites. El mundo ha quedado devastado por la guerra, y los jugadores deben escoger a qué bando apoyar y luchar entre sí por el control de esa fuente de energía. El juego se está diseñando para combates de acción masivos que prometen gran espectacularidad.

Con lo dicho, podrías pensar que se trata de uno de tantos juegos de acción online del tipo «Battlefield» o «Unreal Tournament», pero lo que diferencia a «Huxley» de estos títulos es el escenario en que se desarrolla la acción, un mundo persistente que crece y evoluciona por sí solo y siempre está activo. En «Huxley» podrás encontrar ciudades repletas de tiendas, gremios, apartamentos, garajes y multitud de personajes no jugadores con los que poder interactuar. Incluso podrás realizar actividades que nada tienen que ver con el combate, como comprar un coche o alquilar un apartamento donde poder guardar tus armas y posesiones más valiosas.

En principio, el juego iba a salir al mercado de la forma tradicional, pero recientemente se ha decidido lanzarlo gratuitamente como un archivo descargable desde la página oficial. Eso sí, para participar en los servidores habrá que pagar una cuota fija todos los meses, como en casi cualquier mundo persistente. Si todo va bien podremos disfrutar de él a lo largo de este 2009.



▲ Los servidores de «Huxley» nos permitirá participar en combates online de hasta 120 jugadores en una misma batalla.



▲ El mundo de «Huxley» está abierto a la interacción con otros personajes.

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.huxleygame.com*

¡Antes que nadie!

COMUNIDAD » «GRAND THEFT AUTO IV»

Si eres aficionado a «Grand Theft Auto», seguro que la espera hasta el lanzamiento de «GTA IV» se te ha hecho eterna y hubieses hecho casi cualquier cosa por tener el juego antes. Pues resulta que Manuel Fernández sí pudo hacer ese "sueño" realidad, ya que por un error en la distribución de una tienda, consiguió el juego ocho días antes de su lanzamiento oficial... lo que no le sirvió de mucho, porque un sistema de verificación no le permitía ejecutarlo hasta la fecha indicada. Imagínaos su frustración, teniendo el juego sin poderlo jugar durante ocho días. Con todo lo que hemos esperado para la versión de PC y nos hacen pasar por ese suplicio. Menos mal que Manuel se lo tomó con humor.

Más información: *www.grandtheftautoiv-eljuego.com*

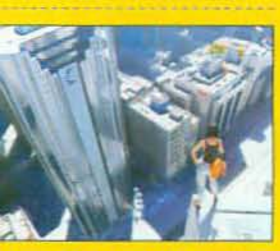


▲ Manuel Fernández en el centro, junto a dos amigos, después de comprar «GTA IV» ocho días antes de su fecha oficial.

...s Munición

...ómate al espejo

...TUALIDAD ◘ «MIRROR'S EDGE»



...e ha gustado «Mirror's Edge» prepárate ... próximo salto! Está a punto de ver ...un pack descargable para el modo ...rreloj con siete mapas que pondrán ...ba tus habilidades acrobáticas en ...scenarios de fantasía, sin enemigos. ...cio del pack está en 9 €.

...encontrarás en: ...mirrors-edge.com

...rthog importado

...SCARGAS ◘ MOD ...TTLEFIELD 2 Y 2142»



...arthog" es el nombre del nuevo ve-...que un grupo de aficionados ha ... para «Battlefield 2» y «BF 2142» ...ose, claro, en el famoso vehículo de ... «Halo». Dispone de una posición ...lero y su tracción 4X4 garantiza su ...idad en cualquier terreno. ¡Para sí ...iera Carlos Sainz!

...encontrarás: *planetbattlefield. ...espy.com/fullstory.php?id=155526*

...perios en guerra

...SCARGAS ◘ «HALF-LIFE 2»



...pires" es un mod de «Half-Life 2» que ... a un mundo imaginario en el que ...s jugadores tienen que enfrentarse ... como cualquier juego de acción ... Sin embargo, el mod permite que ...dor por bando se convierta en el ...dante de su respectivo ejército, pu-...dar órdenes y crear edificios como ... juego se estrategia se tratara.

...info.: www.empiresmod.com

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Azeroth en tu tablero!

◘ ACTUALIDAD ◘ NUEVO JUEGO DE MINIATURAS DE «WORLD OF WARCRAFT»

En esta ocasión hablamos de un lanzamiento que supone una doble enhorabuena. Por un lado para los amantes de «World of Warcraft» y, por otro, para los fans de los juegos de miniaturas, pues desde el pasado mes de noviembre unos y otros pueden disfrutar de "WoW Minis", uno de los juegos de mesa más divertidos, ambientado nada más y nada menos que en el universo «WoW».



Diversión garantizada

"WoW Minis" tiene dos bazas principales. La primera es su sistema de juego por turnos, donde cada decisión táctica puede ser decisiva. La otra son unas cuidadísimas miniaturas 3D, ya pintadas, que reproducen los personajes más conocidos de «World of Warcraft», desde el Warchief Thrall hasta el Archimago Arugal. Tú eliges si juegas solo o en equipo, o a qué bando, Horda o Alianza, quieres pertenecer. Existen tres presentaciones diferentes para comenzar. La más básica es el Starter Set, que incluye dos miniaturas exclusivas de la Horda, dos de la Alianza, cuatro Tarjetas de Personaje y ocho Tarjetas de Barra de Acción . Luego está el Booster Pack, que incluye tres miniaturas (de una de las facciones), tres Tarjetas de Personaje y seis de Barra de Acción. Finalmente hay una Edición de Lujo con seis miniaturas de dos facciones más dos personajes épicos, cartas botín y tableros de alta calidad. ¿Qué, te animas?

◘ MÁS INFORMACIÓN EN: www.wowminis.com



Y además...

¡Fechas señaladas!

◘ *Una de las ventajas del rol online* es su capacidad para convocar eventos. Así, en «Everquest II» en las pasadas navidades la banda de Freezkorr y sus secuaces secuestró a Santug Claugg. En «Warhammer Online» los de la Orden y los de la Destrucción prefirieron brindar por el nuevo año. Mientras tanto, en «World of Warcraft» el Gran Padre Invierno se pasó las fiestas buscando a un reno secuestrado y, de paso, raciones de leche y galletitas. Finalmente en «Age of Conan» casi todos recibieron su regalo de Navidad: un talismán. ¿Qué vendrá para el carnaval?



300 años después

Star Wars. The Old Republic

◘ *Desde los primeros rumores hasta que se publicó la página oficial* muchos estuvieron a punto de sufrir un infarto, sobre todo sabiendo que era BioWare el estudio a cargo del proyecto. Ahora, con los primeros detalles del juego calentitos, también puedes empezar a juzgar tú mismo si tanto anhelo tiene fundamento. BioWare y Lucas Arts han distribuido un vídeo documental que incluye las primeras escenas con movimiento en tiempo real de los personajes en el juego. Eso sí, el desarrollo está en una fase muy temprana así que, a falta de otras sorpresas, lo que es seguro es que toca esperar, y visto lo visto, parece que merecerá la pena. ¡No te lo pierdas!



◘ Lo encontrarás en: www.swtor.com

¿Sabías que...

...Infogrames Entertainment, matriz de Atari, ha anunciado la compra de Cryptic Studios? La noticia no ha hecho mucha gracia a los responsables de Ubisoft, también interesados en la compra, pues Cryptic, responsable del desarrollo de juegos como «City of Heroes» y «City of Villains», está ocupada ahora en el esperadísimo «Champions Online».

◘ Lo encontrarás en: www.atari.es

En boxes

¿Listo para comenzar?

Velocidad, adrenalina y emoción sin límites. Esto es lo que vas a encontrar en la demo de «GTR Evolution». Pon a prueba tus reflejos al volante del Sunred SR21, con 6 velocidades, un motor de 5500cc V10 y compite con los demás pilotos en el circuito Brands Hatch 07.

Más información: www.gtr-evolution.com

Las webs del mes



Universo Undercover

Si eres fan de «Need For Speed: Undercover» y quieres estar al día de las últimas novedades visita la web oficial del juego con toda la actividad que merece una serie tan exitosa. Allí, además de noticias frescas, no dejarás de encontrar nuevas descargas, temas para los foros y una comunidad de jugadores que está más activa que nunca. ¿A qué esperas para formar parte?

Lo encontrarás en: www.needforspeed.es

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Carreras televisadas, en tu PC

ACTUALIDAD | CONVOCATORIA ONLINE | «SIMRACING»



Seguro que ya echas de menos la temporada de carreras para ver las retransmisiones en la tele, ¿cierto? Bien, pues olvídate del dichoso "zapping" y toma nota: si te gusta la competición y te apasionan las carreras, los chicos de **SimRacing.es** no sólo te traen las pruebas más interesantes para correr sino que además te ofrecen la posibilidad de asistir como espectador de lujo a los eventos más emocionantes.

Relájate y disfruta

Se trata de un sistema de retransmisión de los campeonatos online que ofrecen en directo, con los mejores realizadores, cámaras y los comentaristas más preparados. ¡Realmente espectacular! Y no sólo eso, porque también tienes la posibilidad de verlos en diferido, ¡para que no te pierdas ni un detalle de cómo se las gastan los mejores pilotos que hay en la red! Además de e servicio gratuito "TV Live", si quieres meterte de no en el mundo de las competiciones visita el f que te tienen preparado para los aspirantes a competiciones. Hay noticias, concur pachangas, en fin, toda una serie de vedades muy interesantes. Prepá para pasarlo en grande en el mun más "racing". ¡Que lo disfrutes!

MÁS INFORMACIÓN: live.simracing.es, foro.simracing.

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Experimenta la Tormenta de Zehir

ACTUALIDAD | STORM OF ZEHIR
EXPANSIÓN «NEVERWINTER NIGHTS 2»



Es difícil que un juego tan rejugable y lleno de contenido como «Neverwinter Nights 2» se le haga corto a sus jugadores, pero también es difícil que sus muchos fans tengan bastante y no quieran más. Por eso Obsidian ha desarrollado una segunda expansión -que, además, no será la última- que despertará el entusiamo de los roleros ávidos de novedades en el mundo de Faerûn.

Novedades para todos

Obsidian ha querido gustar a todos los jugadores y por tanto responder a las demandas de la comunidad en diversos aspectos. Por supuesto, y para empezar, incorporando un montón de contenido en los apartados de rigor: más territorios, más enemigos, más clases de personaje... pero, además, «Storm of Zehir» también trae novedades -algunas muy esperadas- para el sistema de juego, destacando el editor de grupos para componer tu grupo desde cero, el nuevo mapa, la mejora en las conversaciones entre personajes o un nuevo sistema de comercio. Muchos elementos para mejorar y alargar una experiencia de juego con una aventura que tienes ya a tu disposición, editada por Atari, por 29,95 €.

MÁS INFORMACIÓN: www.atari.com/nwn2/soz

Sigue jugando

Los primeros Mods

ACTUALIDAD | «FALLOUT 3»



Bethesda ha dispuesto para los fans un kit de herramientas para «Fallout 3» llamado "Garden of Eden Creation Kit Modding Tool" y los primeros resultados no se han hecho esperar: visita Planet Fallout para sorprenderte con la calidad del contenido creado para el juego por la cada vez más numerosa comunidad de aficionados al mismo. ¡El problema será tener tiempo para probarlo todo!

Descarga: planetfallout.gamespy.com

Y no te pierdas...

La mejor actualización

El juego de rol «Sacred 2» no se ha conformado con publicar el típico parche que corrige bugs, sino que su última actualización -de 253 MB- añade un montón de contenido y la versión beta de lo que será el punto de encuentro para los jugadores: Sacred 2 Network.

Más información: www.sacred2.com





Sailing 2009

¿Te gustaría pasar tus próximas vacaciones de verano invitando a tus amigos a un lujoso yate? ¿O quizá prefieres salir a navegar con un velero en busca de aventura? Si algo de esto te atrae, mientras ahorras para sacarte el Permiso para Embarcaciones de Recreo y comprarte ese yate, puedes ir aprendiendo los fundamentos de la navegación con «Sailing 2009: Mar Báltico y Mar del Norte». Es un simulador divertido y realista, muy orientado al aprendizaje. Tienes a tu disposición un buen número de embarcaciones a motor y a vela con las vivirás como lobos de mar toda suerte de desafíos en las más diversas condiciones ambientales. Y si lo tuyo es la competición, puedes probar tus dotes navegante en la modalidad de regata.



Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

¡Remontamos el vuelo!

ACTUALIDAD | LANZAMIENTO DE «X-PLANE»

Para los aficionados a la simulación este 2009 no podría haber comenzado mejor. Y es que... ¡los milagros existen! Si no, que se lo digan a los pasajeros del avión de US Arways que aterrizó en el Hudson el otro día. Pero los milagros que aquí nos interesan son mucho más modestos, eso sí, aunque no por ello vamos a dejar de celebrarlos. Se trata de la llegada de «X-Plane 9» y del anuncio por parte de Friendeware de que se hará cargo también de la distribución de «Black Shark», el simulador del helicóptero de combate ruso que tanto venimos esperando. Son dos buenos motivos para estar contentos, ¿no te parece? Pero empecemos por «X-Plane 9», que es el primero en llegar.

Experimenta vuelos por todo el mundo

En esta novena versión, «X-Plane» regresa con el realismo que ha hecho tan prestigiosa la serie, tanto en los procedimientos como en el pilotaje y las condiciones de vuelo. Cuenta, de nuevo, con un variado repertorio de aeronaves que van desde avionetas a cazas militares, pasando por helicópteros y jets. Dos características han sido notablemente mejoradas en «X-Plane 9» siguiendo la senda que se inició en la entrega anterior: unos gráficos mejorados y una interfaz más amigable. Pero la característica fundamental de esta entrega es su ingente cantidad de contenido,: ¡nada menos que 6 DVD con 60 GB de escenarios! ¿Te haces una idea?



MÁS INFORMACIÓN: ***www.friendware.info***

Deportivos

› te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La mpetición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance ro vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

:chas unas canastas?

\CTUALIDAD | «ACB TOTAL 2008-2009»

l año pasado nos llevamos una auténtica alegría cuando Planeta Interactive lanzó un juego de baloncesto basado en la liga 3. Por desgracia, y aunque estaba repleto de nas ideas, venía acompañado por muchos fade diseño que influían en su jugabilidad. Afor-adamente, sus desarrolladores tomaron buena a de todos estos defectos y este año vuelven a arga con un título renovado.

liga más completa

más de actualizarse el entorno gráfico y las itillas de la liga española, se han in-lo varios equipos franceses e ita-os para dar más variedad al juego, ie aumenta el número de jugado-más de 200. Los modos de juego bién han recibido novedades, y ahora osible participar en competiciones 1 contra 1, ros libres o de triples, lo que alarga conside-emente la vida del juego. Y para que la sensa-de realismo sea más completa que en el título anterior, se ha incluido la voz de Arsenio Cañada, el comentarista oficial de la ACB para Televisión Española, que amenizará todos los partidos que disputemos. El precio es reducido -19,95 €- así que si eres seguidor de la liga española tienes una cita ineludible en las canchas de la ACB.



MÁS INFORMACIÓN: ***www.planetadeagostini.net***

Lo que dice el respetable

¿Fuera o en casa?



Si echas de menos tu estadio preferido en «Pro Evolution Soccer 2009» no te puedes perder este enlace, porque muchos aficionados han empezado a adaptar los del juego para recrear estadios concretos de las ligas más importantes de fútbol. Ya hay un buen puñado de la liga inglesa y algunos de la española, como el del Villareal, el del Getafe o el del Racing de Santander y la lista sigue creciendo.

Más información: ***www.pesoccerworld.com/modules.php?name=News&file=article&sid=1957***

La prórroga

Marcas conocidas

Si no te gustan las vallas publicitarias que acompañan a los partidos de «FIFA Manager 2009» y deseas cambiarlas por unas más castizas, echa un vistazo a los anuncios que han preparado los aficionados, todo marcas conocidas que quedan de lo más real.

Lo encontrarás en: ***www.managerfifa.com/adboard.html***

la comunidad

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



Juego del mes

GRAND THEFT AUTO IV
El favorito de la redacción

Este ha sido el mes de la acción, y la cantidad y calidad de títulos del género que han coincidido al mismo tiempo es de escándalo. La redacción parecía una casa de locos cuando los visitantes llegaban y veían a uno saltando entre las mesas para emular a Faith en «Mirror's Edge», otro buscando más japoneses tras terminar «Call of Duty: World at War», un par de ellos corriendo a esconderse cuando vino una inocente niña porque les recordaba a la entrañable Alma de «F.E.A.R. 2»... finalmente los tipos duros de la redacción impusieron su criterio y «GTA IV» es el favorito. Vosotros votasteis «Fallout 3» como juego del mes pasado.



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A continuación damos la lista de los ganadores del concurso publicado en Micromanía 167.

CONCURSO «WAR LEADERS CLASH OF NATIONS»

PACK DE ORDENADOR + CONJUNTO DE ALTAVOCES + TECLADO + RATÓN + JUEGO PARA PC DE WAR LEADERS CLASH OF NATIONS

Jose A. Jiménez Rodríguez .... Málaga

PACK DE TARJETA GRÁFICA + TECLADO + RATÓN + JUEGO PARA PC DE WAR LEADERS CLASH OF NATIONS

Ángel Luís Moreno .... Cádiz
Miguel Ángel Mnguez Díez .... Palencia

JUEGOS PARA PC DE WAR LEADERS CLASH OF NATIONS

Alejandro Núñez López	A Coruña	Karim Tarbai Nieto	Girona
Gonzalo Camblor	Asturias	Xoan Barros Martínez	León
Joan Castanyer Torres	Barcelona	Alberto García	Madrid
Lander Gutiérrez Puertas	Burgos	Víctor Manuel Vivero Lara	Madrid
José M. Lucas Soto	Ciudad Real	Damián Rabal Adán	Murcia
Pedro Pablo García Temprado	Cuenca	Héctor Cadavid Villanueva	Orense

El espontáneo

“Estoy enganchadísimo a «Red Alert 3»... ¡Me paso el día soñando con francotiradoras soviéticas!”

¿Quiéres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Ángel Rodríguez (Madrid)

Contactos

ME GUSTARÍA DAR A CONOCER MI WEB, con el juego y la herramienta para poder jugar. La herramienta se llama RPG Maker XP y sirve para crear juegos. El juego que he creado se llama «Historias de Dragones» y hay dos entregas, ambas gratuitas. Pueden descargarse desde la página web **//sites.google.com/site/historiade-dragones/Home**

RBB

QUISIERAMOS DAR A CONOCER NUESTRO GREMIO SANGRE CIMMERIA del juego «Age of Conan». Nuestra web es **www.sangrecimmeria.tk**. Estamos reclutando nuevos miembros. ¡Únete a nosotros! Nuestro servidor de juego es Zingara, (PVE en Castellano). Estamos interesados en juego RP, PvE, PvP, Reinos Fronterizos y eventos sociales. Para tomar contacto podéis dirigiros a la dirección de e-mail **clancimmeria@hotmail.com.**

Cacique Wiking Cimmerio

SOMOS UN CLAN DEDICADO A «CALL OF DUTY 4» con ganas de pasarlo bien y conocer gente. No descartamos otros juegos de PC. Visítanos en **www.clanbarriosesamo.es**

Clan Barrio Sésamo

HEMOS CREADO UNA COMUNIDAD sobre «WorldShift» con estrategias, trucos, misiones, etc. Poco a poco estamos creciendo y nos gustaría que los fans participasen en nuestro foro **//worldshift.foroespana.com.**

Hao Rian

NOS GUSTARÍA DAR A CONOCER un vídeo inspirado en el mítico videojuego «Paperboy». Era uno de mis favoritos en mi infancia (jugaba a la versión en DOS del Amstrad de mi padre). El link es: **//es.youtube.com/watch?v=cuvbBllgSEs**
Por si sirve de algo, en "Youtube" es el único vídeo que aparece con los tags "paperboy real nes".

J.M. Montes Sánchez

Hace 10 años

A todo gas y sin frenar



Hay modas para todo y en todos los ámbitos, y el mundo de los videojuegos no es una excepción. Algunas veces determinados géneros se ponen de moda y en un sólo año coinciden un montón de títulos en el mercado. Eso es lo que ocurrió hace diez años con el género de la velocidad y así lo reflejaba nuestro número 50: junto a los anuncios y avances de juegos en camino como «Le Mans 24 Hours» o «Midnight GT» se incluía la preview del prometedor «Driver» y el análisis del futurista «Rollcage», del legendario estudio Psygnosis. No debemos olvidar el análisis de nuestro juego de portada, el estupendo «Superbike World Championship» que conseguía demostrar sus virtudes cosechando un 93 de nota y para rematar el "empacho" de juegos de velocidad, el CD-ROM incluía versiones demo de «Toca Touring Cars 2» y el propio «Superbike World Championship». Con esta impresionante oferta que abarcaba carreras de motos, coches futuristas y demás se puede decir que fue un año de "carrerones".

Lenguas de tra

HAY ALGO EN LOS NIÑOS NOS HACEN TEMBLAR. Sí, Fre Krueger está muy bien, p no me asusta. Puedo luc contra él. Pero cuando se tr de una niña pequeña, uno sabe cómo reaccionar.

Craig Hub diseñador de «F.E.A.R. 2: Project Ori

LA GENTE NO SUELE DI QUE LE ENCANTA EL PERSON de un juego. Por ejemplo, dicen: "Me encanta Ashley «Resident Evil»". Pero sí u esa palabra para las armas dicen: "Me encanta el BFG «Doom»".

Ben M productor de «Prince of Pe

LA MAYORÍA DE LOS JUE AMBIENTADOS en un mu abierto son de estilo arca Hasta los anteriores «Gr Theft Auto» eran de ese es pero «Grand Theft Auto IV» adentra más en el realism el superrealismo.

Simon Woo director creativo de «GT

DE LO ÚNICO QUE SE QU RON LOS AFICIONADOS cua vieron el vídeo con las no dades de «Football Mana 2009» fue que yo aparecía masiado en él, y tienen raz

Miles Jaco director de Sport Inter

ES FRUSTRANTE CREAR E DIOS PARA ESTE JUEGO porqu mayoría de los jugadores es gen el típico ángulo de cám de televisión para jugar los tidos y así no pueden apre todos los detalles.

Shingo Taka desarrollador de «P.E.S. 2

CADA FRANQUICIA DE SOFT TIENE UNOS PILARES. pilares de «Prince of Per son combate, acroba puzzles y un Príncipe para la historia. Si no tienes e elementos, entonces no «Prince of Persia».

Chris E productor de «Prince of P

EL RALLY HA ATRAÍDO A VAS ESTRELLAS y a un n estilo que lo hace más vibr y emocionante que nunca.

Gavin Raeburn, Productor Eje de Codemasters con «Colin McRae D

ESTÁ EN LA CRESTA DE LA como un deporte extrem primera y atrae a nuevas titudes...

Gavin Raeburn Productor Ejecut Codemasters con «Colin McRae D

NUESTRO ESTUDIO TOTALMENTE ENFOCADO a gos de conducción. Es lo hemos hecho siempre d hace nueve años.

Jason Avent, directivo de Black Rock

Computer Hoy Juegos

El regreso de los grandes!!

Las novedades más esperadas. COMPUTER HOY EGOS ha probado antes que nadie los últimos nbazos para PC. Sí, sí. Ni más ni menos que A.R. 2 o Warhammer 40.000 Dawn of War II. ie no los has visto? Pues no te pierdas los increí- s artículos que os han preparado.

Test. ¡¡Más pruebas, es la guerra!! Su laboratorio a humo. ¡¡Y no es para menos!! 24 ordenadores y test de rendimiento tienen la culpa de tanto rigor. fruta de Prince of Persia, Mirror's Edge, Rise of the onauts, Need for Speed Undercover, El Señor de Anillos Online Las Minas de Moria... ¡¡los mejores gos, en la mejor revista de PC!!

Juego de regalo. COMPUTER HOY JUEGOS viene gadito de entretenimiento con un juego completo ás páginas de la revista en formato digital PDF... ¿A esperas? ¡¡Venga, al quiosco!!

A la venta el 4 de Febrero por 3,99 €



PlayManía

¡Vuelve el terror!

Resident Evil 5. Te lo cuentan todo sobre el juego más alucinante de 2009. Toda la fuerza de la saga, ahora en PS3.

Tu casa en PS3. Descubre qué es Home y las cosas que puedes hacer en él.

Los mejores de 2008. Repasa 2008 y elige a los mejores de cada género.

Más Final Fantasy. Dissidia acaba de ponerse a la venta en Japón y te lo cuentan todo sobre este esperado juego de lucha basado en el universo de Final Fantasy.

De regalo. Calendario de 2009, ¡con las 120 portadas de 10 años de PlayManía!

Ya la venta por sólo 2,99 €



Nintendo Acción

¡Final Fantasy, al ataque en Wii y DS!

En portada. El próximo Final Fantasy será un bombazo seguro porque se jugará en Wii y DS, ¡a la vez! Descubre todo sobre él en NA.

Póster-calendario 2009. Si quieres pasar un año lleno de diversión "made in Nintendo", esta revista te regala el calendario que necesitas.

¡Vota por los mejores de 2008! Vota por los juegos de Wii y DS que más te hayan gustado de este año, ¡y entra en el sorteo de Wiis y DSs!

Revista Pokémon. Continúa su andadura con la segunda entrega de la guía Pokémon Ranger Sombras de Almia, el consultorio de Oak, los dibujos de la zona Pokémon... ¡y 4 pósters Pokémon de regalo!

Ya a la venta por sólo 2,99 €





Hobby Consolas

¡Así es el nuevo GTA!

Exclusiva: GTA IV The Lost And Damned: Han sido los primeros en jugar al nuevo episodio descargable para la mejor aventura del momento, y os lo cuentan en un reportaje en el que también hablan de El Padrino II, Mafia II y GTA: Chinatown Wars (DS).

Resident Evil 5: Este esperadísimo juego ya está casi a punto, y os cuentan todos sus secretos en el preestreno más terrorífico para 360 y PS3.

Vuelve la lucha: Street Fighter IV se enfrenta a Tekken 6 en un reportaje que celebra el espectacular regreso de dos grandes clásicos del género.

Doble póster de regalo: Street Fighter IV y Halo Wars.

Hobby Consolas 209,
a la venta el 23 de enero por sólo 2,99 €

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Call of Duty Modern Warfare

Dónde esconderse

Muy buenas, a ver si podéis ayudarme. Tengo muchos problemas para pasar la misión de la noria y es que no sé dónde meterme para aguantar el asedio que se me viene encima. ¿Podéis echarme una mano? ■ Yokin



Hay una forma efectiva de superar esta fase, aunque no a todo el mundo le funciona. Consiste en colocar minas o granadas claymore en la zona donde surgen los enemigos y luego esconderte entre los edificios que están al otro extremo de la noria. Allí estarás a salvo y, cuando llegue el momento, podrás eliminar a los soldados con los explosivos. Si no te sirve, prueba a esconderte detrás de los coches de choque o en la caseta que está junto a la noria. Desde allí podrás eliminar a los enemigos con seguridad.

Mercenaries 2 World In Flames

Mucho tráfico



Holas, amigos. ¿Podéis ayudarme? Estoy atascado en la misión llamada "Alcanza a Solano" de «Mercenaries 2: World in Flames». Consigo llegar hasta el búnker y lanzar la bomba, pero después tengo que volver a la mansión en menos de diez minutos o las fuerzas de Solano la echarán abajo. Por mucha prisa que me doy, no consigo llegar nunca a tiempo. Hay tantos enemigos por las carreteras que siempre acaban parándome los pies. ¿Qué puedo hacer? ■ Israel

La forma más rápida para volver a la mansión a tiempo es conseguirte un helicóptero. Podrás pasar por encima de esos enemigos sin que se enteren. En cuanto empiece a contar el tiempo de diez minutos, espera un poco, porque un helicóptero de ataque aparecerá en escena para tratar de eliminarte. Hazte con él y vuela rápido hacia la mansión.

AVENTURA

Tomb Raider Underworld

Atasco en Xibalba

¿Podéis ayudarme con el nuevo «Tomb Raider»? He llegado hasta Xibalba, pero allí me encuentro con una zona en la que no puedo localizar la salida. ¿Me podéis decir cómo se avanza en esta fase? ■ Milo H.



¿Qué me ocurre?



DEAD SPACE

Mala reacción

Tengo un problemilla con «Dead Space». El juego se instala y ejecuta sin problemas, pero cuando juego el personaje reacciona tarde a las órdenes del teclado, aproximadamente un segundo, y es un fastidio. Tengo un Core 2 Duo y una GeForce 8800, así que no creo que sea problema del hardware. ¿A qué puede deberse? Gracias. ■ Lucas

Muchos jugadores están teniendo ese problema y es por la opción de Sincronización vertical. Ve al menú de Opciones y desactívala. Eso debería solucionarlo. Si aún quieres la Sincronización vertical, sal del juego, ve al panel de control de NVIDIA y actívala ahí.

Es lógico que no puedas hacer nada pero tranquilo porque la culpa no es tuya. Lo que ocurre es que en Xibalba hay un bug que, en ciertas condiciones, impide subir una rampa que es la que te permite acceder a ciertas zonas. La solución está en instalar el parche 1.1 o superior, que podrás encontrar aquí: **http://download.eidosweb.de/TRU/TRU_Patch_v1.1.exe**.

So Blonde

La puerta del muelle

He llegado hasta el muelle en «So Blonde», pero no puedo abrir la puerta por la que se puede entrar en el pueblo. ¿Qué hay que hacer? ■ Lucía



Necesitas el embudo que hay en el malecón, donde están Juan y Pablo. Deberás lavarlo en unc los cubos que hay en el ba También necesitas algo de vora que hay cerca de la c y que puedes coger con el nedero. Por último, usa el ac corporal en una de las bolas cañón para hacerte con la cha. Ahora coloca el emb en el candado de la puert introduce la pólvora y la me Cuando aparezca Diablo, qu una de las cerillas que lle úsalo para provocar una pe ña explosión. ¡Ya lo tienes!

DEPORTIVOS

Pro Evolution Soccer 2009

Crear estadios olvidad

Saludos, amigos de Micro nía. Hace un par de sema disteis la noticia de que exi un pack de cánticos de afi nes para «PES 2009» y ya uno de ellos es de mi equipo vorito me lo descargué sin sármelo dos veces. Pero, se

Humor Por Ventura y Nieto





instrucciones, debo colocar archivos en una carpeta llada "csOd" y no encuentro ninguna parte esa carpeta. nde se ha metido? ■ Jesús



a que aparezca esa carpeta tro del directorio del juego, nero debes instalar un proma llamado "Kitserver" que iona las modificaciones realas al juego original. Sin él no rás instalar ninguna. Puedes cargar el programa desde a página Web: ***http//pesch.blogspot.com/2008/11/erver-812-by-juce.html.***

STRATEGIA

wn of War II

s facciones



estado leyendo vuestro retaje sobre «Warhammer 000. Dawn of War II» y la lad es que estoy muy ilusio o con el juego. Sin embargo e ha extrañado un poco que sólo estén incluidos marines, orkos, tiránidos y eldars. ¿Estarán finalmente sólo estas facciones o es que eran las únicas confirmadas y se irán añadiendo más hasta la versión final? Y también, ¿qué clase de marines espaciales son los que están en el juego? Parecen los Blood Angels? ■ Longinos el Cazabrujas

Como aficionado, tú mejor que nadie sabrás que el universo de Warhammer 40.000 es inmenso. Hay tantas facciones y variantes diferentes decenas e historias a centenares. Incluirlas todas en un mismo juego de estrategia con la profundidad que hemos visto en «Dawn of War II» nos parecería un objetivo inconmensurable. Así pues sólo estarán marines, orkos, eldars y tiránidos, tal como mencionas. Ahora bien, el editor para personalizar a tus unidades te permitirá crear tus propios ejércitos y personalizarlos para partidas multijugador. Respecto al tipo de marines incluidos se parecen a los que dices, pero no, se trata concretamente de los Blood Ravens o Cuervos Sangrientos.

¿Demasiado fácil?

Prince of Persia

:l Príncipe Invencible

le han dicho que en el nuevo Prince of Persia» no te maan nunca. ¿Cómo es eso? Los enemigos no te hacen ada? Entonces, ¿dónde está l reto? ■ Román L.

s cierto, cuando el Prínci e se cae por un precipicio está a punto de morir a ıanos de un enemigo, ika lo salva. Pero eso ɔ quiere decir que no aya reto. Cuando ocu e retrocedes un poco en nivel y en las peleas el ıemigo recupera vida. El reto está en ıcontrar el camino de los distintos veles y superar las secuencias de ataformas. A nosotros nos gusta el stema porque puedes experimentar acrobacias y buscar distintas tas sin miedo a perder vidas.

MUNDOS PERSISTENTES

Darkfall

Definitivo

Varios de mis amigos están esperando la salida de «Darkfall» como algo definitivo, pero yo no sé qué pensar. ¿De verdad va a tener tantas cosas como promete? Un mundo enorme, sin niveles, sin clases, con PvP, PvE, RvR, sin instancias y con una artesanía y comercio tan desarrollados. ¿Existe el juego perfecto? ¿Dónde puedo encontrar más información en castellano? ■ Raúl



Pues lo cierto es que sí es un proyecto muy ambicioso y que más de uno estará pensando como tú. De todas formas, habrá que esperar a que el juego lleve un tiempo funcionando para ver el resultado. Por ahora, quedémonos con el dato de que lleva casi 6 años de desarrollo y que con el juego en fase beta no parece que vaya a hacerse ningún recorte. Tal vez no sea perfecto, pero la pinta es alucinante. Si quieres seguirle la pista en castellano visita ***www.darkfall.es*** y ***www.cronicasdedarkfall.es***.

ROL

Fable 2

Llegará algún día

Menuda sorpresa me llevé cuando supe de la llegada de «Fable 2». El anterior «Fable: The Lost Chapters» me pareció un auténtico juegazo. Por desgracia la decepción no tardó en llegar al saber que, en principio, sólo estaría disponible para Xbox360. ¿Tendrá una versión para PC o van a hacernos el mismo feo que con «Gears of War 2»? De ser así, no lo entiendo. ¿Cómo es posible que juegos tan grandes y con la posibilidad de ser tan bien adaptados al PC se queden estancados en una sola plataforma? ■ Guille



Pues verás Guille, a día de hoy, sobre «Fable 2» sólo podemos decirte que lo único confirmado es que está disponible en Xbox 360. Pero así, en bajito, tampoco te negaremos que a tenor de no pocos rumores, existe la posibilidad de que acabe saliendo para PC. Vamos que la cosa no es en absoluto descabellada... Ya veremos, porque nunca se sabe, pero cosas más raras se han visto ;-). De todos modos, si buscas un juegazo de rol aquí en PC tienes el gran «Fallout 3» para ir tirando, que no es poca cosa.

Para usar el mando

FIFA 2009

Sin control del balón

Espero que podáis ayudarme, porque tengo un buen problema con «FIFA 2009», y es que el juego no me reconoce el mando que tengo instalado en el ordenador. Lo desinstalo y lo instalo, pero no consigo nada. ¿Existe una forma de solucionarlo o tendré que jugar con teclado y ratón? ■ Pedro



El juego sólo es compatible con ciertos mandos, pero ve a Inicio y a Ejecutar y escribe "regedit". En el editor de registros, abre las carpetas HKEY_LOCAL_MACHINE, SYSTEM, CURRENTCONTROLSET, CONTROL, MEDIA PROPERTIES, PRIVATE PROPERTIES, JOYSTICK, OEM. En OEM, busca la carpeta con el nombre de tu mando y pulsa en OEMName. Cambia el nombre por el de Logitech Dual Action y listo.

SIMULACIÓN

K-50

¿Despega ya?

Hace unos días visité la web de Digital Combat Simulations y me di cuenta de que tenían disponible el simulador «K-50 Black Shark» por cincuenta dólares. ¿Sólo se puede adquirir online? ¿Sabéis si alguna compañía prepara una edición localizada en España? ■ Fenec



Estás de suerte porque finalmente Friendware lo distribuirá, convenientemente traducido, a finales de febrero. Su fama le precede y aún antes de su salida la comunidad de aficionados ha empezado a publicar ayudas y recursos para el juego. Por ejemplo, los muchachos del Ala LOMAC/BS del portal Escuadrón 69 han creado un post en su foro con información básica, documentación, manuales, guías, consejos y todo lo que sea útil para comenzar a dominar el simulador. Por otra parte, también puedes apuntarte a los cursos que se preparan. Hay un foro dedicado en exclusiva a este simulador en ***www.escuadron69.es***

VELOCIDAD

RFactor

Una curiosidad

Un saludo a toda la comunidad. Hace poco que me compré el juego «rFactor» y la verdad es que estoy totalmente enganchada por la gran variedad de mods que tiene. Me gustaría saber si también hay un mod para las 24 horas de Le Mans. ■ Paula Díaz



Pues sí, el mod que buscas lo puedes descargar gratis en ***rfactorcentral.com/detail.cfm?ID=Epsilon%20Euskadi***. Detrás de su desarrollo se encuentra el equipo español Epsilon Euskadi, participante de estas legendarias carreras en colaboración con EnduRacers, grupo francés de modders. ¡Menudos cracks!



Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día

Thermaltake Armor

¡El muy fresco está blindado!

CAJA TORRE ATX AVANZADA · Precio: Armor VA8000BWS 148, 40 €
Más información: Thermaltake · www.appinformatica.es

Cuando piensas en renovar tu PC sueles preocuparte, en primer lugar, de cosas como el procesador, la tarjeta gráfica o la placa base. Todos ellos son importantes pero, ¿y la caja de tu PC? Lo cierto es que es el soporte básico de todos los componentes y, por tanto, uno de los elementos más decisivos en el rendimiento de tu equipo. Si quieres ir a por el máximo rendimiento fíjate en la caja **Armor VA8000 BWS** de Thermaltake. Bajo su diseño futurista cuenta con todos los requisitos para garantizar que las configuraciones más avanzadas funcionen sin problemas.

Dirigida a los más exigentes jugones y aficionados al modding, tiene un formato de **supertorre** compatible con estándares **Micro ATX, ATX, Extend ATX y BTX**, así que admite cualquier placa base que quieras instalar. El modelo VA8000 BWS es uno de los más altos de la gama Armor y cuenta con **refrigeración delantera, interna y trasera independientes** para que los componentes en overclocking funcionen **al máximo y sin riesgos**, protegiéndolos del temido sobrecalentamiento. Cuenta con un frontal transparente que permite ver el interior y está equipado de **serie con ventiladores e iluminación LED** en azul. Además, facilita la instalación de sistemas de refrigeración integrales por líquido.

La capacidad y calidad de su diseño permiten a la Armor VA8000 albergar cuantos componentes desees instalar en tu PC. Dispone, nada menos que de **7 Slots de expansión**, diez bahías frontales de 5,25", dos frontales de 3,5" y seis internas de 3,5". Sus conexiones constan de **dos puertos USB 2.0, HD Audio y Firewire IEEE 1394.**



Una caja que admi[te] la configuración más ambiciosa y protege [los] componentes.

LAS CLAVES
- Diseño de supertorre compatible con los formatos ATX.
- Sistema de refrigeración con tres ventiladores.
- Múltiples bahías de 5,25 y 3,5 pulgadas.
- Conexiones Firewire, USB 2.0 y audio de alta definición.

INTERÉS

Ratón Raven RVM01

Lo nunca visto, dijo el cuervo... ¡Nunca jamás!

RATÓN DISEÑADO PARA JUGAR · Precio: 62 € Aproximadamente
Más información: Sistemas Ibertrónica · www.ibertronica.es

Si eres aficionado a los juegos de acción, ya sabes que tu ratón puede ser el periférico más decisivo para vencer en cada enfrentamiento. Debe ser preciso, rápido y, a ser posible, contar con modos de uso personalizables que se adapten a cada jugador. Bien, el ratón **Raven RVM01** de SilverStone no sólo cumple con estas especificaciones, sino que va mucho más allá en el aspecto de la personalización, permitiéndote ajustar la sensibilidad de su sensor láser de **3200 ppp para los dos ejes, "X" e "Y"**. El ratón está fabricado con fibra de carbono, admite movimientos de hasta **50 G** de aceleración y dispone de 5 botones programables, rueda central y un **botón en el lateral basculante** (D-pad) en cuatro direcciones.



▲ Preciso, rápido y totalmente personalizable.

LAS CLAVES
- Ratón láser con sensor 400-3200 ppp.
- Respuesta de los ejes X e Y configurable.
- 5 botones y D-pad.
- Equilibrio de pesos ajustable.

INTERÉS

Módulos Trascend DDR3

¡Acuérdate de tener memoria!

MEMORIA DE ALTO RENDIMIENTO · Precio: (Módulos de 2 GB) 100 € aprox.
Más información: Transcend · www.transcend.nl

Teniendo en cuenta los requisitos de los juegos actuales y que los módulos de memoria RAM son más asequibles que nunca, tal vez sea momento de actualizarlos en tu equipo. Y si lo que quieres es un rendimiento máximo con los juegos, ¿porqué no fijarse en la memoria DDR3 más avanzada? Los módulos de Transcend **DDR3-1800 Extreme Performance** son el no va más. Ofrecen un rendimie[nto] a **1800 MHz con sólo 1,8 V de consum[o]** gracias a su sistema de dispación en alu[mi]nio. Está pensada para que dos módulos [de] **2 GB o que funcionen en modo dual**, pa[ra] proporcionar un ancho de banda de has[ta] **28,8GB/s**. ¡Pasará mucho tiempo hasta q[ue] los juegos te pidan más!



▲ Los módulos aXe Ram DD3-1800 están pensados para funcionar en modo de canal dual sin fallos.

LAS CLAVES
- Funcionamiento a 1800 MHz en overclocking.
- Diseñado para el modo "doble canal".
- Transferencia de hasta 28,8 GB/s.

INTERÉS

Sapphire Toxic HD 4850

Avanzada y muy poco exigente

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA/ALTA · Precio: 170 €
Más información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Por muy avanzada y potente que fuese tu tarjeta gráfica cuando la compraste, sabes que tarde o temprano tendrás que sustituirla por una nueva. Al menos, si quieres disfrutar de los juegos más avanzados en el máximo nivel de detalle. LLegado el momento de elegir, ¿por qué arriesgarse con los modelos más caros? Realmente quieres que te duren tres o cuatro años? Si te haces estas preguntas, fíjate en el modelo **Toxic HD 4850 de Sapphire.** Combina uno de los procesadores gráficos más avanzados, unas altas prestaciones, componentes de alto rendimiento y un precio de lo más ajustado.

Si bien el modelo de referencia con esta **GPU HD 4850** es bastante conocido, esta tarjeta gráfica Toxic funciona a 675 MHz de frecuencia, lo que junto a la memoria de 512 MB de memoria GDDR3 a 1100 MHz y un interfaz de 256 bit la sitúan en niveles de rendimiento **que duplican a otras tarjetas con GPU Radeon 4850 de su segmento.** Sin duda, también contribuye a mejorar sus prestaciones el eficaz sistema de **refrigeración Zalman** de que dispone la GPU. Además, la Toxic HD 4850 tiene un consumo bastante modesto, **sólo 114 Vatios como máximo.**

La Toxic HD 4850 de Sapphire es compatible con los estándares gráficos **DirectX 10.1**, OpenGL 2.0 y HDCP.También ofrece soporte para el sistema CrossFireX de ATI y cuenta con dos salidas DVI, una S-Vídeo. También permite conectar, mediante **adaptador, HDTV, HDMI.**



▲ La Toxic es una poderosa tarjeta que además sólo ocupa un slot de expansión.

LAS CLAVES
- Elevado rendimiento y tecnología gráfica avanzada.
- Consumo ajustado, ocupa un solo slot y precio asequible
- 512 MB de memoria gráfica GDDR3.

INTERÉS



▶ Para los más exigentes con el control por teclado, el G13 es muy interesante.

Logitech G13

¿Qué hace tu mano izquierda?

TECLADO AUXILIAR PARA JUEGOS · Precio: 89,99 €
Más información: Logitech · www.logitech.com

Uno de los desafíos a los que te enfrentas con cualquier nuevo juego es el de configurar los controles del modo más eficaz. Cada juego, además, cuenta con sus comandos únicos y el teclado, por otra parte, no parece el periférico idóneo para tener todos los comandos a tu alcance. Pero el **innovador G13 de Logitech** viene para ponértelo más fácil y proporcionarte el **sistema de control más eficaz** para que -por ejemplo- dirijas a tus unidades en un juego de estrategia. El G13 ofrece **87 modos de preseleccionar** los controles de un juego, gracias a sus **25 comandos G-Keys** y a un mando de control para el dedo pulgar a modo de **D-pad de cuatro direcciones.** Así, gracias a la memoria, puedes configurar y guardar los perfiles que desees para cada juego. El G13 cuenta además con una **pantalla LCD de 160x43 píxeles** que ofrece información sobre el transcurso de la partida y mensajes de otros jugadores.

LAS CLAVES
- 25 teclas y un D-pad de 4 direcciones.
- Bancos de memoria para 87 perfiles.
- Pantalla LCD con información y mensajes.

INTERÉS



Sennheiser H 515

¡Rodéate del sonido más real!

AURICULARES PARA JUEGOS DE ALTA GAMA · Precio: 109 €
Más información: Sennheiser · www.senneiser.com

Hacerte sentir dentro del entorno cada juego, con el sonido más realista y la máxima mayor calidad... Este es el objetivo de los auriculares Sennheiser **HD 515.** Con un diseño muy ligero y ergonómico -con sólo 255 gramos y unas confortables almohadillas- estos auriculares **emplea tecnologías de última generación** para conseguirlo. Y es que los HD 515 están provistos de los componentes más sofisticados, como un sistema ferromagnético de neomidio, bobinas de aluminio y diafragma Duofol. Todo ello se traduce en una **calidad suprema.** También cuentan con la tecnología de **Sennheiser E.A.R.** (Eargonomic Acoustic Refinement) que **canaliza el sonido** a directamente a los oídos.



▶ Son capaces de reproducir subgraves de tan solo 15 Hz.

LAS CLAVES
- Diseño ligero y muy confortable.
- Componentes de alta calidad para el mejor sonido.
- El sistema EAR mejora el realismo.

INTERÉS

Altavoces Genius SP-HF360X

La madera que viene y va

ALTAVOCES BIDIRECCIONALES · Precio: 25,90 €
Más información: Genius · www.genius-kye.com

Los conjuntos de altavoces bidireccionales, son ya una alternativa a los sistemas multicanal, por la calidad de sonido que consiguen en un espacio reducido. Sonido de alta fidelidad como el de los altavoces **SP-HF360X** de Genius, que gracias a su construcción **en madera de densidad media**, idónea para reproducir sonido de alta calidad. Tienen una potencia de **10 vatios RMS** y cada módulo cuenta con un altavoz de agudos -o tweeter- y otro de graves. Uno de ellos, el derecho, cuenta con los controles de encendido, volumen y tono, además de un **conector de salida para auriculares y otro de entrada** para conectar fuentes adicionales como un reproductor de MP3.



LAS CLAVES
- Altavoces estéreo bidireccionales de alta calidad.
- 10 vatios RMS.
- Conexión de entrada y salida para auriculares.

INTERÉS



Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

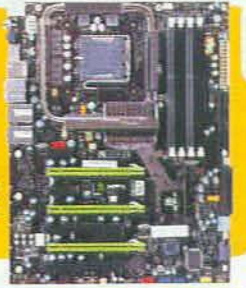
Recomendado Micromanía

Placas base

EVGA 790i SLI FTW • Renovación total

249 € Información: NVIDIA www.nvidia.es

Se trata de una revisión con notables mejoras basada en las anteriores placas con chipset nForce 790i. Este modelo de EVGA está preparado para los procesadores Intel Core 2 Duo y Quad de la última hornada (45nm). Cuenta con ranuras para gráficas en triple SLI y permite alojar cuatro módulos de memoria DDR3 a 2000 MHz. Entre su equipamiento destaca el sonido 7.1, bus para discos duros e-SATA, tarjeta de red, FireWire y 6 puertos USB.



Procesador

Intel Core 2 Duo E8600 3 GHz • Potencia asequible



254 € Más información: Intel www.intel.com

Nuestro recomendado de este mes pasa a ser el Core 2 Duo E8600 "Wolfdale" que con la llegada de los Core i7 baja de precio. Es la versión de doble núcleo con arquitectura "Penryn" a 3333 MHz. Su tecnología de 45 nm, junto con la sustitución de dióxido de silicio por un nuevo dieléctrico High-K, consigue altas frecuencias y un menor consumo energético. Dispone de una caché de L2 de 6 MB y de un FSB de 1333 MHz para comunicarse con la memoria del sistema.

Tarjeta Gráfica

EVGA GeForce GTX 280 • Rendimiento máximo con juegos

379 € Más información: nVidia www.nvidia.es

Con la GPU de última generación GTX 280 FTW este modelo de EVGA cuenta con lo más avanzado en tarjetas gráficas. El procesador tiene nada menos que 240 unidades de procesamiento, 1 GB de memoria DDR3 y velocidad de 670 MHz, así como las características más avanzadas, incluso aceleración de física PhysX.



Tarjeta de sonido

SB X-Fi Titanium Pro. Series • El sonido más avanzado

149 € Más info: Creative es.europe.creative.com

Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Teclado y ratón

Saitek Cyborg Keyboard • Tu centro de mando

60 € aprox. Información: Saitek www.saitek.com

El futurista teclado Cyborg de Saitek ha sido diseñado especialmente para disfrutar al máximo de los juegos para PC. Dispone de 12 teclas programables y un panel iluminado sensible al tacto para controlar funciones como la variación de volumen.



Altavoces



Creative Inspire T6200 • Sonido

99,99 € Más información: Creative europe.creative.com

Se trata de un conjunto de altavoces 5.1 que combina un innovador diseño con el sonido multicanal 3D, idóneo para juegos y películas. Su peculiar arquitectura permite colocar los altavoces traseros sobre los delanteros –en lugar de detrás del jugador– para ahorrar espacio, pero sin renunciar al efecto "surround" virtual. Los satélites cuentan con 7,5 vatios por canal, el canal central 18 vatios y el altavoz de subgraves 22 vatios. También dispone de un mando a distancia por cable.

Alternativas

MSI K9A2 Platinum

134 € Mas información: MSI www.msi.com.es

La avanzada plataforma Spider integra en esta placa base el chipset AMD 790FX. Soporta el AMD Phenom de cuatro núcleos y dispone de cuatro puertos PCI Express para gráficas en modo CrossFireX.



Asus Rampage II Extreme

354 € Más info.: ASUS es.asus.com

Lo más avanzado en placas con socket 1366 para los Intel Core i7. Basada en el chipset X58, integra el avanzado sonido Supreme FX X-Fi y admite SLI y Crossfire.



AMD Phenom II X4 920

229 € Más información: AMD www.amd.com

Los Phenom II X4, fabricados en 45nm se sitúan en el tope de gama de los micros de AMD. La versión 920 cuenta con 4 núcleos a 2,8 GHz y es compatible con RAM DDR2 a 1066 MHz.



Intel Core i7 965 Extreme Edition

959 € Más información: Intel www.intel.com

Es el más potente de los nuevos Core i7 de Intel, con sus cuatro núcleos a 3,2GHz. El convencional sistema de transferencia FSB da paso al nuevo QPI que alcanza una tasa de 12,8 Gbit/s.



Asus EAH4850/HDTI

179 € Más información: Asus es.asus.com

Basada en la GPU de alta gama Radeon 4850 de ATI, esta tarjeta está equipada con 1 GB GDDR 3. Es compatible DirectX 10.1 y ocupa un solo slot de la placa.

Sapphire Radeon HD 4670

86 € Más información: Sapphire www.sapphiretech.com/ss

Si estás buscando una gráfica a un precio asequible, fíjate en este modelo con una GPU de última generación y equipada con 1 GB GDDR3. Tiene dos salidas DVI, una salida S-Video y es compatible DirectX 10.1



ASUS Xonar D2X 7.1

159 € Más información: ASUS es.asus.com

Innovación total en sonido 3D con su tecnología de DS3D GX, que permite que todo el audio de juegos antiguos funcione en multicanal y en 3D.



Creative SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio Notebook

79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Una tarjeta ExpressCard ideal para portátiles. Integra la tecnología X-Fi con sonido 5.1 virtual por auriculares y soporte del audio 3D de Vista.



Belkin Nostromo n52te SpeedPad

65 € Más información: Razser www.razerzone.com

Teclado con 15 teclas totalmente personalizable, perfiles de jugador transferibles y almohadilla reposamuñecas. El complemento ideal para tener control absoluto en los juegos.



Logitech G9X Gaming Mouse

89,99 € Más info.: Logitech www.logitech.com

Llega una nueva versión del G9 de Logitech. El sensor láser del G9X tiene una velocidad de 150"/seg y permite ajustar la resolución de 200 a 5000 ppp. Dispone de pesas, 5 botones y una precisa rueda.

Logitech Z Cinema

299 € Más información: Logitech www.logitech.com

El mejor sistema de altavoces 2.1 con sonido 3D virtual gracias a la revolucionaria tecnología SRS TruSurround HD.



Sennheiser PC 350 Gaming Headset

139 € Más información: Sennheiser www.sennheiser.com

Estos auriculares Sennheiser combinan una espectacular calidad de sonido estéreo con la emulación de sonido envolvente. Disponen de micrófono con reducción de ruido y sobre todo, son realmente cómodos para jugar durante horas.

¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Asus Rampage II Extreme (chipset Intel X58)	354 €
Procesador: Core i7 965 Extreme Edition	959 €
RAM: 12 GB DDR3 a 2 GHz (triple canal)	1000 €
Tarjeta gráfica: 2x GeForce GTX 280 OC en SLI	860 €
Tarjeta de sonido: Asus Xonar D2X 7.1	159 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 WD VelociRaptor	400 €
Unidad óptica: Regrabadora BluRay LG GGW-H20L	189 €
Monitor: Samsung 305T 30 pulgadas	1.400 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Saitek Cyborg y ratón Logitech G9	170 €
TOTAL	**5.791 €**
Periféricos extra:	
Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Thrustmaster HOTAS Cougar	199 €
Logitech G25 Racing Wheel	189 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: EVGA nForce 790i SL	249 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E8600 3 GHz	254 €
RAM: Kit Kingston Value 2 GB DDR2 667	32 €
Tarjeta gráfica: EVGA GeForce GTX 280	379 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro Series	120 €
Disco duro: SATA WD Caviar 320 GB 16 MB caché	54 €
Unidad óptica: LG GGC-H20L Blu-ray	99 €
Monitor: Benq G2400W	359 €
Altavoces: Creative Inspire T6200	100 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + A4Tech X7 750	110 €
TOTAL	**1.724 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: con chipsets AMD AM2 o Intel P35	59 €
Procesador: Athlon 64 X2 6000+ o Intel Core 2 E4500	139 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 800 MHz	30 €
Gráfica: Radeon HD 4670 GeForce 9600	86 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 160 GB Serial/ATA 150	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	19 €
Monitor: TFT 19 pulgadas panorámico	119 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Labtec UltraFlat Wireless	24 €
TOTAL	**570 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick

Thrustmaster HOTAS Cougar • Como en un caza

199 € · Más info.: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este conjunto de palanca de vuelo y acelerador en configuración HOTAS es una réplica de los mandos del cazabombardero F-16 Block 52. El mando y los botones están construidos en metal ofreciendo la máxima estabilidad en su manejo y un extraordinario realismo en su tacto. El HOTAS Cougar ha sido actualizado recientemente. Se contecta al puerto USB y es muy fácil de configurar, gracias al sofware Foxy. Cuenta con 28 botones programables y varios conmutadores.

Gamepad

Thrustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1 • Revolucionario

32 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este sensacional gamepad es realmente revolucionario entre los mandos de su clase porque dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos, de forma que podrás controlar los juegos de velocidad. También es perfecto para simuladores deportivos por la precisión de su D-Pad y las dos palancas. Resulta muy cómodo de manejar gracias a su transmisión inalámbrica de 2.4 GHz y transmite efectos de vibración mediante Immersion TouchSense.



Volante

Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € · Más información: Thrustmaster · www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Monitores

BenQ G2400W • Como en el cine

279 € · Más información: Benq · www.benq.es

Preparado para la alta definición Full HD, este modelo de 24 pulgadas en formato 16/10 panorámico alcanza una resolución de 1920x1200 píxeles. Su tiempo de respuesta es de 5ms, un valor ideal para que en los juegos no generen estelas. Su tecnología "Senseye" adapta la imagen a los juegos, películas, etc. Dispone de entradas HDMI y DVI compatibles con HDCP y sonido con toma de auriculares.



Alternativas

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.



Saitek Cyborg EVO Force

79,95 € · Más info.: Corporate PC · www.corporate-pc.com

Es un versátil joystick equipado con respuesta de fuerza y ajustable para zurdos. Además de 5 botones de disparo, mando acelerador y una seta de 8 direcciones, la palanca puede girar en el eje vertical para controlar el timón en un simulador de vuelo.

Logitech ChillStream

39 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Un gamepad revolucionario por incorporar un sistema de ventilación para que lo puedas sujetar durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € · Más información: Saitek · www.saitek.com

Un original gamepad porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox360, ideal para los "Games for Windows".



Logitech G25 Racing Wheel

189 € · Más información: Logitech · www.logitech.com

Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Saitek R660 Force Feedback GT

84 € · Más info.: Saitek · www.saitek.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Samsung 226BW

219 € · Más información: Samsung · www.samsung.es

Con su formato panorámico de 22", su tecnología MagicSpeed acelera el tiempo de respuesta a 2ms. Es una opción ideal para juegos y admite DVI.



ASUS VW222S

199 € · Más información: ASUS · es.asus.com

En formato panorámico, este 22" con un tiempo de respuesta de 2 ms resulta asequible. Destaca también por su elevado contraste y los altavoces integrados.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MEMORIA

¿DDR2 o DDR3?

Tengo un equipo relativamente nuevo, pero de serie venía con poca memoria, sólo 1 GB, y pensaba comprar otros dos módulos de 1 GB para ponerlos en "dual channel" y mantener aparte el otro Giga. No quiero gastarme mucho dinero. ¿Por qué memoria me decido, por DDR2 o DDR3? Mi placa base soporta ambas. ■ Juan José Ferrer



Actualmente los módulos de memoria están bastante bien de precio. La DDR3 era cara hasta hace no mucho, y si bien no vas a notar un rendimiento exageradamente mejor, no es mal momento para pasarse a DDR3. Un módulo de 1 GB DDR2 a 1066 MHz puede estar por unos 17 €, mientras que en DDR3 sube a 25 €. ¿Cómo lo ves?

COMPONENTES

Jugar en la tele

Me pareció una idea genial conectar mi portátil a la tele de plasma que *tengo en* el salón mediante un cable DVI-HDMI. ¡Así puedo jugar en una pantalla de 37 pulgadas! El problema es que si apago la tele, al encenderla de nuevo se ha perdido la imagen del ordenador. No puedo recuperarla y da igual que seleccione el canal correspondiente con el mando. En resumen, si apago la tele, tengo que reiniciar también ordenador. ¿Cómo puedo evitarlo? ■ Pedro Javier M.



En muchas televisiones de última generación tienes que usar el mando a distancia para seleccionar la opción HDMI manualmente. Navega por el menú de la tele a ver si encuentras tal opción. Si no, prueba a emplear el botón de hibernar o stand-by de tu portátil y ya verás que cuando el ordenador "vuelve" la imagen se restablece en la tele perfectamente, sin haber tenido que apagarlo.

Un teclado rebelde

Instalé Window XP en Castellano hace unos días. Antes lo tenía en inglés porque mi novia lo prefería así y todo funcionaba bien. Ahora, algunas de las teclas están cambiadas y con los juegos es un lío porque no puedo acceder al guardado rápido o no puedo introducir trucos. ¿No me habré cargado el teclado por jugar? ■ Emilio "Baco" García



El problema no está en el teclado, descuida. La cosa está en la configuración del idioma de tu Windows XP pero vas a solucionarlo en un periquete. Ve a la esquina inferior derecha de tu escritorio y haciendo clic derecho donde pone ES, podrás seleccionar el teclado en el modo en que lo tenías anteriormente, en inglés. Si no, ve a "Inicio", "Configuración", "Panel de Control" y en el apartado de "Configuración regional e idioma" selecciona el idioma que tenías anteriormente.

PLACAS BASE

¿Gráfica integrada?

Estoy considerando renovar mi PC empezando por una placa base con un chip gráfico integrado con el fin de ahorrarme el dinero de una tarjeta. La de mi equipo anterior era una de slot AGP así que he descartado reutilizarla por estar en desuso en las placas base actuales. ¿Es buena idea una placa con chip gráfico si pretendo seguir jugando? ■ Rai Jiménez



Es buena idea si quieres ajustar el presupuesto al máximo. En líneas generales los chips gráficos integrados tienen un rendimiento más o menos comparable al de las tarjetas gráficas de sus respectivas series. Pero, por ejemplo, una tarjeta GeForce 9400 te dará mejores prestaciones que el chip integrado GeForce 9300 de una placa base. Realmente el ahorro es sustancial y el rendimiento de algunos chips gráficos es notable. Busca placas con los chips gráficos XGI Volari Z9s, ATI Radeon HD3300 o nVidia GeForce 9300. Asegúrate, no obstante, que la placa base disponga de un slot PCI-E para poder instalar una tarjeta gráfica más potente en un futuro, lo que te permitirá actualizarte.

CMOS olvidada

Al encender mi equipo sale el mensaje siguiente: "Warning! CPU has been changed or CPU Ratio fail. Please re-enter CPU settings in the CMOS setup and remember to save before quit!". Tengo que presionar F1 y ver este mensaje cada vez que enciendo el PC. Además la hora y la fecha se cambian siempre, lo que supone problemas con las licencias de juegos y antivirus. ■ Jaime Ballesteros



Parece que tienes un problema en la BIOS y deberías resetearla. Para hacerlo, tienes que retirar la pila que alimenta permanentemente la memoria CMOS -a la que accede el chip de tu BIOS al arrancar- y volverla a poner. Lógicamente, con el PC apagad
La pila está en la placa base y e
de fácil acceso, como las de lo
relojes pero más grande. Si te s
gue pasando lo mismo, tal vez
pila se ha descargado. Tendría
que ir a una tienda de electrónic
y comprar otra el mismo tipo.
no, puede que la BIOS de tu pl
ca base esté dañada, cosa rara.

PROCESADORES

AMD Phenom II X4

**He visto que iban a salir nuevo
procesadores Phenom y la ve
dad es que la noticia me intere
sa porque pensaba cambiar
micro de mi placa y, al no tene
una contrapartida de AMD al
de Intel, pensaba que estari
obligado a cambiar de plac
base, siendo el zócalo AM2+ ex
clusivo para insertar micros d
AMD. ¿Qué me decís del Phe
nom II?** ■ Sergio Camuñas



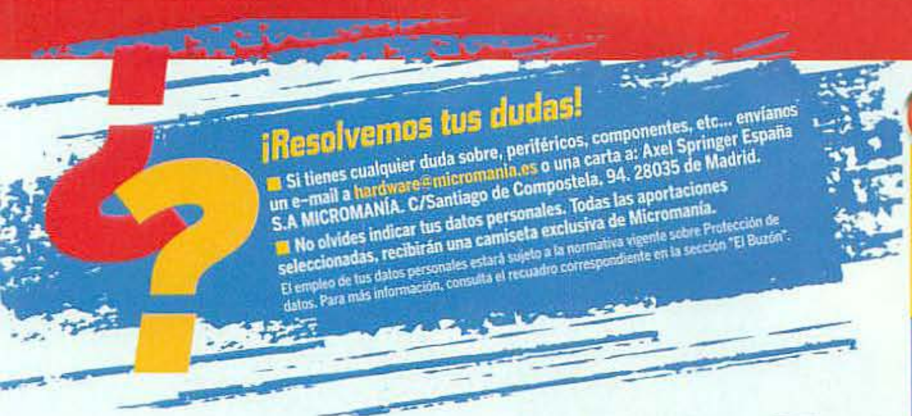
La pregunta del mes

¿GeForce GTX de nueva generación?

Quería actualizar mi equipo con una tarjeta gráfica de gama alta. El PC lo compré hace poco y es lo que le falta para disfrutar a tope los juegos en configuraciones de detalle máximo. No me acababa de decidir entre la GeForce GTX 260 y la GTX 280, pero ahora sé que van a salir las GTX 285 y GTX 295 y ya no tengo ni idea de qué hacer, ¿podéis orientarme? ■ Rafael Serrano



En efecto, las GeForce de la serie 200 alcanzan las máximas prestaciones. Lo cierto es que ya con la GTX 260 te aseguras un rendimiento máximo, si tu PC está al día, con los juegos actuales y futuros, y te gastarías unos 270 €. La GTX 280 te sale por unos 400 €, aunque el rendimiento es bastante mayor, pero se espera que bajen su precio con la aparición de las GTX 285 y GTX 295. Para que te hagas una idea, la GeForce GTX 295 casi iguala el rendimiento de dos GeForce GTX 280 en SLI. Vamos, es una "bestia parda" y tendrías tarjeta para rato... ¡pero por más de 500 €! Ah, y no olvides asegurarte de que tu fuente de alimentación puede con cualquiera de ellas.



ueno, aunque el Phenom 2 II 4 es un procesador de cuatro úcleos y de última generación, construido en 45 nm- no es quiparable al i7 de Intel, pero se le acerca bastante en el endimiento con juegos... Ademàs, está por unos 269 € mientas que el Core i7 920 (el más ásico) está por unos 275 €. i te decantas por el Phenom II 4 seguirás teniendo un alto endimiento y te ahorrarás el diero y las molestias de cambiar placa base. De momento, no merece la pena cambiar la aca base -con todo lo que nplica- por el chip de Intel, así ue adelante con el Phenom II.

emperatura crítica

engo PC Celeron D 2,4 GHz. Al ntrar en la BIOS, la temperara que me indica marca 51ºC sube hasta los 60ºC. De vez n cuando, además, el equipo e reinicia. Creo que es porque temperatura es muy alta. El entilador y el disipador del mio están limpios y aunque se ueven, la BIOS me dice que stán a 0 RPM, antes marcaban 500 RPM. ¿Cómo puedo soluonar el problema? ■ J.A.G.



os dos síntomas que descries, al darse simultáneamente, dican que lo que está fallan-, con toda probabilidad, es placa base. Para asegurarte, ira a ver si hay un conector alimentación para el ventilar del micro en tu placa base, uchas lo traen. Tal vez con o soluciones el problema. Si , inténtalo con un ventilador ievo, -que no es muy caro- y rifica que funciona bien meante la monitorización que ce la BIOS, como has hecho sta ahora. Finalmente, podrías comprobar si es el micro, sustituyéndolo por otro si es que alguien te lo presta... Pero a partir de aquí te recomendamos que lleves tu equipo a un servicio técnico. Si con otro micro sigue fallando, definitivamente el problema está en tu placa base y tienes que cambiarla.

Puertos USB

Cuando conecto cualquier dispositivo USB a cualquiera de los puertos USB de mi equipo me sale un "bocadillo" de Windows XP que dice "el dispositivo puede funcionar mas rápido si se conecta a un puerto USB 2.0". ¿Acaso los conectores de mi equipo no son USB 2.0? Según el manual de mi placa, una ASRock K7S41 sí que son USB 2.0. ■ José de la Fuente



En efecto, los puertos USB de tu placa son USB 2.0. Es posible que en la BIOS, a la que puedes acceder al arrancar, -presionando F2- esté deshabilitada la función 2.0 de los puertos USB y así estén funcionando como 1.1. Puedes cambiarlo ahí mismo en la BIOS, en el apartado correspondiente a conectores. Guarda los cambios y reinicia.

SONIDO

Altavoces estéreo

Quisiera conseguir unos altavoces que suenen fenomenal con mis juegos y con mi música, pero como tengo poco espacio y además suelo jugar con unos auriculares que ya tienen emulación 3D no quisiera complicarme con un sistema multicanal. Vamos que quiero un par de altavoces estéreo de los de toda la vida y me han dicho que los Creative Gigaworks son ideales. ¿Cuáles me recomendáis vosotros? ■ Patricia Mercero



Si ya tienes claro que quieres un par de altavoces, el conjunto que nos parece más apropiado es el de los Creative Gigaworks T20 Series II con sus 14 W, o los Gigaworks T40 Series II que son un poco más potentes, 16 W. Ambos conjuntos suenan fenomenal, gracias a sus graves dinámicos, con el sonido estéreo. También de Creative tienes el modelo I-Trigue 3000 que es un conjunto 2.1 con un diseño muy elegante que ocupa muy poquito. Tienes toda la información en ***es.europe.creative.com***.

SISTEMA OPERATIVO

Windows 7 por sorpresa

He visto que desde hace unos días han puesto disponible en Internet para que te lo descargues una versión beta del sistema operativo Windows 7 que acaba de ser anunciado. ¿Será posible? ¡Si Windows Vista está conviviendo con XP! Bueno, ¿me recomendáis que descargue la beta para probarlo? ■ Miguel Estrada



La verdad, no te lo recomendamo, de momento. Si no tienes verdadera curiosidad y no eres un experto deja que el trabajo de ponerlo a prueba lo hagan otros, no te compliques. De todos modos, el nuevo sistema operativo de Microsoft aún tardará unos cuantos meses en salir así que no hay motivo para tener prisa ni para sacar conclusiones.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

GRAND THEFT AUTO IV



▶ Acabas de llegar a Liberty City, una ciudad abierta a infinidad de oportunidades. Tal ciudad y tanto por hacer exigen, *ineludiblemente*, un equipo potente. Para jugar a «GTA IV» se requiere, al menos, un procesador de doble núcleo **Core 2 Duo o Athlon 64 X2 y 2 GB de RAM**, junto con una tarjeta **gráfica de gama media-alta**. Pero para disfrutar de su acción y sus escenas con todo el realismo, tu equipo ha de contar con procesadores de **doble núcleo a 3 GHz, 4 GB de RAM** y una **gráfica de gama alta**. No dejes de ver los requisitos en la caja si te decides por el juego. Y si tienes un equipo de **sonido multicanal**, mucho mejor.

MIRROR'S EDGE

▶ Puedes saltar entre los rascacielos de «Mirror's Edge» con un nivel de detalle gráfico aceptable si tu PC tiene un **Pentium 4 a 3 GHz** -mejor un Core 2 Duo- con **2 GB de RAM**. Tu gráfica debería ser de **gama media con 512 MB** como mínimo, pero mucho mejor si cuentas con una **GeForce** de la serie **GTX 200**, que integran un procesador de física PhysX al que le sacan todo el partido. Admite el **control con ratón y teclado**. Si usas un gamepad, el idóneo es el mando de **Xbox 360 para Windows** que es compatible con el juego.



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN

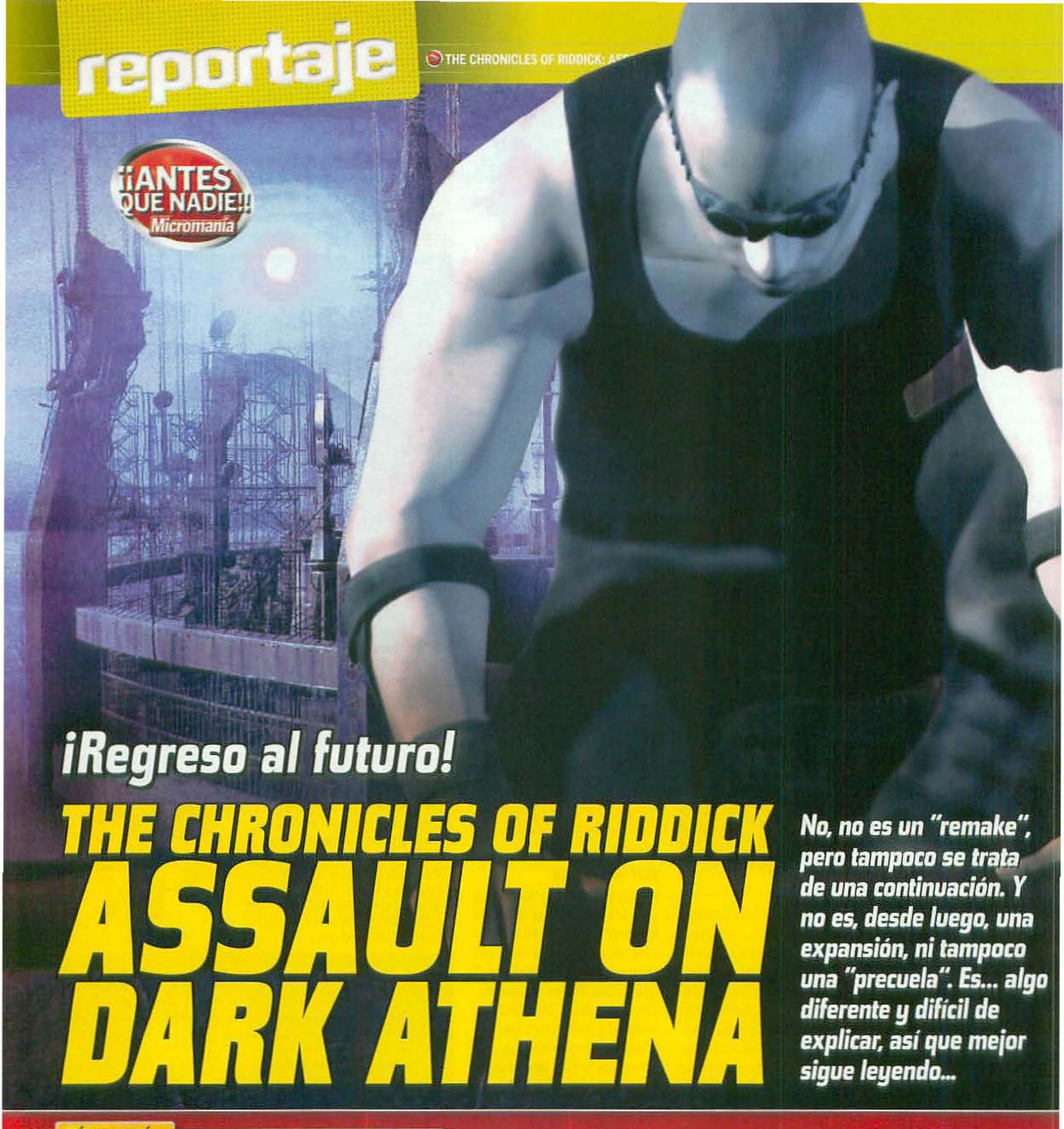
▶ Es el juego más terrorífico del momento. Pero para que el despliegue de efectos resulte estremecedor de verdad, has de contar con una **CPU de unos 3 GHz y 2 GB de RAM**. Para que tu **tarjeta gráfica** reproduzca con todo detalle los extraños fenómenos del juego, **debería ser de gama** alta aunque no sea de última generación, como una **GeForce 8800 o una Radeon HD 2800**. El sonido 3D, con un conjunto de **altavoces multicanal**, es casi imprescindible. Mucho mejor si juegas con un **monitor panorámico** de 20" o más.



CALL OF DUTY. WORLD AT WAR

▶ Prepárate para vivir la acción bélica más realista jamás vista en un PC con «Call of Duty. World at War». Sus requisitos, no obstante, son bastante asequibles. **CPU de 3 GHz, 1 GB de RAM** y una gráfica de gama media. Para jugar al máximo nivel de detalle, eso sí, tendrás que contar con un **procesador de doble núcleo** y una tarjeta gráfica de gama alta como una **GeForce GTX 260** o una **Radeon HD 4870**. Un **monitor panorámico y sonido multicanal** también son aquí opciones muy recomendables.





¡Regreso al futuro!

THE CHRONICLES OF RIDDICK ASSAULT ON DARK ATHENA

No, no es un "remake", pero tampoco se trata de una continuación. Y no es, desde luego, una expansión, ni tampoco una "precuela". Es... algo diferente y difícil de explicar, así que mejor sigue leyendo...

CÓMO SERÁ...

➲ TIGON STUDIOS/STARBREEZE ➲ ACCIÓN ➲ 2009

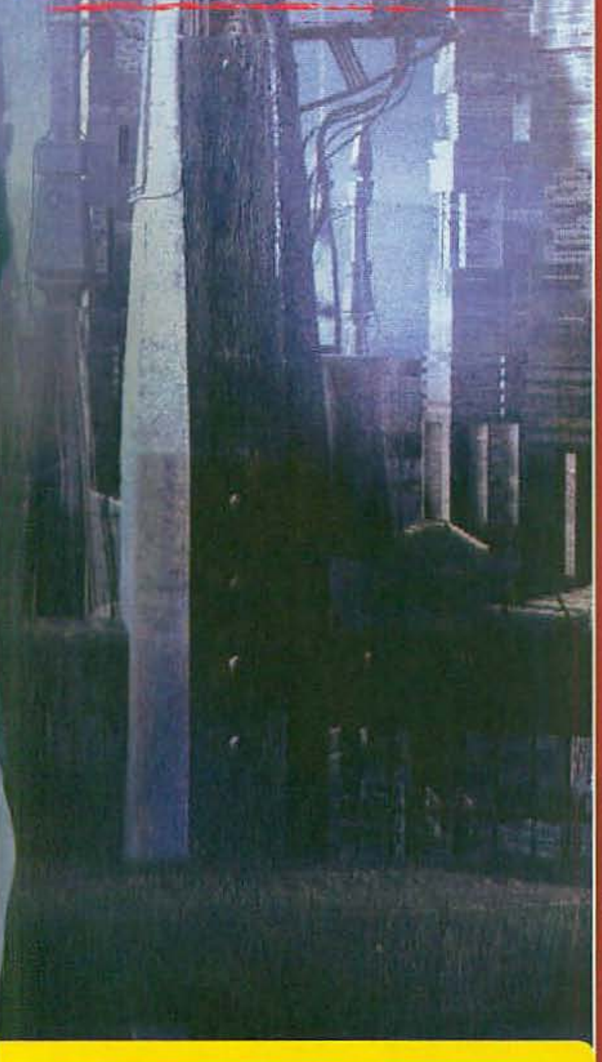
- **UNA VEZ MÁS TENDRÁS QUE ESCAPAR** de Butcher's Bay, pero esta vez la historia no acaba con tu fuga, porque de camino a casa los piratas espaciales asaltarán tu nave. ¡Así no hay quien pare!
- **INCLUIRÁ LA AVENTURA DEL PRIMER JUEGO** más todo un nuevo capítulo tan largo al menos como el del original. ¡Dos juegos en uno!
- **TENDRÁ UN ACABADO GRÁFICO ESPECTACULAR,** que aprovechará al máximo la tecnología actual, para lo que se han vuelto a diseñar personajes y escenarios.
- **COMBINARÁ LA ACCIÓN CON LA EXPLORACIÓN Y EL SIGILO,** pero tendrás libertad absoluta en todo momento para elegir cómo afrontar cada situación.

Si eres aficionado al cine a lo mejor recuerdas dos películas de ciencia ficción de Vin Diesel tituladas "Pitch Black" y "Las Crónicas de Riddick", y seguro que también te acuerdas, como buen aficionado a los videojuegos que eres, de «The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher's Bay», un magnífico juego de acción con la misma ambientación e idéntico protagonista que las dos películas. Pues bien, cuatro años después de su lanzamiento se está preparando «Assault on Dark Athena», una reedición del juego original con una tecnología totalmente renovada a la que se ha añadido, además, toda una nueva campaña. El resultado es una de las propuestas más originales previstas para los próximos meses.

EL FUTURO ES OSCURO

Como te hemos comentado, la primera parte de la aventura en «Assault on Dark Athena» rep ducirá los sucesos del juego ori nal, así que una vez más tendr que viajar a un lejano y oscu futuro para ponerte en la piel Riddick, un misterioso persona con muchos recursos que de escapar de un planeta-prisión. lo consigues, te enfrentarás a segunda parte del juego, ésta ►

Vuelve a ponerte en la piel de Riddick y vive una aventura alucinante en un futuro oscuro y repleto de peligros



▶ VUELVE RIDDICK, ¡VUELVE EL HÉROE! Coge el primer juego de Riddick, «Escape from Butcher's Bay», actualízalo con una espectacular tecnología gráfica, añade una nueva campaña tan larga como la original y ya te harás una idea de lo que va a ser «Assault on Dark Athena». ■



LIBERTAD TOTAL DE ACCIÓN

ELIGE TU CAMINO. Como en «Escape from Butcher's Bay», en «Assault on Dark Athena» tendrás libertad absoluta para elegir cómo afrontar cada situación. Si lo prefieres, podrás abrirte camino a tiros desde el principio hasta el final de la aventura, pero también podrás apostar por una aproximación más sigilosa y utilizar las sombras del escenario para ocultarte. Precisamente, el juego hará uso de un ingenioso sistema mediante el que la pantalla se volverá azul cuando estés bien escondido, para indicarte que los enemigos no podrán verte ni oírte.



▲ **ENCUENTRA LA SALIDA.** Aunque es de un juego de acción, no todo serán puñetazos y disparos. También habrá fases en las que tendrás que demostrar tu habilidad para los puzzles o tu destreza para acceder a lugares recónditos.



▲ **¡PUESTO AL DÍA!** Todo el apartado técnico ha sido rediseñado partiendo desde cero para conseguir un acabado visual realmente increíble, y una jugabilidad mucho más ágil y rápida.



▲ **ES PELIGROSO DE LEJOS, ¡Y DE CERCA TAMBIÉN!** Además de las armas de fuego, Riddick también será un experto en la lucha cuerpo a cuerpo, lo que te vendrá bien cuando no quieras llamar la atención de más enemigos.



PONTE AL CONTROL

ENEMIGOS POR CONTROL REMOTO. Un aspecto muy original de «Assault on Dark Athena» es que muchos de los enemigos que te encuentres serán cyborgs sin cerebro. Durante la mayor parte del tiempo estarán en "modo automático" y serán previsibles y bastante estúpidos. Sin embargo, en determinadas situaciones un humano se pondrá al mando desde la estación de control y se volverán máquinas letales de combate. ¿Lo mejor? Que, si consigues acceder a la estación, tú también podrás controlar a los cyborgs y utilizarlos contra tus enemigos. ¿A que mola?

▸▸ totalmente nueva, en la que la nave en que escapa Riddick criogenizado es asaltada por piratas espaciales. Nuestro héroe, como era de esperar, se despertará de muy mala uva y decidirá acabar con los infelices que le han arruinado la siestecita.

JUGABILIDAD TOTAL

Una vez más la característica principal del sistema de juego será la combinación de diferentes tipos de jugabilidad, entre ellos la acción directa, la infiltración y el sigilo, el combate cuerpo a cuerpo o la resolución de puzzles. Lo mejor es que en cada caso tú podrás elegir qué tipo de aproximación quieres elegir entre todas las disponibles, ya sea abrirte camino a mamporros o acechar en las sombras. La libertad será, según parece, absoluta, y mayor incluso que la del juego original, que ya resultaba sorprendente.

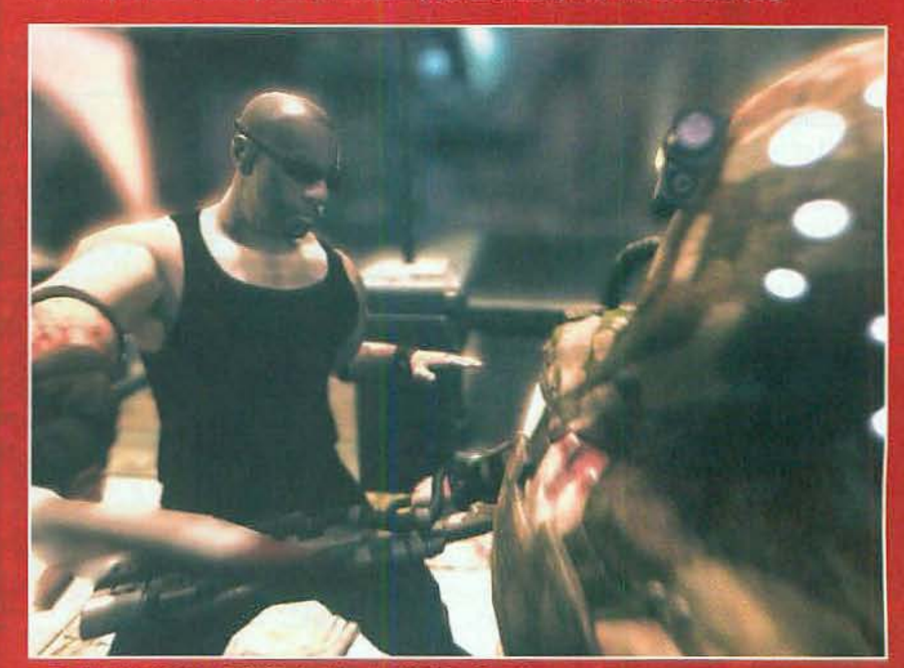
Por supuesto, igual que se han conservado las grandes virtudes del juego original, prácticamente todos los demás aspectos se están renovando y mejorando sustancialmente. La revolución tecnológica será total, con un motor gráfico totalmente nuevo, modelos rediseñados partiendo cero, escenarios hasta tres ve más grandes que los del origin Además, la inteligencia artifi será sustancialmente superior mejorará notablemente el inte y el sistema de control

Si te va la acción, en fin, ha bien en estar muy pendiente lanzamiento de «Assault on D Athena», un juego realmen prometedor que amenaza co superar mucho de lo que has visto antes en el género, incluyendo, incluso, a su propio y excelente predecesor. ■ J.P.V.

▶ ¡NUEVO Y MEJORADO! Aunque se repite la aventura original, las novedades serán abundantes. Habrá nuevos enemigos, más opciones, un interfaz mejorado... ¡Más de todo! ■



▲ A BORDO DE LA DARK ATHENA. La parte nueva de la historia te llevará a bordo de la nave Dark Athena, en la que te infiltras para acabar con los piratas que la tripulan y que han interrumpido tu huida de Butcher's Bay.



▲ ¡ME SUENA TU CARA, AMIGO! La implicación de Vin Diesel en el juego ha sido absoluta. No sólo es que se utilice su imagen para el protagonista... ¡es que la productora del juego, Tigon Studios, es de su propiedad!



▲ ¡VERÁS QUE SUSTO SE PEGA! El juego tendrá un importante componente de sigilo e infiltración. Si la pantalla se ha puesto azul es que estás oculto y tus enemigos no pueden verte ni oírte.

El juego original será remasterizado con una nueva tecnología, pero su brutal jugabilidad permanecerá intacta

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

Dreamfall
The Longest Journey

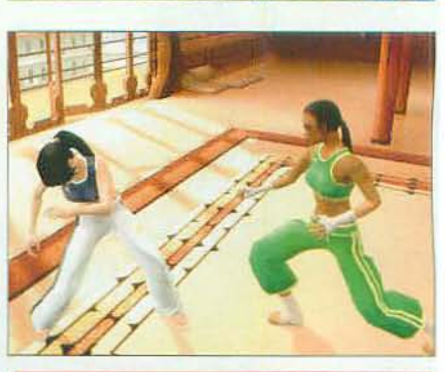
● Género: Aventura ● Compañía: Funcom ● Idioma: Castellano
● Espacio: 3789 MB

Si quieres disfrutar de una de las mejores aventuras gráficas de todos los tiempos no puedes dejar pasar la oportunidad de enfrentarte a «Dreamfall», toda una cruzada contra el Mal que te meterá en la piel de Zoë Castillo, una joven que lo arriesgará todo para resolver un enigma cuyas respuestas están ancladas en el pasado. Adéntrate en diferentes mundos, atraviesa océanos y ve labrando tu destino, resolviendo puzles y encontrando las respuestas ocultas en una aventura de la que no querrás salir.









Lo que hay que tener

● SO: Windows XP/Vista ● CPU: Pentium 4 1.6 GHz
● RAM: 256 MB ● HD: 7 GB ● Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB ● Tarjeta de sonido: 16 bit ● DirectX 8.0

Controles básicos:
● Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@microm



rakensang
he Dark Eye
rimer nivel de juego

Género: Rol Compañía: Radon Labs Distribuidor: Radon Labs Lanz.: r confirmar Idioma: Inglés Espacio: 513 MB

ezcla de Rol y Acción, rakensang» es un juego que tá causando sensación en edio mundo. Para que puedas mprobar por ti mismo las tudes de este espectacular ulo, te ofrecemos una demo n un nivel completo del ego. Podrás seleccionar la ase de tu personaje entre tres ciones disponibles, Enano ercenario, Mago de Batalla ndergastiano o Elfo Silvano uardabosques.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1.1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.



Penny Arcade Adventures Episode Two
Un nivel de juego

Género: Aventura/Rol Compañía: Hothead Games Distrib.: Por determinar Lanzamiento: Ya disponible Idioma: Inglés Espacio: 310 MB

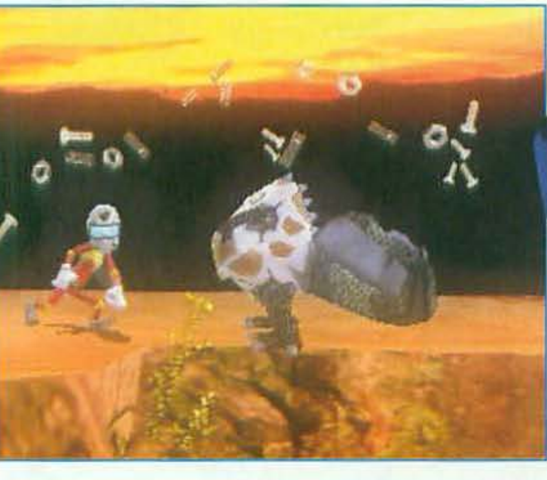
La demo del Episodio 2 de las aventuras de Penny Arcade ya está disponible. De nuevo, Gabe y Tycho, los personajes protagonistas de las tiras de este conocido cómic online, se convierten en los principales actores del juego con el objetivo de resolver un nuevo misterio. La conocida combinación de aventura, rol y acción por turnos que ya encontramos en el primer episodio del juego se repite ahora, junto a distintos puzles que deberás superar. En este episodio, además, se han mejorado las armas y se ha añadido la opción de elegir el nivel de dificultad.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 340 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.



the Dummy
orial y misión

nero: Acción Compañía: Twelve Games trib.: Twelve Games Lanz.: Por confirmar ma: Castellano Espacio: 280 MB

ue nunca soñaste que un día podrías mar en un juego a uno de esos mani- usados para hacer pruebas de cho- en los coches? «CID the Dummy» es ego de plataformas protagonizado por rash dummy" cuya meta es rescatar damisela en apuros. En la demo de the Dummy» podrás meterte en la le este simpático personaje, que ten- ue sortear distintos obstáculos en el nario que incluye para conseguir sus ivos. Además, incluye un completo al para hacerte con todas las habilida- el protagonista en un santiamén.

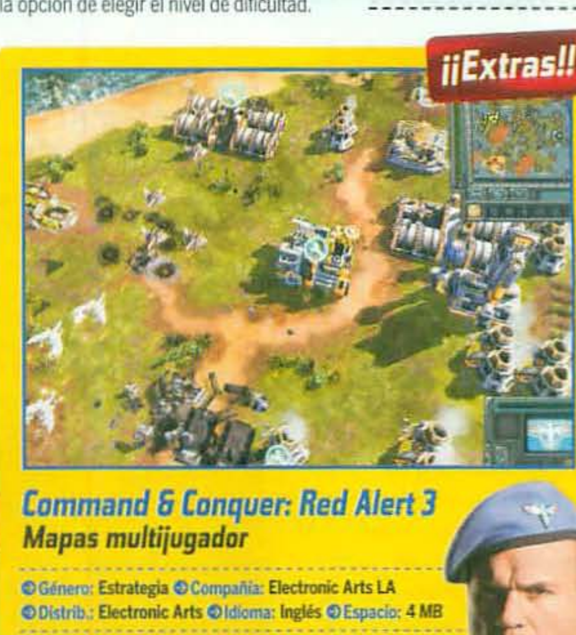
Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 250 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- W/S/A/D: Movimiento
- B: Acción
- V: golpear

¡¡Extras!!



Command & Conquer: Red Alert 3
Mapas multijugador

Género: Estrategia Compañía: Electronic Arts LA Distrib.: Electronic Arts Idioma: Inglés Espacio: 4 MB

Cuando apenas hemos empezado a saborear la nueva entrega de esta saga, nos llega el momento de ponernos manos a la obra con nuevos mapas diseñados para darnos todavía más guerra. En esta ocasión se trata de dos nuevos mapas multijugador. El primero, que lleva el nombre de "Cash Rush", plantea un escenario donde la defensa del territorio se centra en diversos objetivos en el aire y contarás con defensas antiaéreas para completarlo. El otro mapa, denominado "Black & White", plantea un juego en modo "skirmish" 3 contra 3 y te ofrece un terreno de batalla lleno de grandes edificios.

Legendary
Un nivel completo

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Género: Acción · Compañía: Spark Unlimited · Distribuidor: Atari · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 2018 MB

Acción, mitos y leyendas se dan cita en «Legendary», un juego en el que tendrás que hacer frente a enemigos como nunca has visto. En el nivel completo que te ofrece la demo del DVD, viajarás hasta Inglaterra para acabar con la invasión de hombres lobo y minotauros que están arrasando las ciudades de las islas británicas. Para hacer frente a estas criaturas cuentas contarás con el apoyo de un grupo de soldados que te ayudarán al comienzo, aunque sobre todo tendrás que usar la potencia de una amplia variedad de armas de fuego. Además, dispondrás de una serie de habilidades y poderes especiales gracias al Animus, una fuente mágica de poder con el que afrontar el difícil reto de aniquilar a tus enemigos y cerrar la caja de Pandora. Ten en cuenta que podrás recargar tu nivel de Animus con los restos que dejan los enemigos al morir.



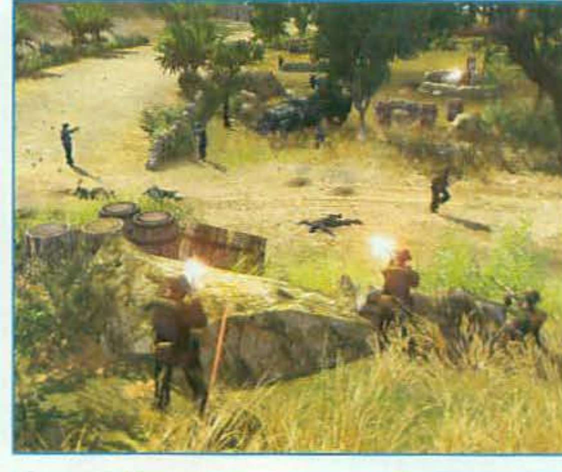


Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4 2.2 GHz · RAM: 1 GB · HD: 2.1 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:

W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Disparo · F: Control de Animus



Men of War
Misión completa

Género: Estrategia · Compañía: 1C/Best Way · Distribuidor: Digital Bros · Lanzamiento: Marzo 2009 · Idioma: Inglés · Espacio: 389 MB

La estrategia bélica sigue pegando fuerte, con «Men of War» como uno de los últimos ejemplos en llegar al PC. La demo te permite jugar una misión en la isla de Creta durante la Segunda Guerra Mundial, en 1941. Controlando al ejército alemán, tendrás que conquistar una zona defendida por fuerzas británicas, para lo que deberás hacerte con el control de puntos estratégicos. NOTA IMPORTANTE: para jugar con la demo en inglés debes copiar manualmente a la carpeta del disco duro donde se haya instalado el fichero que se encuentra en el DVD, en la carpeta de la demo.

Lo que hay que ter

SO: Windows XP/Vist
CPU: Pentium 4 2.6 G
RAM: 1 GB
HD: 410 MB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D 128 MB
Tarjeta de sonido: 16
DirectX 9.0c

Controles básicos:

Ratón: Todos los controles disponibles

Actualizaciones

S.T.A.L.K.E.R: Clear Sky
Actualización a la versión 1.5.08. Mejora el multijugador, soluciona bugs y ofrece a los administradores de servidores evitar el uso de trucos.

Far Cry 2
Actualización a la versión 1.02. Añade la opción de jugar en modo panorámico. Se permite el uso de caracteres especiales en la creación del perfil del jugador y se han realizado mejoras en el multijugador.

Grand Theft Auto IV
Ofrece mejoras en el aspecto gráfico del juego solucionando problemas con las tarjetas gráficas ATI 1900.

Yo Presidente, Objetivo: La Moncloa
Actualización a la versión 1.60. Se corrigen textos en inglés, se ha mejorado la IA, se han corregido cálculos macroeconómicos y otros datos.

¡¡Previews!!

Warhammer 40.000 Dawn of War II
¡Los Marines Espaciales atacan!

Género: Estrategia · Compañía: Relic Entertainment · Distrib.: THQ · Lanz.: Febrero · Idioma: Inglés

La continuación de «Dawn of War» está cada vez más cerca de ver la luz, pero de momento habremos de conformarnos con esta preview, que descubre algunos detalles de las habilidades de los Marines Espaciales.

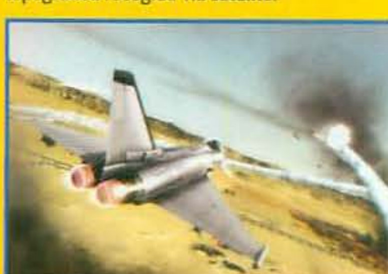




Tom Clancy's H.A.W.X.
El pájaro más avanzado del mundo

Género: Simulador · Compañía: Ubisoft Bucarest · Distrib.: Ubisoft · Idioma: Inglés · Lanz.: Enero 2009

Aunque lo parece, no es en realidad un simulador, sino un juego de acción con una dosis de realismo espectacular. Utiliza el soporte de GeoEye, compañía que ha facilitado información real topográfica recogida vía satélite.



Dante's Inferno
Sumérgete en las profundidades del Averno

Género: Aventura/Acción · Compañía: EA Redwood Shores · Distribuidor: Electronic Arts · Lanzamiento: 2009 · Idioma: Inglés

Aunque todavía son muy pocos los datos que se conocen acerca de este nuevo proyecto de Electronic Arts, se rumorea que se tratará de una trilogía. Estará basado en la obra de Dante "La Divina Comedia", en la parte del Infierno.



Watchmen: The End is Nigh
¿Quién los vigila a ellos?

Género: Acción · Compañía: Deadline Games · Distribuidor: Warner Bros · Idioma: Inglés · Lanzamiento: Marzo 2009

Adaptando un famosísimo cómic de Dave Gibbons y Alan Moore, Warner se ha decidido a llevar al PC «Watchmen», un juego que se desarrollará por capítulos y que solo podrá conseguirse en versión de descarga por internet.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromaní

No te pierdas...

EMPIRE TOTAL WAR

El nuevo «Total War» llega dispuesto a arrasar tu PC con sus batallas y te contamos sus secretos.

Y además...



▲ **CRYOSTASIS** Acción, terror y un mundo qu te dejará helado en un juego que te sorprender

▲ **TOM CLANCY'S H.A.W.X.** La acción se va los cielos en el nuevo juego de Tom Clancy.

▲ **RISE OF THE ARGONAUTS** El Rol y la Acción se unen en un juego repleto de mitos.

Y en nuestro DVD

HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES

Juego Completo Original para PC

¡Vive la fantasía más espectacular en tu PC!

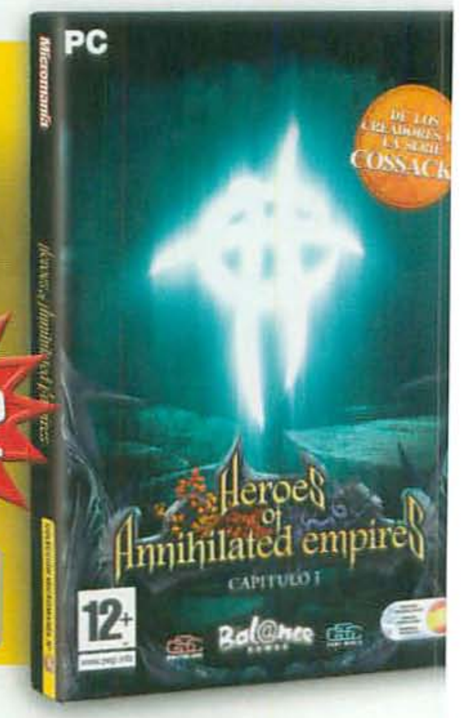




◂ Déjate sorprender por una combinación increíble de rol y estrategia en un universo épico.

◂ Las mejores batallas masivas con decenas de razas y miles de unidades bajo tu control.

100% ORIGINAL



Y además, las mejores *demos jugables* del mes, *previews,* extras, *especiales,* actualizaciones y mucho más. *¡No te lo puedes perder!*

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.